

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO
DO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº199 - JUNIO 2009
Nintendo®
ión
¡VIAJAMOS A JAPÓN!
¡¡Todo sobre la fiebre Pokémon!!
Entrevistamos a los creadores
Arrasamos un Pokémon Center
Estuvimos en el campeonato mundial
NO TE LO PIERDAS
15 JUEGOS NUEVOS
The Conduit
Red Steel 2
Another Code R
NFS Nitro
Dead Space
MySims Racing
Let's Tap
Spyborgs...
8 424094 810024 00199
SÓLO PARA Wii
¡Control total con Wii MotionPlus!
¡Primera review!
¡YA ESTÁ AQUÍ PLATINO!
El Pokémon más flipante para tu DS
PUNTUAMOS PUNCH OUT • RYTHM PARADISE
VIRTUA TENNIS 2009 • HANNAH MONTANA...

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 199 - JUNIO 2009

CONCURSO PIKMIN 2 ¡Gana 20 juegos para Wii! 17





32 Pokémon Platino
HAZTE CON ÉL. El juego Pokémon más esperado del año ya está aquí. Te descubrimos porqué vas a quererlo aunque ya tengas las versiones Perla o Diamante.



40 Punch-Out!!
EL REY DEL RING. Diversión directa a la mandíbula en un clásico renovado.



62 Mario & Sonic
AMIGOS PERO RIVALES, las dos estrellas se entrenan a tope para triunfar en los Juegos de Invierno.



12 Wii MotionPlus
DESCUBRE un periférico revolucionario y la nueva raza de juegos que lo utilizan.



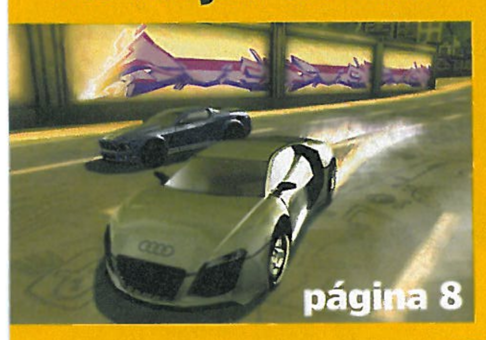
18 Los Mejores Juegos de 2008
VOSOTROS LOS ELEGÍS, NOSOTROS LOS PREMIAMOS. Aquí tenéis el resultado de vuestras votaciones, los mejores juegos de 2008.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

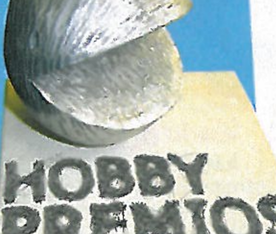
AVANCE

Need for Speed, Dead Space... ¡lo mejor de EA!



¡QUÉ EMOCIÓN!

Descubre qué juegos se han llevado este trofeo



página 10



¡¡DE MIEDO!!

Alucina con las novedades de Resident Evil...







ACCIÓN **Wii**

Capcom hace su apuesta en Wii: Spyborgs

Un mundo de acción robótica es el escenario elegido por Capcom para su próximo bombazo.

Acaba de anunciarse este bombazo exclusivo para Wii, que verá la luz este mismo año. Será una **aventura de ciencia ficción**, cargada de combates, combos implacables y jefes finales, en la que podrás controlar a un **super robot del futuro** o formar un invencible equipo de dos.

Yo, robot... ¡y tú, también!

La gran baza de «Spyborgs» es un intenso modo cooperativo, en el que podrás recorrer más de **35 niveles** plagados de enemigos cibernéticos, en busca de un robot traidor que se ha pasado al bando enemigo. Por supuesto, el sensor de movimiento servirá para manejar un potente arsenal con el que disparar y machacar a todo androide que se cruce por tu camino; a medida que te vayas haciendo más fuerte, podrás desatar ataques finales aún más devastadores.

En solitario, pasarás de un robot a otro en pleno combate para hacer uso de sus armas y habilidades específicas. Todo con unos graficazos de peli futurista.



¡Primeras imágenes! Como ves, el juego tendrá entornos vibrantes y robots así de detallados. ¡Pura acción y espectáculo!

➲**Los jefes y demás enemigos** serán más fáciles de eliminar a base de encadenar combos en cooperativo.

➲**Potenciarás tus ataques** a partir de los enemigos derrotados y los escenarios que destruyas, para convertirte en un Spyborg imbatible.

LO MEJOR DEL MES

ADESE cuenta con nuevo miembro: Nintendo Ibérica

Para el que no lo sepa, ADESE es la mayor asociación que agrupa a las compañías de videojuegos de España. Con la entrada de Nintendo Ibérica, ya son 19, un 95% del total del sector, las empresas representadas. Entre otros objetivos, ADESE se dedica a luchar contra la piratería, defender y promover el uso del código PEGI y difundir el conocimiento de la industria del videojuego. Es por eso que la incorporación de Nintendo es una gran noticia para todos

Nintendo

Wii MotionPlus

Parece mentira lo que un simple "accesorio" puede cambiar la forma de jugar. Con Wii MotionPlus descubrirás más movimientos y sentirás más precisión y sensibilidad que nunca.

EA Games

Hemos probado sus próximos lanzamientos para Wii y DS, incluyendo el nuevo «Need for Speed», y estamos flipados. ¡Se han puesto las pilas en Nintendo, guay!

Enhorabuena a los ganadores

Pues sí, un año más se entregaron los Hobby Premios a los mejores juegos de 2008, y tanto Smash Bros. Brawl como el Profesor Layton y la Villa Misteriosa han sido los galardonados en el apartado de Nintendo. No esperéis más para conocer al resto de premiados. Están solo unas páginas adelante...



ACCIÓN · Wii

Déjate alucinar por este ninja

«The Demon Blade», un bellísimo RPG de acción 2D, llega en septiembre a Wii.

Así lo ha anunciado **Ignition**, la compañía que se encargará de traer esta obra de arte a Europa. Se trata de una **aventura de acción** ambientada en el Japón feudal, en la que avanzarás de forma lateral en la piel de un ninja (chico o chica). Sí, el desarrollo será clásico, pero su calidad visual promete poner el listón artístico de Wii por las nubes.



Los niveles, al estilo acuarela, lucen impresionantes.



Los enemigos son criaturas de la mitología japonesa.

AVENTURA/RPG · Wii

Vuelve «Tales of Symphonia»

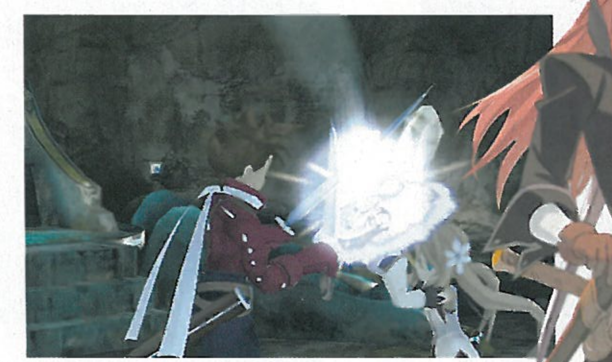
«Dawn of the New World» amanece en Wii este otoño.



La colección de monstruos será más estratégica.

Cinco años después de su lanzamiento en GameCube, «Tales of Symphonia» continuará su historia en Wii con **un nuevo RPG cargado de novedades**.

Para empezar, tendrá un sistema de colección de hasta **200 monstruos** a los que podrás capturar, evolucionar y controlar en épicos combates en tiempo real. Dos nuevos héroes, Emil y Marta, viajarán en busca de respuestas al gran cambio que ha sufrido su mundo, y por el camino, se toparán con viejos personajes de la serie. Además, **Namco Bandai** está preparando un completo multijugador para hasta cuatro roleros.



Las luchas prometen mucho espectáculo visual.





Mi Experto en Cocina: Comida Sana

Ubisoft nos pone en bandeja 240 recetas para disfrutar de una comida ligera y saludable para toda la familia. Lo cataremos en junio en DS y DSi, donde nos esperan 10 recetas exclusivas y la posibilidad de integrar tu foto en tu perfil del juego.

Lego Rockband



Los únicos que faltaban en la fiesta del guitarreo... eran los de Lego. Será una experiencia frenética, tanto por la diversión multijugador como por el mundo personalizable y alocado de Lego. Warner Bros. Int. lo anuncia para Wii y DS, a finales de año.

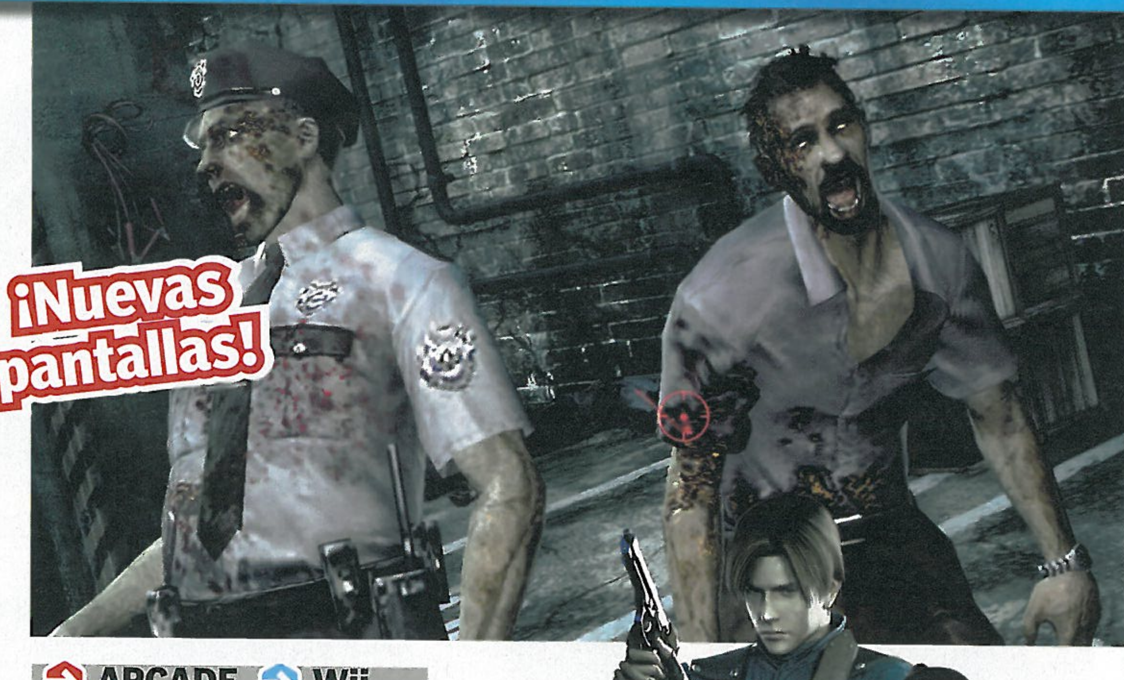
Guitar Hero: Modern Hits

En junio, Activision trae a DS el rock más influyente de los últimos cinco años; nada menos que 28 temas de Coldplay, Fall Out Boy o Tenacious D, en una fiesta que incluye modos inéditos y un multijugador compatible con 'On Tour' y 'Decades'.

F-1 2009

¿Vives la Fórmula Uno con la misma emoción que Alonso? Entonces, fliparás con el primer F-1 para Wii, que recreará fielmente la temporada actual, e incluirá carreras nocturnas en Singapur. En otoño, vía Codemasters.





ARCADE Wii

El Resident más deseado

Capcom anuncia nuevos detalles de «RE Darkside Chronicles» para Wii.

La secuela de «Umbrella Chronicles» ofrecerá más acción arcade "sobre raíles" y con Wii Zapper. Esta vez, Leon Kennedy compartirá balas con Claire Redfield en un cooperativo aún más intenso y lleno de novedades: sistema de armas personalizables, uso del sensor de movimiento para esquivar zombis, dificultad automáticamente adaptada a tu nivel... ¿Cuándo ? **A principios de 2010.**

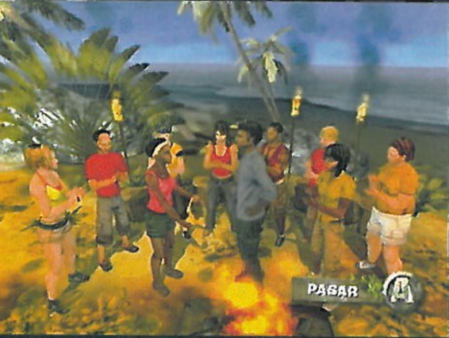


Su cámara realista nos meterá el terror en el cuerpo.



Estos monstruos llevarán la potencia de Wii al límite.

JUEGA ENTRE SUPERVIVIENTES



El conocido 'reality' de Tele5 da el salto a las consolas, aunque aquí el famoso eres tú. Explora islas en busca de comida, haz fuego, nomina a tus compañeros, supera minijuegos con la 'Wii Board' y gánate la inmunidad. Ya está en Wii y DS, gracias a Koch Media. ¡Ya lo quisiera Juanito el Golosina!

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



EL NUEVO CURRO DE 'MYSIMS'

MYSIMS AGENTS

Después de las carreras y las fiestas, los versátiles MySims de EA se atreven a hacerme sombra. Resulta que se van a lanzar al mundo del espionaje y los agentes secretos, en una aventura para Wii y DS llena de puzles y pistas por recabar, en la que todo será personalizable. Su fecha: otoño.

¡NO TE FÍES DE SU TAMAÑO!

MINININJAS

Es el héroe más pequeño del mundo, pero Hiro tiene fuerza suficiente para enfrentarse a un ejército de malignos samuráis con la ayuda de su pandilla de ninjas y sus habilidades mágicas... Eidos lo traerá a Wii y DS en noviembre.



LOCURA DEPORTIVA CON SEGA

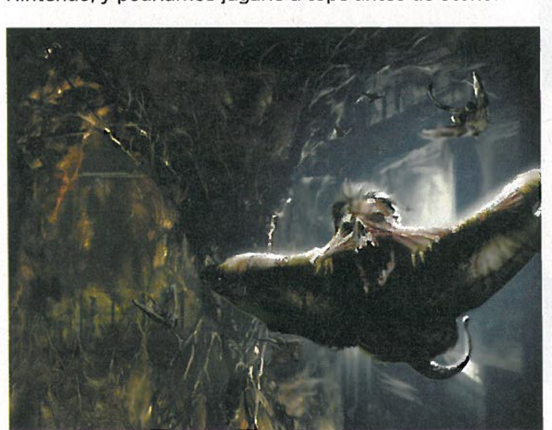
WACKY WORLD OF SPORTS

¿Alguna vez has practicado golf sobre hielo, lanzamiento de atunes o carreras sentado en un sofá? A finales de año, alucinarás con los deportes más increíbles del mundo, pensados para reunir a toda la familia en torno a Wii. Seguiré investigando...





«Need for Speed Nitro» será exclusivo para consolas Nintendo, y podríamos jugarlo a tope antes de otoño.



«Dead Space: Extraction» nos dejó helados. Gráficamente es impactante.



Será un intenso juego de disparos en primera persona, y también añadirá puzles al asunto.



El nuevo «Need for Speed Nitro» ofrecerá tuning, coches reales y conducción agresiva. También habrá versión para Nintendo DS.

ACCIÓN · Wii

¡EA Games se vuelca con Wii!

Viajamos a Londres a la presentación de sus próximos bombazos. Aquí tenéis una previa.

Hace algunos meses, la compañía EA Games nos aseguró que Wii se había convertido en su prioridad. Y, tras viajar a Londres para descubrir sus próximos bombazos, hemos comprobado que no les faltaba razón.

Hay aventuras para todos los públicos, bombazos deportivos y hasta juegos para adultos, como **«Dead Rising Extraction»**. Este juego de ciencia-ficción y terror en primera persona nos dejó temblando: nos moveremos sobre raíles, explorando una nave infestada de monstruos y los gráficos serán de lo mejorcito que se ha visto en Wii.

La otra sorpresa fue «Need for Speed Nitro»: el primer «Need for Speed» exclusivo de Wii, con coches reales que tuneamos hasta el más mínimo detalle y una conducción arcade que probamos en vivo: ojo, es rápido como él solo.

Y también jugamos a **«Grand Slam Tennis» y «Tiger Woods PGA Tour 10»** (más datos en el reportaje sobre Wii MotionPlus), y vimos **«Spore Hero»** (aunque no era posible jugar), una aventura que va a dar mucho que hablar.

¡5 estrenos preparados! La apuesta de EA por Wii y DS es total. De momento han anunciado 5 estrenos, pero habrá más...

Lo vivimos en persona





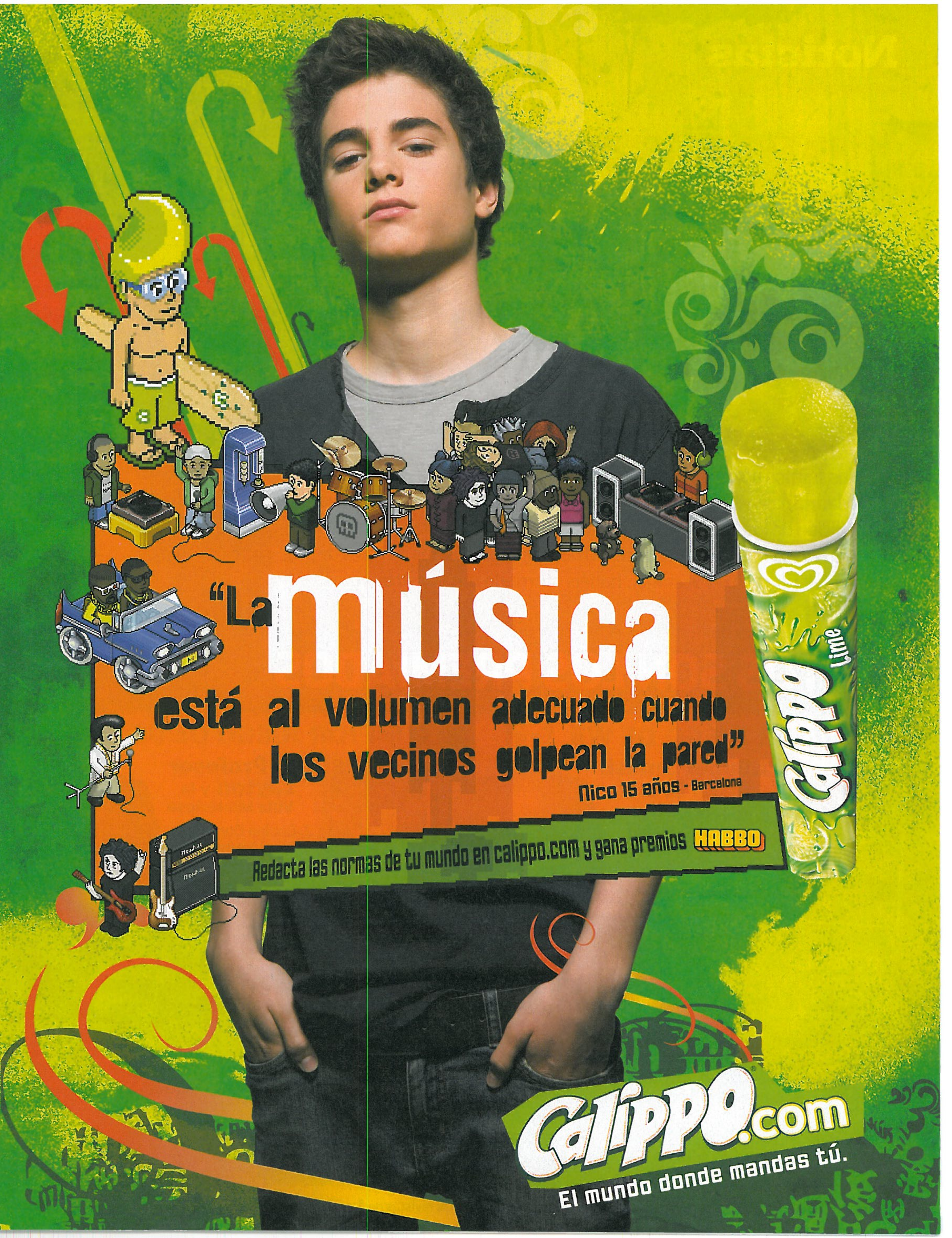
EA LA ARMÓ EN LONDRES Montó sets especiales para que los periodistas probáramos sus grandes apuestas. Aquí, un tenis con Wii MotionPlus.



MENUDA BANDA Junto a otros periodistas lo dimos todo en «Rock Band 2». El juego, que ya está en la calle, es la caña.



¡CONOCIMOS A PETER MOORE! Al presi de EA Sports le preguntamos por «FIFA 10». Dijo que será magnífico, pero no reveló más...



"La música
está al volumen adecuado cuando
los vecinos golpean la pared"
Nico 15 años - Barcelona
Redacta las normas de tu mundo en calippo.com y gana premios HABBO
Calippo Lime
Calippo.com
El mundo donde mandas tú.

UNA ENTREGA DE PREMIOS "DE ALTURA"



Nos fuimos a Torre Espacio, uno de las imponentes rascacielos de Madrid, con más de 230 metros de altura, para celebrar la nueva edición de los Hobby Premios. Allí, en el piso 43, entregamos los trofeos a los Mejores Juegos de 2008 que vosotros, los lectores de las revistas de Axel Springer, habéis otorgado con vuestros votos.

ESTOS SON LOS PREMIADOS



MEJOR JUEGO DE Wii



1. Super Smash Bros. Brawl
2. Mario Kart Wii
3. Animal Crossing Let's go to the City



ERNESTO FDEZ. MAQUIEIRA, Jefe de Producto de Wii, posa con su trofeo.

MEJOR JUEGO DE DS



1. El Profesor Layton y la Villa Misteriosa
2. Cocina Conmigo
3. Final Fantasy IV

PEDRO BOUZA, Jefe de Producto de Nintendo DS en Nintendo Ibérica, encantado con el premio.

JUEGO DEL AÑO

1. GTA IV
2. Metal Gear Solid 4
3. Gears of War 2



CONSOLA DEL AÑO

1. PlayStation 3
2. XBOX 360
3. Wii

COMPAÑÍA DEL AÑO

1. Microsoft
2. Electronic Arts
3. Sony Computer

MEJOR JUEGO DE PS2

1. PES 2009
2. FIFA09
3. Odin Sphere

MEJOR JUEGO DE PS3

1. Metal Gear Solid 4
2. GTA IV
3. Little Big Planet

MEJOR JUEGO DE XBOX 360

1. Gears of War 2
2. GTA IV
3. Fable II

MEJOR JUEGO DE PSP

1. God of War: Chains of Olympus
2. Crisis Core: FFVII
3. Patapon

MEJOR JUEGO PARA MÓVILES

1. ONE
2. God of War Traición
3. Metal Slug 3

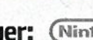
MEJOR JUEGO PARA PC

1. Fallout 3
2. GTA IV
3. Assassin's Creed Director's Cut

PREMIO ESPECIAL E-GIRL

Disney Sing it!

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.400.000 lectores de las revistas de Axel Springer: Nintendo Acción















- Cuida el jardín: elige y planta las semillas, mezcla el fertilizante y riega los brotes.
- Muchas plantas diferentes que cultivar.
- Frutas y hortalizas que llevar a tu cocina: manzanas, patatas, tomates y zanahorias. ¡Grandes secretos que descubrir!

¡Ahora puedes cultivar el jardín con Mama! Margaritas, rosas o jacintos: puedes elegir entre 28 plantas diferentes… más 10 plantas secretas que irás desbloqueando. Cultiva todas las plantas que quieras y, cuando florezcan, podrás personalizar con ellas tu jardín. ¡Pero ten cuidado con los bichos!



GIRASOL
Helianthus annuus





Riega



Abona



Cosecha



LAS CLAVES DE Wii MOTIONPLUS

Lanzamiento: 12 de junio
Precio: 20$ (aquí 20 Euros aprox.)
Disponible: suelto y en pack con Grand Slam Tennis (12 de junio) y Wii Sports Resort (24 de julio)

¡Ya lo hemos probado!

Un innovador accesorio para el mando de Wii

Wii MOTIONPLUS MÁXIMA PRECISIÓN

Nintendo va a darle un plus de sensibilidad y precisión al control de Wii. ¿Listos para una nueva revolución?

Vamos a contarte algo histórico (nuevamente); algo que cambiará la forma de jugar con tu Wii. En las páginas siguientes **vamos a presentarte Wii MotionPlus a través de los primeros juegos** que serán compatibles. Y decir que te vas a quedar "pasmao" no es exagerar; es simplemente quedarse corto.

¿Te imaginas cómo será un juego de tenis con Wii MotionPlus? Tu golpe captará todos los matices que le des al movimiento del brazo. Prepárate porque por fin tendrás **un control absoluto del manejo de tu jugador**, de la bola, de la raqueta, de la espada, del frisbi, de lo que tengas delante... Las acciones dejarán de ser tan mecánicas y nuestra experiencia de juego será mucho más valiosa. Porque viviremos la acción con más realismo que nunca.

¡Y vaya juegazos!

Por el momento, además de la propia Nintendo, han sido Sega, EA y Ubisoft las compañías que ya se han puesto manos a la obra con Wii MotionPlus. El juego de Ubisoft, además, es exclusivo para jugar con el nuevo accesorio. En breve contaremos más detalles, incluidas pruebas de cada juego, ahora os dejamos con todos ellos.

LO QUE DEBES SABER

Wii MOTIONPLUS es lo que veis aquí, un accesorio que se encaja en la parte inferior del mando.

TRASLADA CON ABSOLUTA FIDELIDAD todos los movimientos que hagamos. Proporciona máxima sensibilidad y precisión en cada movimiento, aumentando la profundidad y la experiencia de juego.

LAS POSIBILIDADES DE ACCIÓN serán más reales pero también más complejas. Las acciones dejarán de ser tan mecánicas y nosotros estaremos mucho más involucrados.

LOS JUEGOS COMPATIBLES SERÁN Virtua Tennis 2009, Grand Slam Tennis, PGA Tour 10 y Wii Sports Resort. Red Steel 2 será exclusivo Wii MotionPlus. Estos títulos han sido ya confirmados, pero habrá muchos más.

Con Wii MotionPlus podrás vivir los juegos de forma diferente. Porque cada movimiento que hagas con el mando, se trasladará tal cual a la pantalla.



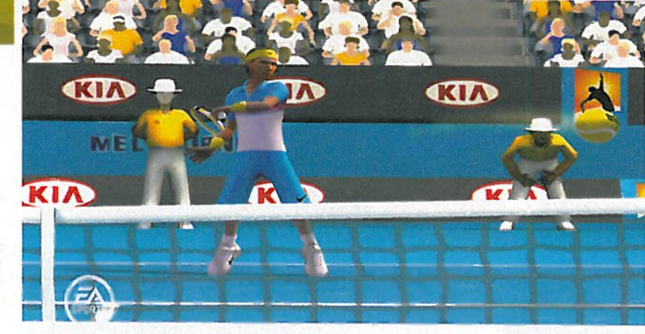
Los primeros juegos con Wii MOTIONPLUS

➲Compañía: EA Sports **➲Sale:** 12 de junio

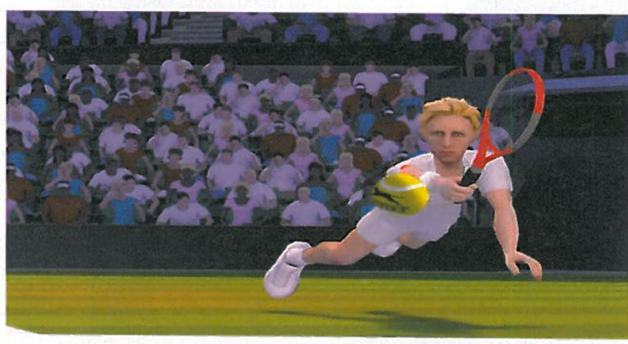
Grand Slam Tennis

LOS MEJORES TENISTAS te retan y ya no hay excusa: cada golpe de muñeca se transmite al juego.

Este juego tiene realmente pinta de "crack". «Grand Slam Tennis» reunirá a **23 de los mejores tenistas de la historia**, desde clásicos como McEnroe a Nadal, Federer o Sharapova. Todos con un toque de caricatura pero unas **animaciones de primer nivel** (y que emularán los gestos de cada estrella). También tendrá los 4 torneos del Grand Slam (será el único juego con Wimbledon) y partidos online. Pero **la estrella será el control**: podremos jugar con el nunchako para desplazar al tenista o sólo con el mando y que él se mueva solo (al estilo «Wii Sports»). Jugando sin MotionPlus, el control será bueno, pero con el periférico el juego reflejará tus movimientos con fidelidad, y el resultado será un **control realista, intuitivo y delicioso**.



➲El juego tendrá muchísimas bazas: tenistas reales, los torneos del Grand Slam, juego online... y se venderá con Wii MotionPlus.



➲Que el toque de caricatura no te engañe: «Grand Slam Tennis» tendrá un acabado gráfico muy cuidado, de lo mejor de Wii.



Red Steel 2 se define com una arcade de acción en primera persona, e el que usará katana y pistol simultáneamente

Compañía: Ubisfot **Sale:** Septiembre

Red Steel 2

LA NUEVA ENTREGA DEL JUEGO que inició la revolución junto a Wii, también se apunta a MotionPlus.

La promesa de «Red Steel 2» es vértelas luchando contra seis enemigos a la vez, con **una katana en una mano y un pistolón en la otra**, en mitad de una ciudad mezcla de barrio chino y lejano oeste. ¡Una bomba!

La propuesta, tentadora de por sí, sube muchos enteros si le añades que será exclusiva para Wii MotionPlus. De su mano, los controles han incrementado la sensibilidad al máximo y **el juego resulta increíblemente intuitivo**. El MotionPlus permite trasladar los movimientos de la espada tal cual y tener todo el poder en tu brazo. Cuanto más fuerte lo bajes, más contundente será el golpe. Y el ángulo y dirección del espadazo se reflejarán tal cual. Y con la pistola podrás apuntar con una precisión inusitada. Combinando ambas armas experimentarás un desafío antes impensable, en el que podrás ejecutar diferentes combos y movimientos finales.

A Ubisoft no le ha bastado con incluir Wii MotionPlus y echarse a dormir. **La ambientación, el guión y la puesta en escena** de RS2 serán de cine. Todo sucederá en una ciudad en pleno desierto cuyo look os recordará a la megalópolis de 'Blade Runner'. En sus calles se respira una mezcla de Asia (restaurantes de arroces, tiendas japonesas) y el lejano oeste (gasolineras, centro comercial, tiendas de armas). Y además sus habitantes serán más peligrosos que los del Tatooine de Star Wars. Tú no te quedarás atrás. Tu aspecto de hombre duro, lleno de misterio, va a despertar todas las sospechas y... muy pocos amigos. ¿Listo para el desafío?



Sólo podrás jugar Red Steel 2 si conectas el Wii MotionPlus a tu mando. La profundidad y experiencia de juego serán demoledores.



Se ha cuidado al máximo. No sólo es el diseño exclusivo para MotionPlus, además la ambientación es perfecta, y nos sumergirá en una historia brutal.

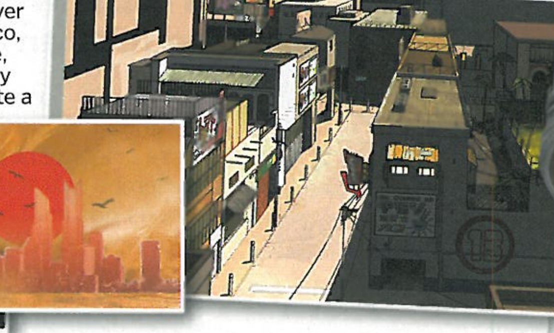


El look apuesta por los gráficos 'cartoon', con un estilo impactante.

Aquí será el desafío...

La metrópolis estará situada en el desierto de Nevada. En estos bocetos se puede ver el aire que le quieren dar, mitad este asiático, mitad oeste yanqui. Por eso hay salas de te, restaurantes de arroces, tiendas de armas y centros comerciales. Se respira un ambiente a lo 'Blade Runner' que mola todo.





El Wii MotionPlus permitirá apuntar con precisión, y detectará la fuerza y los ángulos de cada golpe de nuestra espada.

Pilotar una moto de agua manejando el MotionPlus, puede ser una de las experiencias más divertidas y gratificantes de Wii Sports Resort.

Compatible con Wii Motion Plus

Compañía: Nintendo Sale: 24 de julio

Wii Sports Resort

UN NUEVO Wii SPORTS se acerca, más playero que nunca, y con MotionPlus en el pack. ¡Guau!

En el próximo E3, que está ya casi abriendo sus puertas, se descubrirá este nuevo bombazo con todas sus funciones y detalles. Lo que se ha anunciado hasta ahora, con esas pantallas tan surferas, su frisbi, sus motos de agua, se va a quedar en nada comparado con lo que todavía tienen que desvelar. Por fortuna, la fecha oficial de lanzamiento ya se ha revelado y está muy cerquita. También podemos avanzaros que el juego saldrá en formato pak con Wii MotionPlus, lo que le convertirá en uno de los éxitos del verano. Pero falta por saber mucho, desde qué pruebas incluirá hasta sus modos (multijugador, online, descargas...), aunque la base está más que clara: **diversión en pandilla, actividades deportivas** (al aire libre y oxigenado) y un manejo intuitivo que será la envidia de todos.

Estilo divertido, juego en pandilla y muchas risas son las señas de identidad de los Wii Sports nintenderos. Éste no va a ser menos.



Duelos de espadas, conducir motos de agua, lanzamiento de frisbi serán algunas de las actividades confirmadas del juego.

Compatible con Wii Motion Plus

Compañía: EA Sports Sale: 2 de julio

PGA Tour 10

TIGER WOODS REVELARÁ sus secretos en el juego de golf definitivo.

Podemos contarte que el juego incluirá 27 recorridos entre los que se encontrará el Bethpage Black (donde se celebra el **Open USA de 2009**), cambios de clima en tiempo real, torneos online y vídeos en los que propio Woods nos dará consejos y nos contará cómo afronta él los hoyos... Pero casi mejor te hablamos de sensaciones: con Wii MotionPlus **el control tendrá una precisión asombrosa**, sobre todo en los "putts".

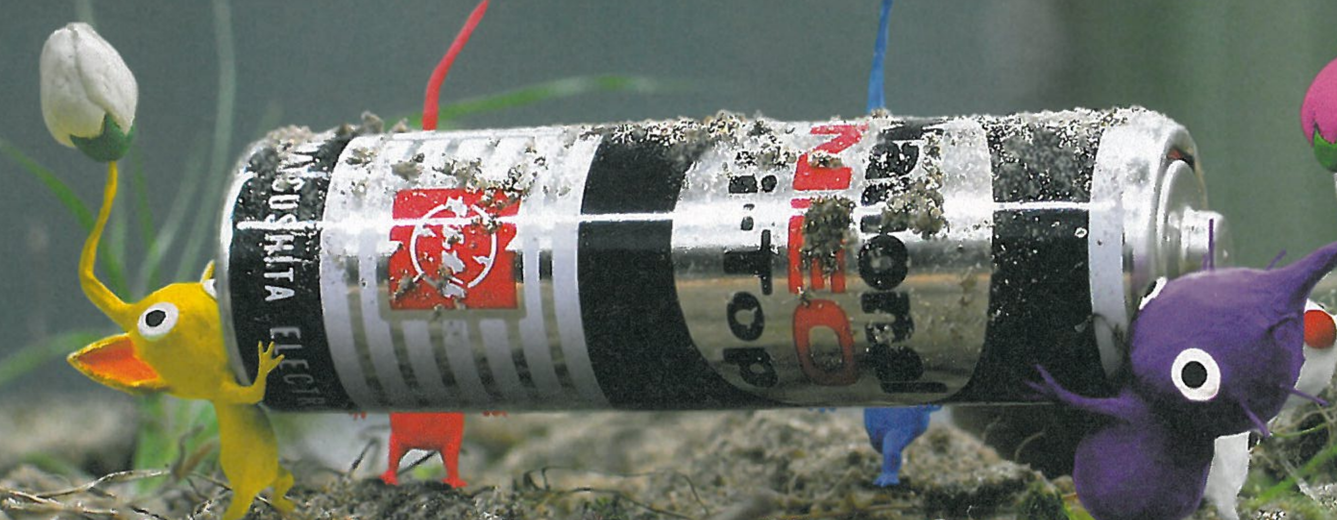
Tiger Wood será la estrella principal de un simulador con golfistas reales y que aprovechará a fondo el Wii MotionPlus: colocación y fuerza serán muy importantes.

CONCURSO



¡¡Participa y llévate el juego que va a despertar tus neuronas... y a divertirte!!





SORTEAMOS

20 juegos

Pikmin 2 New Play Control!



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo **pikmin2nt + tus datos personales**

Ejemplo: pikmin2nt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

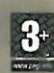
BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de junio de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.









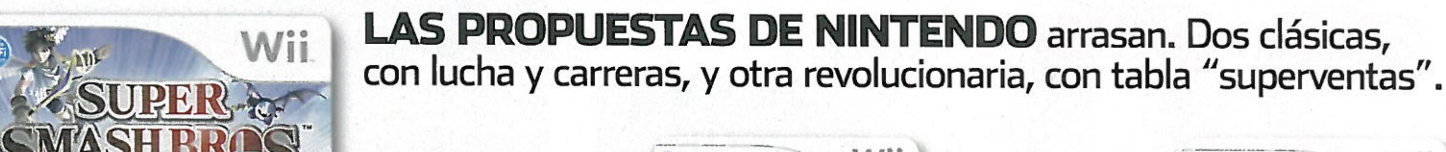
¡Estos son los resultados de vuestros votos!

PREMIOS DE NINTENDO ACCIÓN

LOS MEJORES JUEGOS DE 2008

¡Tachán! Con vosotros, por fin, los mejores juegos de 2008. Tal y como han reflejado los votos que nos habéis enviado a la revista. ¡Muchísimas gracias por vuestra participación! Y felicidades a los ganadores, se lo han merecido.

Mejor Juego absoluto



LAS PROPUESTAS DE NINTENDO arrasan. Dos clásicas, con lucha y carreras, y otra revolucionaria, con tabla "superventas".



1º Super Smash Bros.
31% DE VOTOS



2º Mario Kart Wii
15% DE VOTOS

3º Wii Fit
7% DE VOTOS

*Junto al nombre de cada juego aparece el porcentaje de votos otorgado por los lectores de la revista.



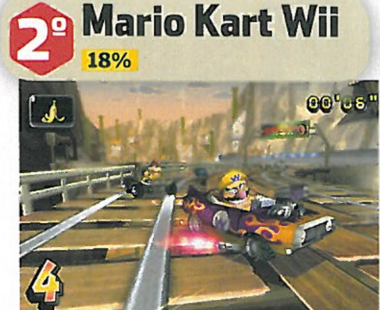
Juego del año para Wii

1º Super Smash Bros Brawl 32%

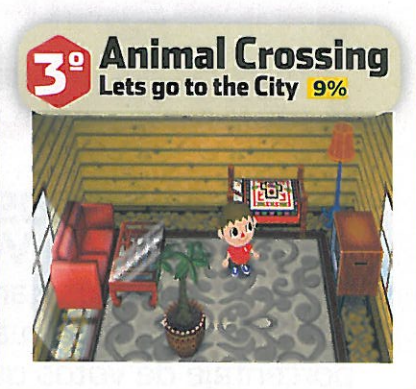


LA LUCHA de «Smash Bros.» no conoce rivales. Ni los potentes Karts, ni el entretenido "juego social" de «Animal Crossing».

2º Mario Kart Wii 18%



3º Animal Crossing Lets go to the City 9%

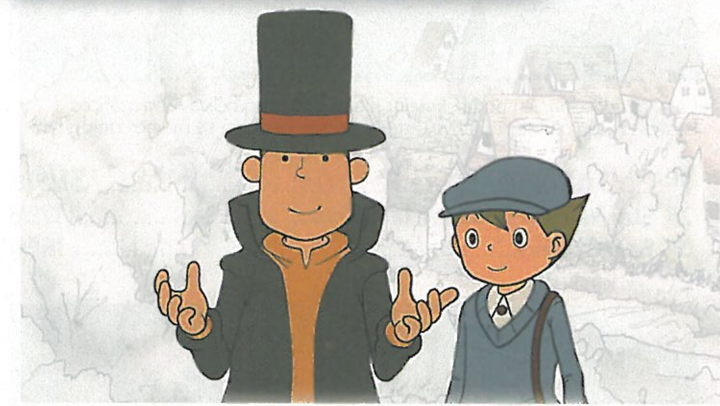


Juego del año para DS



1º El Profesor Layton y la Villa Misteriosa 12%



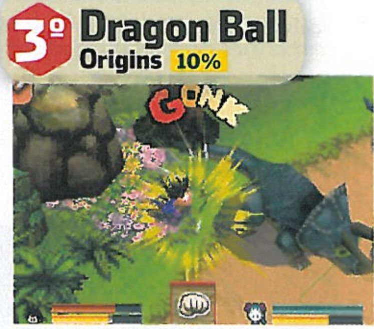


LOS PUZLES DE LAYTON se llevan por los pelos el trofeo más reñido. «Ranger 2» y «Dragon Ball» se quedan justo a las puertas...

2º Pokémon Ranger Sombras de Almia 11%



3º Dragon Ball Origins 10%



Mejor consola



1º Wii 76%

2º DS 24%

Mejor compañía



Nintendo 67%

SQUARE ENIX 13%

ACTIVISION 5%

Los mejores juegos por categorías

AQUÍ TENÉIS LOS RESULTADOS DE TODAS LAS VOTACIONES. Echad un ojo a los ganadores por géneros y al (ajustadísimo en algunos casos) porcentaje de votos que han recibido.



VELOCIDAD

Apabullante victoria de los karts de Mario. El resto de rivales apenas hace sombra a las carreras más divertidas y disputadas de todos los tiempos.

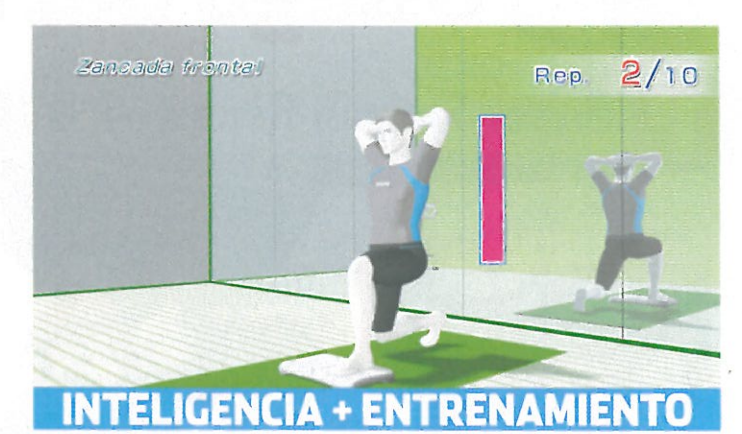
- 1º Mario Kart Wii 92%
- 2º Race Driver Grid 4%
- 3º Speed Racer 3%



SOCIALES

El espectáculo de las guitarras, el esplendor del rock, los temazos de ayer y hoy, os han dejado huella. Y han relegado a «Wii Music» al segundo puesto.

- 1º Guitar Hero World Tour 32%
- 2º Wii Music 19%
- 3º Rayman Raving Rabbids TV Party 18%



INTELIGENCIA + ENTRENAMIENTO

Estar en buena forma física os gusta más que solucionar puzles o poner en práctica vuestras dotes de cocinillas. ¡Es el efecto de la tabla de equilibrio!

- 1º Wii Fit 44%
- 2º El Profesor Layton y la Villa Misteriosa 17%
- 3º Cocina Conmigo 15%



ACCIÓN + SHOOTER

Para la redacción, sin duda el mejor juego de acción bélica. Con gráficos bestiales y un online definitivo. Para vosotros también se merece un premio.

- 1º Call of Duty World at War 30%
- 2º Star Wars El Poder de la Fuerza 17%
- 3º Spectrobes 2 .... 16%



ESTRATEGIA

El mejor juego de estrategia por turnos de DS se lleva esta partida. Premiáis su duración e inigualable sistema de juego. La firma de Square se nota.

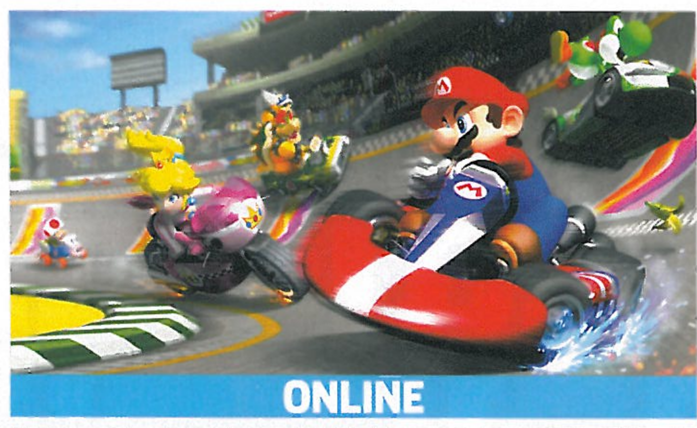
- 1º Final Fantasy Tactics A2 .... 51%
- 2º Advance Wars 2 Dark Conflict 14%
- 3º Civilization Revolution 13%



ROL

Los adorables protagonistas de este juegazo social también convencen a los más roleros. Por encima de títulos sagrados como Final Fantasy o Sonic.

1º	**Animal Crossing Lets go to the City**	38%
2º	**Final Fantasy IV**	11%
3º	**Sonic Chronicles**	11%



ONLINE

Si aún quedaba alguna duda de la calidad de este título... también se lleva el premio al modo online. Y es que las carreras por internet son apasionantes.

1º	**Mario Kart Wii**	38%
2º	**Animal Crossing Lets go to the City**	27%
3º	**Super Smash Bros. Brawl**	16%



DEPORTIVOS

Otro exitazo entre el público nintendero. Las olimpiadas de Mario y Sonic han emocionado también en DS. Más aún que los grandes títulos futboleros.

1º	**Mario & Sonic en los JJ. OO.**	49%
2º	**FIFA 09 All Play**	28%
3º	**PES 2008**	14%



AVENTURAS

¡Final de infarto! «Ranger 2» se hace con el primer puesto, aunque Goku y los Pokémon "misteriosos" se lo han puesto difícil. Aun así, ¡¡poder Pokémon!!

1º	**Pokémon Ranger 2**	22%
2º	**Dragon Ball Origins**	21%
3º	**Pokémon Mundo Misterioso 2**	19%



LUCHA

No podemos añadir más. Está todo dicho en juegos de combate. Larga vida a los héroes de Smash Bros. y... ¿para cuándo una segunda parte?

1º	**Super Smash Bros. Brawl**	77%
2º	**Star Wars Clone Wars**	8%
3º	**WWE Smackdown vs Raw 2009**	8%



PLATAFORMAS

El "otro" gran héroe de Nintendo, el gordinflón Wario, arrasa en la votación de los mejores plataformas. Ni príncipes ni monstruos de plastilina...

1º	**Wario Land Shake Dimension**	45%
2º	**Prince of Persia El Rey Destronado**	25%
3º	**deBlob**	17%



Viaje al centro del universo Pokémon

¿Preparados para sentir envidia? Los de Nintendo Acción nos hemos ido hasta Japón para ser testigos de la fiebre que viven por Pokémon. Agarraos, que os vamos a contar todo con pelos y señales, para que se os caiga la baba...

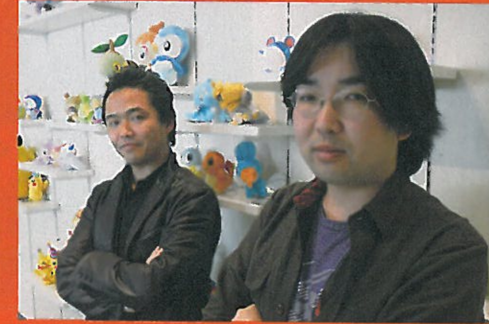
¡MIRAD LO QUE DIO DE SÍ NUESTRO VIAJE A TOKIO!





Alucinamos en el Pokémon Center

¡¡Fue increíble, un paraíso de cachivaches Pokémon!!, ¡¡nos lo queríamos llevar todo!!





Hablamos con los creadores

Masuda Junichi y Kawachimaru Takeshi, "papás" de Pokémon, nos contaron secretos del juego





Asistimos al torneo Pokémon

Y al final, nos colamos en el Campeonato del mundo. ¡¡Y menuda tensión se respiraba!!



Reportaje

De compras en el Pokémon Center

En la tienda Pokémon de Tokio flipamos con sus más de 2000 objetos guays y... ¡¡cientos de compradores!!

Tienen su historia estos Centros (comerciales) Pokémon, y es una historia de éxito y sorpresa. Tras el aterrizaje del primer título de Pokémon, desembarcaron las cartas intercambiables y la serie de animación, y el fenómeno volvió locos a los japoneses. Pokémon fue un éxito al instante, y de tantas maneras, que casi pillaron por sorpresa a sus creadores.

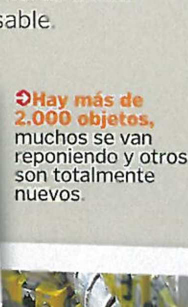
Un fenómeno social

Así que, ¿por qué no trasladar este éxito de juegos, dibujos y cartas a un sinfín de objetos y cachivaches con licencia para arrasar en las tiendas? Dicho y hecho. Pero ojo, que la idea de Nintendo no era la de hacer un "todo a 100". El cuidado y mimo con que se trabaja en esta franquicia se trasladó aquí de igual forma. No había porqué llenar las tiendas de productos de poca calidad. Una licencia es para cuidarla.

Los Pokémon Center son el resultado de este proceso de ideas. Espacios bien diseñados en los que un fan de Pokémon puede encontrar todo lo que desea, e incluso más, de sus amadas criaturas. ¡Pero si hay más de 2000 artículos!, desde figuras a lápices, camisetas o cepillos de dientes. ¡Una barbaridad!

¿Cómo funcionan los Pokémon Center? Hay artículos que son continuos superventas y se reponen sin parar, y otros van cambiando según los eventos que se monten, o el lanzamiento de nuevos juegos. Esto mantiene a los Pokémon Center muy vivos, y a los fans satisfechos.

En marzo, todos los Pokémon Center de Japón (y hay 6) fueron rediseñados. Se puso en marcha una conexión 'wireless' con la que descargarse demos o incluso diferentes ofertas exclusivas por tiempo limitado. Lo que convierte estos centros en visita aún más inexcusable.



Hay más de 2.000 objetos, muchos se van reponiendo y otros son totalmente nuevos.



Juega, prueba y descarga. Los Pokémon Center son lugares muy activos, donde ofrecen demos y cartas y regalos únicos.



¡Qué movidaaa! Los chavales se vuelven locos. Todos quieren hacerse con sus Pokémon preferidos en cualquier formato.



CURIOSIDADES de los Pokémon Center

- **Hay 6 centros en Japón:** Tokio, Osaka, Nagoya, Fukuoka, Yokohama y Sapporo.
- **El primer Pokemon Center** se inauguró en 1998 en Tokio. Es justo el que visitamos.
- **El Pokemon Daisiku Club** (algo así como 'Yo amo Pokémon') superaba los 2 millones de miembros en noviembre de 2008.
- **Pokémon Center de Tokio es el tercer lugar más visitado de la ciudad**. Se recoge en el informe '2008: Overseas Travelers' de la web Tripadvisor.

El universo Pokémon sigue tan de actualidad como el primer día, con cientos de japoneses vaciando las estanterías de los Pokémon Center



➲ Kawachimaru Takeshi es director de Pokémon Platino y desarrollador en Game Freak

➲ Masuda Junichi es director de Diamante y Perla, y productor de Pokémon Platino

Hablamos con los creadores de Pokémon

Cara a cara con Masuda Junichi y Kawachimaru Takeshi, dos tipos de éxito, jóvenes, ingeniosos y tan ilusionados como en el primer Pokémon.

■ ¿Cuál era la idea tras el desarrollo de esta edición Pokémon Platino?

Masuda Junichi: Cuando terminamos Diamante y Perla, todavía tenía unas cuantas ideas que no había podido incluir en el juego. DP iba sobre el tiempo y el espacio. Con Platino, Giratina incorporaba algo más, algo opuesto al tiempo y al espacio. Pensé que había potencial para desarrollar un nuevo mundo. Y nos pusimos a ello.

■ Al ser una continuación de Diamante y Perla, ¿se puede decir que fue un desarrollo más o menos fácil?

Kawachimaru Takeshi: Si tienes en cuenta la parte de planteamiento del proyecto, el diseño de las criaturas, el código de programación, sonidos... sí se puede decir que el juego fue menos complejo de desarrollar. Sin embargo, no queríamos que los que se divirtieron con Diamante y Perla se sintieran decepcionados con Platino. Intentamos evitar que el juego parezca lo mismo que sus predecesores. Así que invertimos el tiempo en dar con nuevas ideas para lograr que el juego fuera todo lo divertido posible. Al final, el desarrollo requirió tanto tiempo como el de Diamante y Perla.

■ ¿Cuánto tiempo y personal necesitáis para desarrollar un Pokémon tan bestial como Diamante y Perla?

MJ: DP se hizo en 3 años. Y creednos que no perdimos el tiempo durmiendo. Y respecto al equipo, al final éramos 50, con 15 personas centradas en los gráficos. Necesitas un buen número de diseñadores gráficos que piensen no sólo en los Pokémon sino especialmente en cómo el mundo puede ser influenciado por tus actos o por el guión. En realidad DP llegó en un momento de grandes cambios. Nos enfrentamos a un montón de decisiones por tomar antes de que la DS aterrizara. ¿Cómo íbamos a usar el Wi-Fi?, ¿qué íbamos a hacer en las dos pantallas?, ¿cómo serían las reglas del juego cuando interactuáramos con la táctil? Invertimos un sinfín de tiempo en solucionar esto.

■ Pokémon es un fenómeno global. A la hora de desarrollarlo ¿tenéis en cuenta las diferencias entre países?

MJ: Hemos hecho una especie de manual de lo que deberíamos tener en cuenta según la cultura, religión de cada país... Aunque, en realidad, uno de los temas clave cuando empezamos un nuevo juego es decidir qué tres Pokémon podremos elegir al inicio. Necesitas usar







Kawachimaru Takeshi: "Invertimos el tiempo en buscar nuevas ideas para evitar que Platino se pareciera demasiado a sus predecesores"

Masuda Junichi: "Quiero Pokémon frescos y originales. Prefiero trabajar con gente que va al zoo a inspirarse en los animales"

Esta torre enorme alberga las oficinas de Pokémon Company. Está en Roppongi Hills, en Tokio

criaturas que sean fácilmente reconocibles en todos los países. Hay que realizar una pequeña investigación antes de introducir un determinado personaje para valorar sus implicaciones culturales o religiosas. Y esto su lleva tiempo.

Habéis usado colores, elementos, piedras preciosas y metales... ¿Se están quedando sin nombres para la saga?
MJ: ¡Esto me va a crear una úlcera! En realidad lo importante es usar nombres que sean fáciles de entender por todos. En ese sentido creo que podremos seguir adelante por algún tiempo.

"Creamos Diamante y Perla en 3 años. Y creednos que no perdimos el tiempo durmiendo"

¿Cuál es el secreto para mantener el éxito de los Pokémon?
MJ: No me gusta que los diseñadores tengan ideas preconcebidas sobre cómo debe ser cada Pokémon. También evito Pokémon nacidos de la asociación de otros. Quiero Pokémon frescos y naturales. Prefiero trabajar con gente que invierta tiempo en ir al zoo para inspirarse en los animales. Creo que esto da diversidad a la franquicia, a la riqueza y carisma de sus criaturas.

Platino es la última edición de una larga serie. ¿Empieza a ser difícil encontrar inspiración para diseñar nuevas criaturas?
MJ: Seamos honestos. Con DP, sentimos que habíamos llegado al final. Pero entonces te das cuenta de que hay mucho aún por delante. Y empiezas a pensar que no hay límite a la creatividad. Quiero decir que no hay Pokémon de segunda clase. Todos tienen gran calidad y un magnífico diseño. Esto me da confianza sobre lo que podemos conseguir a medida que surgen nuevas ideas para hacer de cada Pokémon una experiencia divertida de juego.

¿Con Platino buscan una audiencia más adulta? Quizá quieran que los jugadores mayores disfruten de Pokémon "mejorados" respecto a lo visto en Game Boy...
MJ: En realidad no pensamos en una audiencia de edad determinada cuando desarrollamos los juegos. Son para todo el mundo, y cuanta más gente de edad y sexo diferentes se divierta, mejor. Uno de los aspectos principales sigue siendo el intercambio de Pokémon. Esto triunfa más en los niños, lo que explica por qué muchos de ellos son la base de los fans de Pokémon. Pero estamos muy contentos de que incluso la gente más mayor se sienta atraído por los Pokémon. Cuando lanzamos Rojo Fuego y Verde Hoja intentamos expandirnos y atraer a los más mayores. Incluso promocionamos el juego en webs para gente de 60 años o más. Yo oí de una abuela que no sólo se divirtió con el juego sino que estaba feliz de encontrar un nexo común con sus nietos.

¿Cree que los jugadores americanos, europeos y japoneses tienen las mismas costumbres a la hora de jugar? Por cierto, ¿sabe cómo ha ido el lanzamiento en USA o Europa, tras el éxito en Japón?
KT: Aún es pronto para hacernos una idea, porque en USA no lleva mucho tiempo (salió el 22 de marzo) y en Europa llega el 22 de mayo. Pero hemos incluido una función con una idea específica en mente: el vídeo de batalla. Los jugadores de todo el mundo pueden subir su vídeo de batalla a un servidor. Incluí esta función porque me interesaba mucho saber cómo se juega en cada parte del mundo. Así que cada mañana conecto el Wi-Fi y echo un vistazo a estos vídeos.

"Una de las claves al empezar un juego es decidir qué tres Pokémon podremos elegir de inicio"

Para terminar, ¿puedes decirnos qué fue lo más difícil del desarrollo de Platino?
KT: Creo que la forma de hacer un juego es diferente en cada compañía, o según el equipo o las personas. No tengo curiosidad por cómo trabajan otras personas, así que no estoy seguro de si mi manera es la mejor o no. En mi caso, cuando empiezo ya tengo una idea clara de cómo será el juego, así que es sólo un proceso convertirlo en real. Por supuesto, requiere un montón de esfuerzo, pero a medida que voy teniendo una visión clara del juego, estoy feliz y nada puede detenerme. No obstante, ese proceso de tener una imagen clara del juego es sin duda el más desafiante de mi trabajo.

El mejor jugador Pokémon de Japón

Aprovechando el viaje, nos colamos en el campeonato mundial de Pokémon y vivimos la fase final japonesa.

Pues sí, el campeonato mundial de Pokémon, que enfrentará a los jugadores de América, Europa y Japón, está en plena ebullición. Nosotros pudimos vivir la fase final japonesa, y espiar a los chavales campeones. Vaya cómo jugaban los tíos. Tanto en la categoría de cartas intercambiables como en la del videojuego, eran unos "máquinas".

Os contamos un poco cómo funciona allí el torneo. En la primera ronda, jugadores de 47 prefecturas de Japón compiten en ambas categorías. Los ganadores locales se reagrupan en 6 prefecturas, donde el nivel empieza a ser ya muy alto. Por fin, el último paso es la gran final de Tokio, donde se eligen los candidatos que viajarán a San Diego, California, el 14 de agosto.

¡Menudo exitazo!

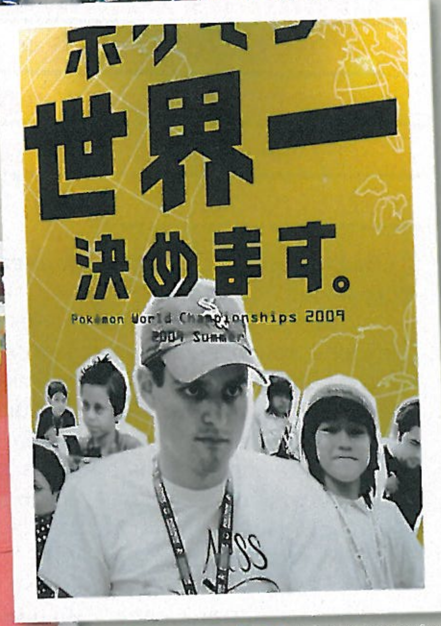
En Japón este torneo tiene un éxito bestial. Cada año es seguido por miles de jugadores que entrenan duro para ser los elegidos. La organización de estos eventos es brillante, y lo mejor es que pone en contacto a muchas generaciones de jugadores. Esta edición también pasará por España, y enviaremos a nuestro campeón a la final europea. Ojalá llegue a medirse con estos Poké-campeones.



Miles de jugadores Pokémon siguen atentos o participan en el torneo. A su alrededor hay un ambiente increíble.



El campeonato se divide en cartas intercambiables y juegos. Los jugadores luchan a brazo partido para vencer en Platino.



El cartel oficial del campeonato, cuya final se disputará en agosto en San Diego, California.

Novedades

42 Virtua Tennis 2009

EL DEPORTE REY EN Wii será el tenis gracias a Wii MotionPlus. Y aquí está la primera prueba de ello.

32 Pokémon Platino

GRAN ACONTECIMIENTO: la mayor aventura Pokémon renace en una versión con aún más secretos.

40 Punch-Out!!

UN GOLPE DIRECTO de diversión. El boxeo más desenfadado llega a Wii, apto para todos los públicos.

44 Little King's Story

LLEGA POR SORPRESA un nuevo "crack" de Wii. Estrategia capaz de ponérselo difícil al mismísimo «Pikmin».

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En junio...

MENOS NOVEDADES ESTE MES, pero la calidad no baja: Wii recibe títulos como «Punch-Out!!», y a DS llega el esperadísimo «Pokémon Platino».

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: RPG/Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-20 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 22 de mayo

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT


MICRÓFONO
Wi-Fi ONLINE

¡LA EDICIÓN POKéMON DEFINITIVA!

Pokémon Platino





La continuación ideal a Diamante y Perla, con novedades en la historia, y sus nuevos Frente de Batalla y funciones Wi-Fi.

Casi dos años después de las impresionantes ediciones Diamante y Perla de Pokémon, llega a nuestras manos la ya tradicional tercera versión para Nintendo DS: Pokémon Platino.

Las terceras versiones siempre han sido memorables, desde aquella Edición Amarilla, en que el bueno de Pikachu te seguía por todas partes, hasta la última Edición Esmeralda con su Frente Batalla, pasando por la legendaria Edición Cristal. Pues bien, ya podemos avanzar que Platino no será una excepción.

Una historia más oscura

Lo primero que observarás nada más empezar tu partida es que **Pueblo Hojaverde se encuentra más nevado**. Las rutas cercanas presentan el mismo aspecto. ¿Qué ha pasado en Sinnoh? «Pokémon Platino» te embarcará en una aventura de la que quizá ya conozcas muchos detalles propios de D/P, pero con un giro adicional en el argumento.

Pronto te encontrarás con Handsome, un agente internacional embarcado en una importante investigación del peligroso Equipo Galaxia, que de nuevo bajo las órdenes de Helio se trae algo entre manos. La malvada organización cuenta además con un nuevo y misterioso miembro...

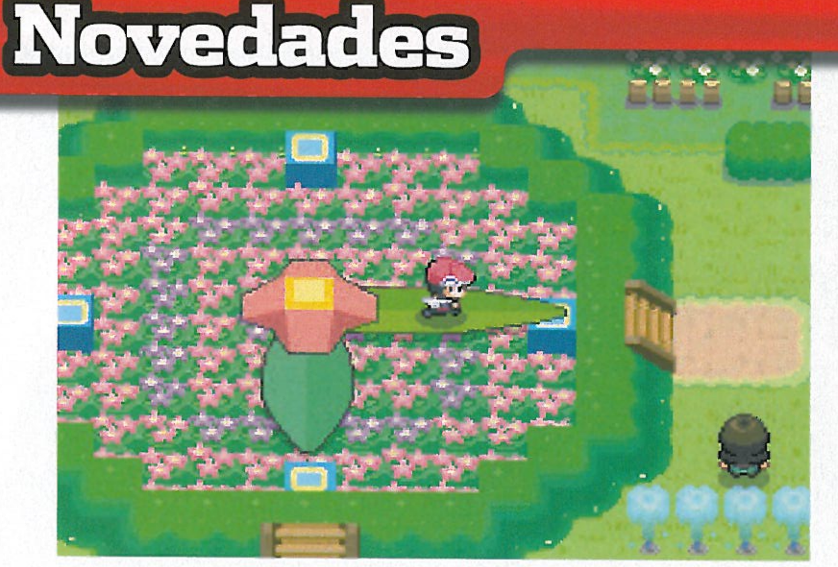
Sus ansias de dominar a los legendarios Dialga y Palkia han provocado el despertar de la **furia de Giratina**. Pero no de un Giratina cualquiera, sino de **Giratina en su Forma Origen**. El vórtice creado por su aparición te llevará a una nueva zona llamada **Mundo Distorsión**, donde las



¡EL DATO!
Mejor muchos: 10 nuevas funciones Wi-Fi, 5 edificios de batalla y récord de ventas en Japón

Nuevos personajes. El tipo de la derecha es el agente internacional Handsome, con quien te cruzarás constantemente en la historia. ¿Quién será el otro tipo?

Mundo Distorsión. El reino de Giratina es bastante lúgubre, pero no deja de ser divertido esto de caminar por las paredes. ¡Qué mareo!



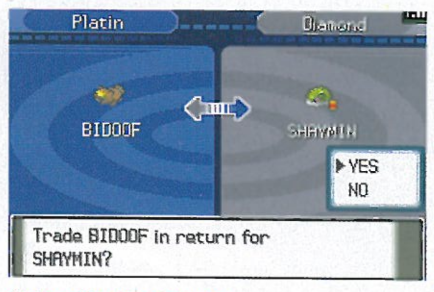
En mitad del Gimnasio Vetusta hay un reloj. Sus dos manecillas se irán moviendo según vayas derrotando a los diferentes entrenadores del gimnasio.



En el Gimnasio Rocavelo deberás mover sacos de boxeo para abrirte camino, mientras atraviesas diversos rings de combate con karatekas esperándote.

¡¡Extra, Extra!! Cómo transformar a Shaymin

En el número anterior te contamos que las tiendas GAME de toda España iban a repartir un Shaymin entre el 15 de abril y el 15 de mayo. Por si aún no lo has descubierto, en realidad se trata de un Shaymin muy especial, puesto que puedes transformarlo a su Forma Cielo una vez que lo traslades a la Edición Platino. En este recuadro vamos a contarte paso a paso qué tienes que hacer para conseguir la nueva forma de Shaymin. Toma nota, entrenador.



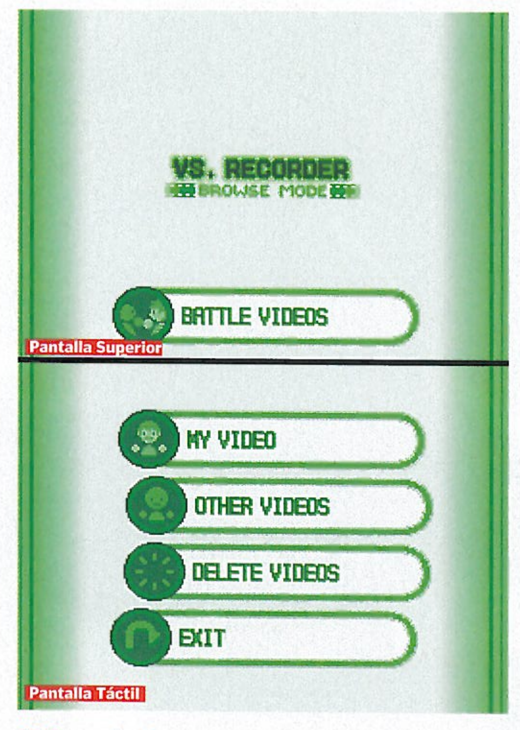
Transfiere a Shaymin desde tu Edición Diamante o Perla a tu Edición Platino.



Ve a Pueblo Aromaflor con Shaymin en el equipo para recibir la Gracídea.



Usa la Gracídea sobre Shaymin y se transformará en su Forma Cielo.



Cámara Lucha es un nuevo objeto que te permite grabar vídeos de tus batallas y ver vídeos de otros.



Giratina será el último Pokémon. ¡No va a ser nada fácil obtener la PokéDex Nacional en Platino!



leyes de la gravedad son bastante distintas. Allí deberás calmar a Giratina, y ya sabes cuál es la mejor forma de conseguirlo, ¿no?

Muchas novedades jugosas

Para los más jugones, «Pokémon Platino» no escatima sorpresas. Lo primero que destaca es la introducción de **nuevas Formas de Pokémon**, al estilo de Deoxys o Wormadam. Se trata de la nueva Forma Origen de Giratina y de la Forma Cielo de Shaymin. Y no se trata de un mero cambio de aspecto: **sus habilidades, estadísticas e incluso ataques sufren variaciones**, de manera que son prácticamente nuevos Pokémon. Y quizá haya alguna que otra Forma más...

Se han incluido novedades para todos. Los coleccionistas se verán sorprendidos por una **PokéDex de Sinnoh expandida**, en la que deberás ver hasta 210 Pokémon para obtener la PokéDex Nacional. Los amantes de la aventura se encontrarán con el rediseño de varios de los Gimnasios Pokémon, que incluirán un montón de nuevos puzzles por resolver. Y para los estrategas también hay novedades: nada menos que **37 tutores de movimientos** esperan a enseñar a tus Pokémon movimientos tan importantes como Puño Hielo, Tierra Viva o Enfado.

El Frente de Batalla

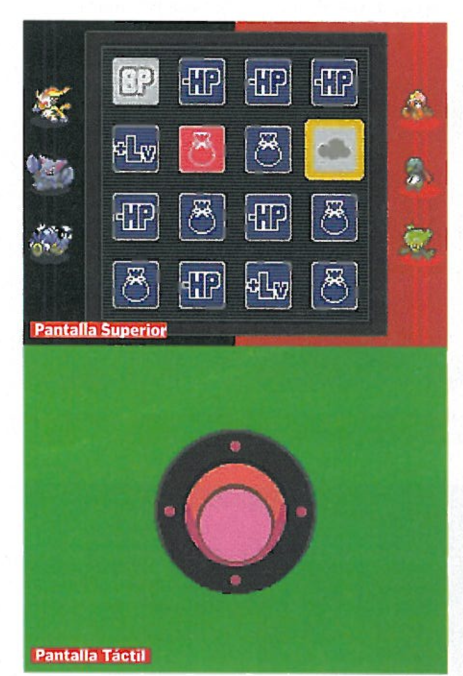
Además, los estrategas están de enhorabuena, porque el nuevo Frente de Batalla está pensado casi para ellos. Quienes hayan probado la Edición Esmeralda, sabrán que se trata de una zona dedicada a las batallas Pokémon bajo reglas especiales.

En esta ocasión contaremos con **cinco edificios de batalla**, desde la tradicional Torre de Batalla hasta la ya conocida Fábrica de Batalla donde juegas con Pokémon de alquiler. En el **Castillo de Batalla** deberás utilizar

En la Torre de Batalla hay modos individual, Dobles, Colaboración y Wi-Fi.



En la Fábrica de Batalla deberás elegir sabiamente los Pokémon que quieres alquilar.



En el Arcade pulsa el botón en el momento adecuado para conseguirte una ventaja.





Este edificio es el Castillo de Batalla. ¡En él te recibirá incluso un mayordomo!

¡Ranking de vídeos de batalla!

Los vídeos que grabes con la Cámara Lucha los podrás subir a la Terminal Global a través de la CWF de Nintendo. Los jugadores de todo el mundo podrán ver tu batalla, y si consideran que es buena, valorarla positivamente. ¡Puede que te hagas famoso!





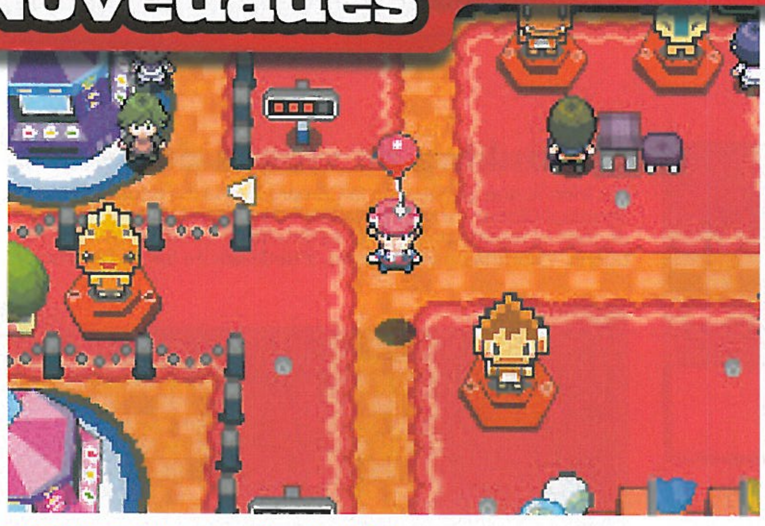
¡¡Nuevo Poké-Reloj!!

Pues sí, para darle más variedad al tema, el diseño del Poké-Reloj ha sido totalmente renovado. Ahora además, su manejo con el stylus es más sencillo. Te va a sorprender.

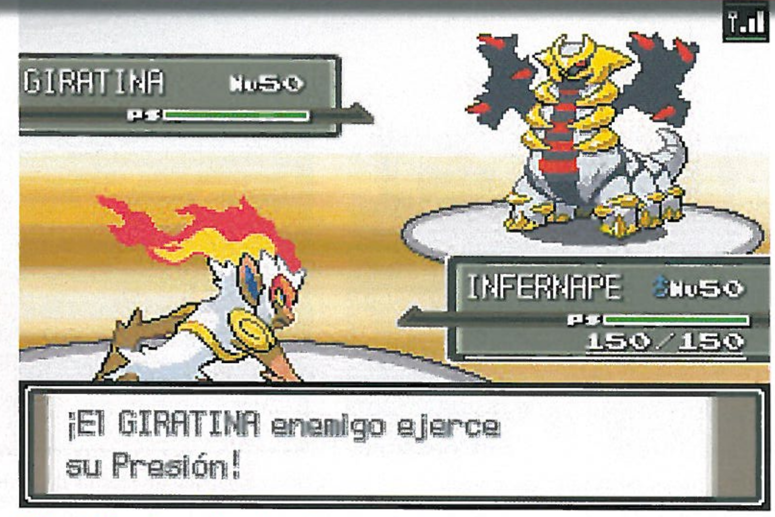
Consigue Puntos de Batalla y compra los mejores objetos

Cada vez que superes una ronda de batallas en cualquiera de los edificios del Frente de Batalla, recibirás algunos Puntos de Batalla. Con ellos puedes ir a las tiendas que hay en el centro y comprar objetos muy útiles en batalla, como Proteínas, Llamasfera o incluso Caramelorаros. También puedes comprar hasta 15 MTs distintas o apostarte los puntos.





Cada vez que toques un juguete táctil, verás un divertido efecto en la plaza. Esta es una de las novedades más simpáticas de la edición Platino.



¡Continúan las mejores batallas por Wi-Fi! En esta edición no te cortes en seguir luchando e intercambiando Pokémon por Wi-Fi. ¡Es más apasionante!

Date un paseo por la Plaza Wi-Fi

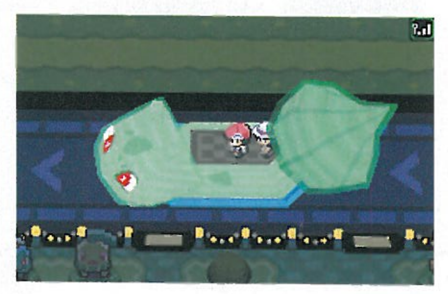
Esta plaza es la principal novedad en la funcionalidad Wi-Fi. Podrás reunirte con otras 19 personas de cualquier parte del mundo, y jugar a fantásticos minijuegos, ver vuestras tarjetas de entrenador, chatear y probar los juguetes táctiles. Pero la Plaza Wi-Fi estará abierta por un tiempo limitado cada día, para evitar que te pases aquí todo el tiempo. Sabrás que te echan porque las luces se apagarán, verás fuegos artificiales y saldrás de plaza en plan marqués.



La Plaza Wi-Fi estará decorada cada día en honor a un tipo de Pokémon distinto.



Cuando se hace tarde la sala empezará a llenarse de las luces de los fuegos artificiales.



La despedida es espectacular: en un barco con la forma de un Pokémon.



Muchos de los juguetes son musicales. Si tocas este cascabel oirás un sonido agradable.



El edificio GTS ha sido rediseñado. Aquí puedes ver los vídeos de batalla.



sabiamente los puntos que obtengas tras cada batalla para poder recuperar los PS, PP y estados de tus Pokémon, así como darles Bayas y otros objetos que puedan serles útiles.

En el **Escenario de Batalla** deberás conocer muy bien las resistencias y debilidades de tus Pokémon para elegir de qué tipo van a ser tus rivales. Y en el **Arcade de Batalla** se tratará de ser el más rápido en pulsar el botón para elegir qué condiciones especiales de batalla van a tener lugar, como estados alterados, variaciones de nivel o climas..

Las funciones Wi-Fi

Otra clave del juego son las nuevas funciones Wi-Fi incorporadas. Para empezar, la GTS se ha convertido en la **Terminal Global**, un sitio donde no sólo podrás enviar tus Pokémon al GTS para que sean intercambiados, sino en el que además contarás con nuevos servicios.

Gracias a la **Cámara Lucha** podrás grabar tus mejores batallas, pero si quieres demostrar al mundo que eres el mejor entrenador, cuelga el vídeo en la Terminal Global para que sea visto y valorado por millones de jugones. También puedes mostrar una caja de Pokémon de los que estés orgulloso, o recibir avisos en tu e-mail cada vez que un intercambio GTS se complete.

El **Club Wi-Fi** incorpora además la nueva Plaza Wi-Fi. Aquí podrás encontrarte con otros **19 jugadores** y disfrutar tres nuevos minijuegos o intercambiar los juguetes táctiles. Podrás crear Pokochos online, y además en el Frente de Batalla podrás acceder a los edificios en modo colaboración a través de la CWF.

En fin, **novedades suficientes** como para convencer. Tanto en la historia (Mundo Distorsión, gimnasios, PokéDex de Sinnoh) como en la post-historia (Frente de Batalla, Wi-Fi), algo muy importante en todo juego de Pokémon.



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

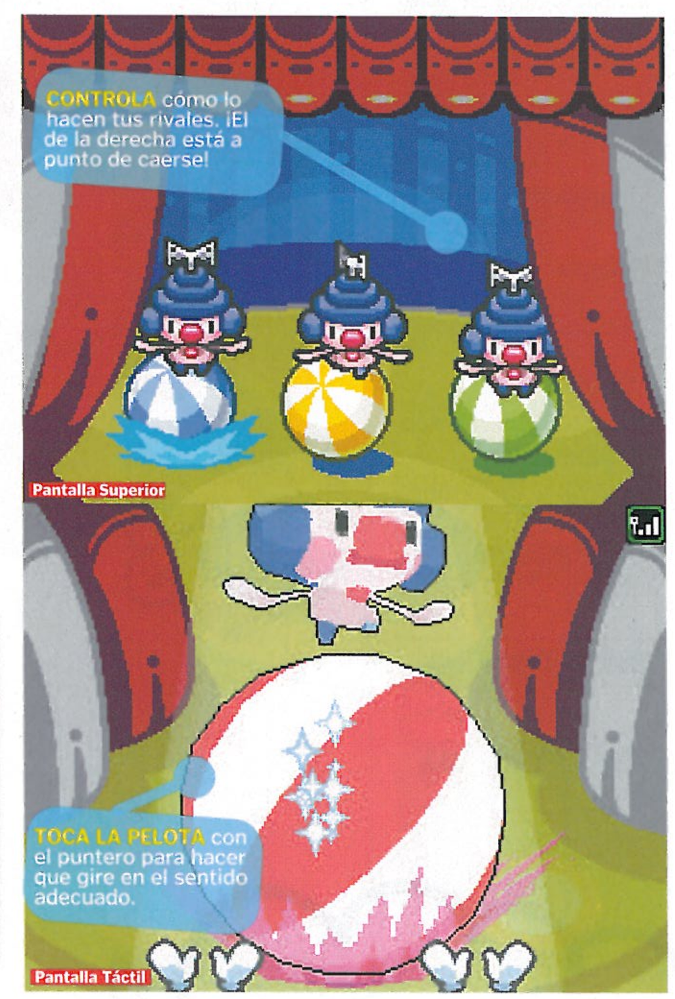
El mini-juego de Wobbuffet trata de hinchar globos más rápido que el resto.

El minijuego de Swalot consiste en lanzar Bayas a su boca. ¡Quien más acierte gana!

Las funciones Wi-Fi alargarán muchísimo la vida del juego y la diversión

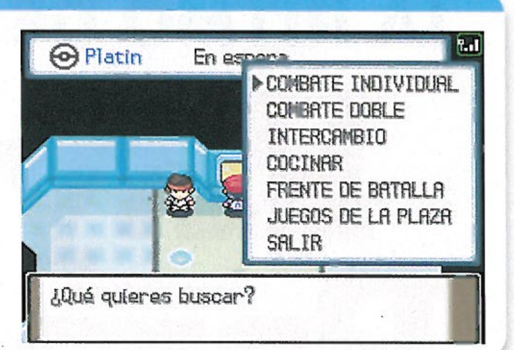
Los nuevos minijuegos

En la Plaza Wi-Fi podrás jugar con otras personas a tres nuevos minijuegos. Aquí te traemos uno de ellos. En él, deberás mantener a tu Mime Jr. sobre la pelota haciéndola girar en el sentido adecuado para que no se caiga. Por supuesto, todo con puntero.



¿Qué puedes hacer en el Club Wi-Fi?

Pues como en Diamante y Perla, puedes tener batallas en modo individual o dobles, así como intercambiar Pokémon. Pero en Platino podrás además fabricar Pokochos con tus amigos, entrar en modo colaboración a los edificios del Frente de Batalla, y jugar a divertidos minijuegos en grupo. Como para no perdérselo.





¡Líderes del Frente!

Tras ganar un cierto número de veces consecutivas en cada edificio del Frente de Batalla, el jefe del edificio saldrá a retarte. Derrótale con habilidad y ganarás una medalla del Frente.



Valoraciones

Gráficos ★★★
No explota la capacidad gráfica de la DS, pero los efectos del Mundo Distorsión dejan muy satisfecho.

Diversión ★★★★
El Frente de Batalla te hará comerte la cabeza desarrollando nuevas estrategias Pokémon.

Multijugador ★★★★
A las funciones Wi-Fi de DP hay que añadir la nueva Terminal Global y la Plaza Wi-Fi. Genial.

Duración ★★★★
Las nuevas opciones alargan aún más su vida. Tardarás mucho en conseguir la Pokédex nacional.

Lo mejor y lo peor

El Frente de Batalla, las funciones Wi-Fi, la nueva historia, los personajes, los minijuegos...

¿Se podía haber añadido algo más?, ¿innovar con nuevos gráficos? Porqué no...

Nuestra Opinión

La edición más madura de Pokémon

Sin dejar de ser Pokémon y atraer a sus fans más jóvenes, este juego brindará a los jugones de mayor edad la posibilidad de desarrollar nuevas estrategias y de experimentar con las nuevas funciones Wi-Fi.

Te gustará...

Más que... Diamante y Perla

... y más que Ranger 2

Puntuación Final







3+

- **Tipo de juego:** Musical
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces ambientales, Textos en castellano
- **Precio:** 29,95 €
- **Lanzamiento:** 29 de mayo

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TACTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE



DS

¡A RITMO DE PUNTERO!

Rhythm Paradise

Descubre un montón de estrafalarios minijuegos que van a llevar tu sentido del ritmo al límite.

¿Cómo llevas el compás? No vale responder "en el estuche"; este juego no va de matemáticas, pero bien visto -y sobre todo, oído-, se le parece bastante: **seguir el ritmo exige una precisión absoluta**. Por eso, sus creadores, que son los mismos de «WarioWare», han optado por unos gráficos igual de simples y disparatados. Pillarle el tranquillo requiere concentración, paciencia y práctica, pero cada uno de esos minutos es sinónimo de **diversión y alegría musical**.

Uno, dos, tres y... ¡toca!

O desliza, o deja el puntero quieto sobre la pantalla... Así podría resumirse, simplificando mucho, la esencia de este paraíso rítmico. **Sostienes la DS en vertical y tocas la pantalla derecha** en el momento exacto, que viene marcado por el compás de cada prueba, a cual más descabellada: llenar robots de pintura, agitar pociones de amor, mover tus caderas de rana al son de un twist, marcarte un tango a base de picotazos de pájaro...

La clave está **coordinar oído y puntero** para fallar lo menos posible; de ello depende desbloquear la siguiente prueba o no pasar de la primera. Puedes ensayar en el tutorial que antecede a cada minijuego, y con práctica, desarrollar tu sentido del ritmo más de lo que crees, pero no te confíes: los trucos visuales pueden despistarte y las secuencias de ritmo cambian cada dos por tres, como sucede en los frenéticos remixes que desbloqueas cada cinco retos.

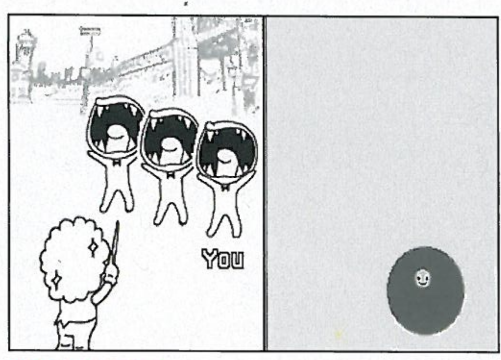
Completarlo sin fallos es casi imposible y, aunque no hay multijugador, el concepto es tan **original, cachondo y adictivo**, que no vas a poder soltar tu DS hasta el final.



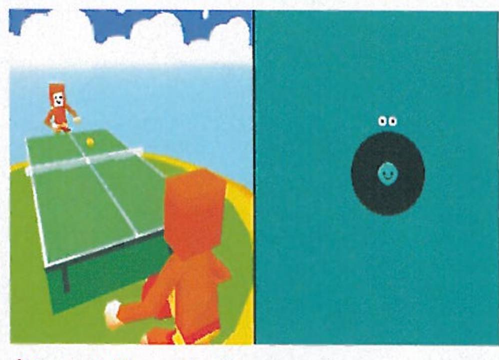
¡EL DATO!

Desbloquea 50 pruebas diferentes y 13 extras, entre juguetes y retos sin límite de tiempo





Cierra la boca de tu niño corista a base de "pegar" el puntero en la táctil. ¡Menudos chicos del coro!



En el minijuego de ping-pong, tienes que golpear la bola a punterazos al ritmo de un frenético swing.



Acompaña a la cantante con tus palmas de mono en una de las melodías más pegadizas y divertidas.



¡Que la risa no te pierda!

Los minijuegos más rápidos requieren mayor atención. Este traga-bolas es uno de los más divertidos; en cuanto te den una bolita, ¡zámpatela!



ESTE CÍRCULO con ojos aparece con cada toque. Con el puntero quieto, se hace más grande.

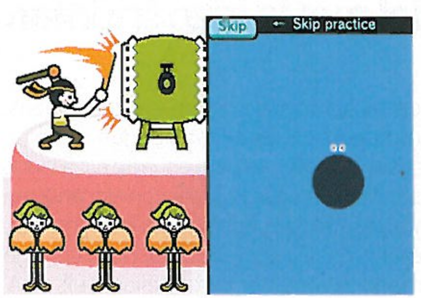
CON CADA TOQUE te zampas una bola. Las rojas van dos en dos; las verdes, de tres en tres.

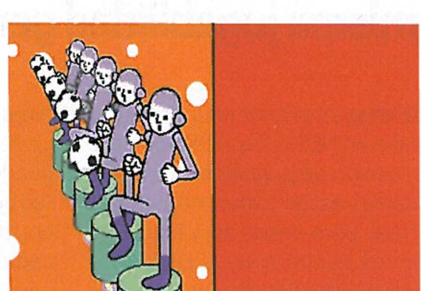
«Rhythm Paradise» combina diversión y frescura en un reto de lo más exigente

Y de regalo, una caja de ritmos muy especial

A medida que consigues medallas de oro, desbloqueas juguetes táctiles tan absurdos como este tarjetero con el que crear percusión, o retos sin fin como lanzar una moneda al aire y calcular cuándo caerá.









Batería de controles

Hay cuatro formas de seguir el ritmo con el puntero: doy simples toquecitos, lo mantengo pegado, deslizo de izquierda a derecha o remato con un giro de muñeca.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Al estilo de «WarioWare»: sencillez, aire retro, colores planos y vistosos... No necesita más.

Diversión ★★★☆
Su genial encanto te contagia de felicidad, y al mismo tiempo, su dificultad puede sacarte de quicio.

Multijugador NO TIENE
Ni duelos para dos jugadores, ni demo descargable para otras DS... ni nada. Una verdadera lástima.

Duración ★★★☆
¿50 minijuegos de unos dos minutos cada uno? Sí, pero hasta que los superares con oro o sin fallos...

Lo mejor y lo peor

Su tremenda originalidad. La variedad de situaciones. Genial música, aún mejor en DSi.

Que seas un paquete en esto del ritmo. Si bordas todos los minijuegos... se acabó la gracia.

Nuestra Opinión

Diversión de niños para oídos adultos

Puedes tener diez años y "clavar" cada reto con los ojos cerrados, o ser padre y no pasar del juego de los robots. Basta tener cierto sentido del ritmo para disfrutar de esta original fiesta, tan divertida como difícil. ¡Estás avisado!

Te gustará...

Más que... Electroplankton

Menos que... Elite Beat Agents

Puntuación Final



84



- Tipo de juego: Boxeo
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: 22 de mayo

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

UN TÍTULO CON GANCHO

Punch Out!!

El clásico arcade de boxeo vuelve con aspecto impecable y la misma jugabilidad genial que le hizo triunfar.

Hace **22 años**, el primer «Punch-Out!!» debutaba en NES; y hace 15, nos daba una nueva lección de jugabilidad en SNES. Ambos clásicos están esperándote en la Consola Virtual, pero desde aquellos tiempos, no habíamos vuelto a ver a Little Mac en una consola Nintendo. Por eso, es probable que nunca hayas probado este emblemático simulador de boxeo, que los **nintenderos más nostálgicos** van a recibir con entusiasmo.

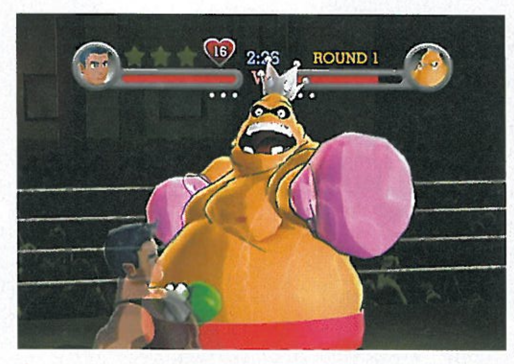
Un arcade puro y (muy) duro

Antes de subirte al ring, **ve olvidándote del boxeo de «Wii Sports»**, porque el control de «Punch-Out!!» está pensado para su público de toda la vida. Eso no significa que no lo vayas a disfrutar igual, pero tras un par de asaltos fabricando agujetas, puede que acabes echando mano del control tradicional, al comprobar que el sensor de movimiento es más anecdótico que intuitivo. **Da igual adónde dirijas tus puños**, porque la dirección se fija con el stick mientras golpeas. Lo mismo ocurre al esquivar, aunque también puedes usar la Wii Board para echarte a los lados "en persona". Sin embargo, jugar con el mando en horizontal resulta más fiable y menos agotador: cada botón ('1' y '2') acciona un puño, y cuando has cargado tu medidor de estrellas, pulsas 'A' para soltar un pedazo de Golpe Estrella sobre la atemorizada tez de tu oponente... y es ahí donde «Punch-Out!!» da la campanada.

Las **animaciones de los púgiles** son de lo más tronchante e hipnótico que visto en Wii, con detalles tan cuidados como las magulladuras que van aflorando en sus jetas o los guiños a sus países natales (¡ese Don Flamenco!).

El Campeonato se divide en tres circuitos; el menor cuesta un pelín, pero la dificultad va creciendo como el chichón de Von Kaiser, y aunque sólo te enfrentas a 13 púgiles, vas a sudar de verdad con alguno de ellos. Eso sí, la gran sorpresa del final merece el esfuerzo...



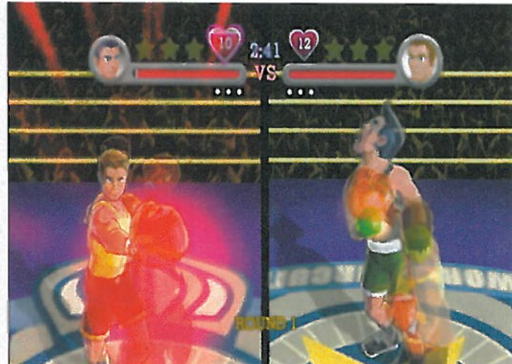


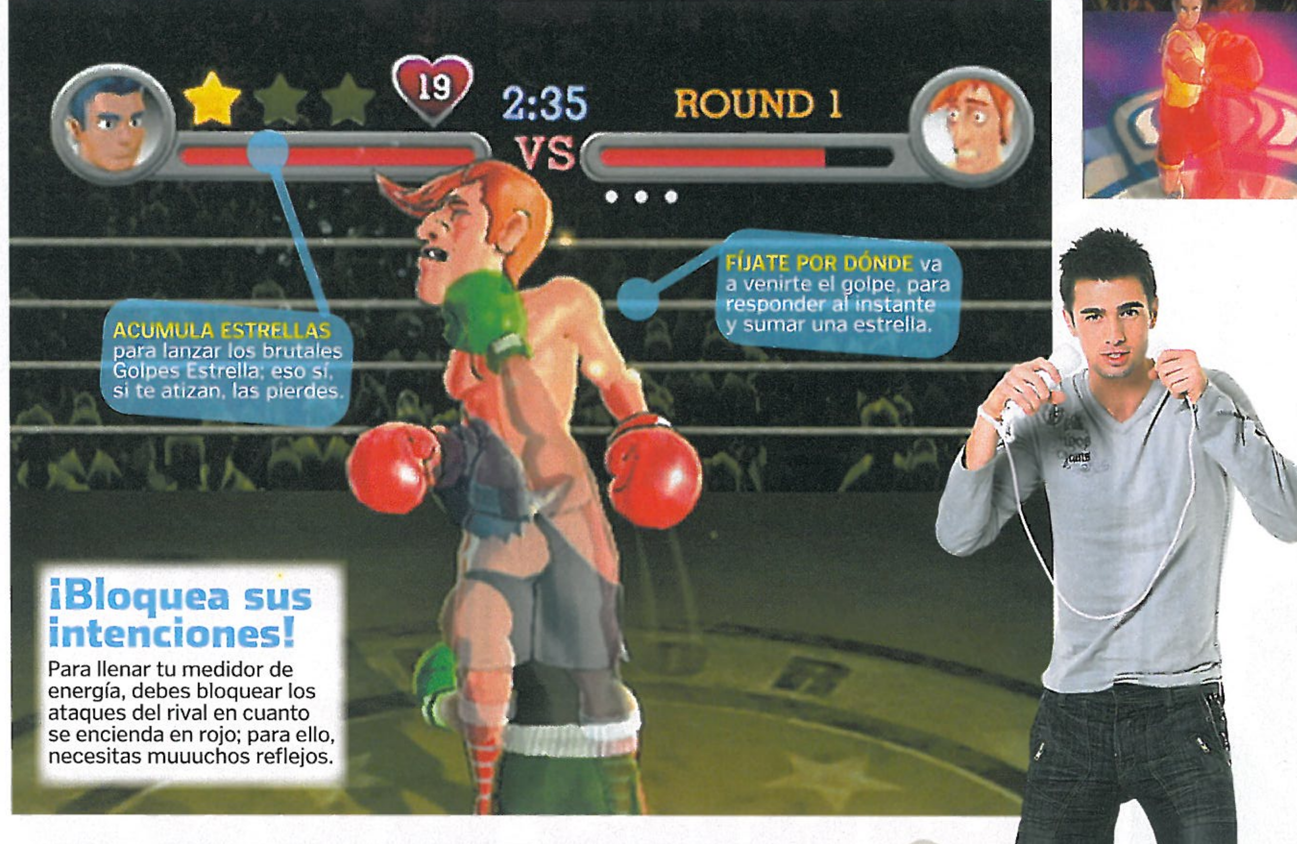
Observa los patrones de ataque de tu rival para saber esquivarlos. Cada uno tiene su personalidad.



Descubre el punto débil de cada personaje, y en cuanto le pilles desprevenido... ¡¡zas!! En toda la boca.

El realismo deja paso a la diversión arcade en este homenaje a los jugones tradicionales





¡Bloquea sus intenciones!

Para llenar tu medidor de energía, debes bloquear los ataques del rival en cuanto se encienda en rojo; para ello, necesitas muuuchos reflejos.



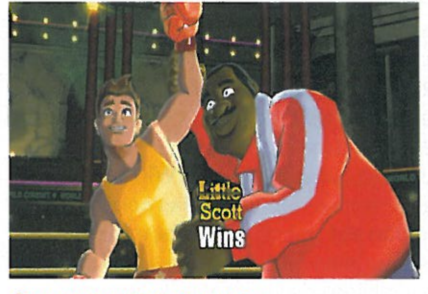
¡Saluda a mis puños!

Mientras lanzo golpes con mando y nunchako, los dirijo con el stick. Cuando estoy quieto, lo uso para esquivar; pulso izquierda o derecha para echarme a un lado, o abajo para agacharme. Con 'Wii Board' es más fácil.

Otros "modos" de hacerse con el título

Cuando algún púgil se te resista en el Campeonato (cosa probable) puedes entrenar contra su holograma en el modo Exhibición, donde tienes tiempo y vida infinitos para practicar de cara al combate real. Y para careos intensos, el modo 'Cara a Cara' para dos jugadores, donde los piques a pantalla (y nariz) partida, están asegurados.





Tu entrenador, Doc Luis, te anima en los combates y te da clases en el tutorial inicial.



Cuando te dejen KO, pulsa '1' y '2' rápidamente para levantarte... ¡y sigue peleando!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Estética 'cel-shading' insuperable y animaciones increíbles. Los fondos y los vídeos flojean un poco.

Diversión ★★★☆
El buen humor y su elevada dificultad garantizan risas y descarga de adrenalina, mientras dura.

Multijugador ★★☆☆
El modo 'Cara a Cara' te enfrenta con un segundo boxeador. Divertidísimo, hasta que os canséis.

Duración ★☆☆☆
Un arcade al 100%. Si te atascas, tardas más, pero se queda vacío en oponentes, opciones y modos.

Lo mejor y lo peor

+ Las brillantes animaciones. La jugabilidad tradicional. El humor. Las voces 'autóctonas'.

− El altísimo nivel de dificultad. Falla en la duración. No ha sabido exprimir el control de Wii.

Nuestra Opinión

Little Mac vuelve para quedarse... ¡un ratito!

Si buscas un boxeo realista, te "pega" más un juego como «Don King»; si eres fan del clásico de Nintendo, o te van los arcade duros de pelar, vas a repetir el Campeonato varias veces. ¡Ojalá fuese tan largo como hilarante!

Te gustará...

Más que...



Ready 2 Rumble

Menos que...

Don King: El Boxeo

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Tenis
- **Compañía:** Sega
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

LOS 'MASTERS' DEL TENIS

Virtua Tennis 2009

Los 'Grand Slam' no se ganan con la gorra: hay que entrenar duro para triunfar en el tenis de verdad.

A más de un aficionado se le caerían las lágrimas (de alegría) cuando se enteró de que la saga de tenis más famosa de los videojuegos iba a llegar a Wii. «Virtua Tennis» ya esta aquí y es un juego completísimo que además tiene un golpe ganador: es compatible con el accesorio de moda, **Wii MotionPlus**.

El control es lo que importa

«Virtua Tennis» tiene a los mejores tenistas del mundo, 23 estrellas entre las que brillan **Nadal, Federer, Sharapova, Ferrero**... Con ellos organizamos desde partidillos para 4 jugadores (que pueden ser Online) hasta torneos. Y si queremos triunfar por nosotros mismos, podemos crear un jugador y participar en el **modo Carrera**: disputamos torneos (ficticios y reales; el juego tiene licencia de la **Copa Davis**), y entrenamos en 12 minijuegos para mejorar características de nuestro tenista. Pero sabemos lo que estás pensado: ¿cómo usa el juego el mando de Wii? Primero, podemos desplazar al tenista con el nunchako o usar sólo el mando y que el tenista se coloque solo. Después, con el control estándar (sin MotionPlus), en función de nuestros movimientos damos golpes normales, liftados o cortados, controlando su potencia. Pero **lo complicado es colocar la pelota**: la enviamos a un punto u otro según el momento del golpe, y como el desarrollo de «Virtua Tennis» es tan rápido, hace falta ser un as para dirigirla con precisión.

¿Y qué pasa cuando conectas **Wii MotionPlus**? ¡Que todo cambia! Tenemos **más control sobre la dirección** del golpe. Y eso hace que «Virtua Tennis» se vuelva más divertido, intuitivo y real Incluso te olvidas de sus gráficos discretos, porque la experiencia merece la pena.

¡EL DATO!
El juego cuenta con 25 tenistas, todos reales: 23 figuras actuales... y tres leyendas ocultas

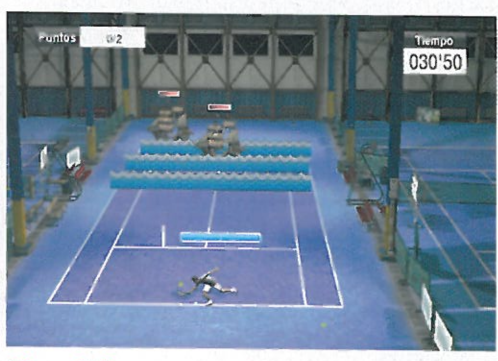




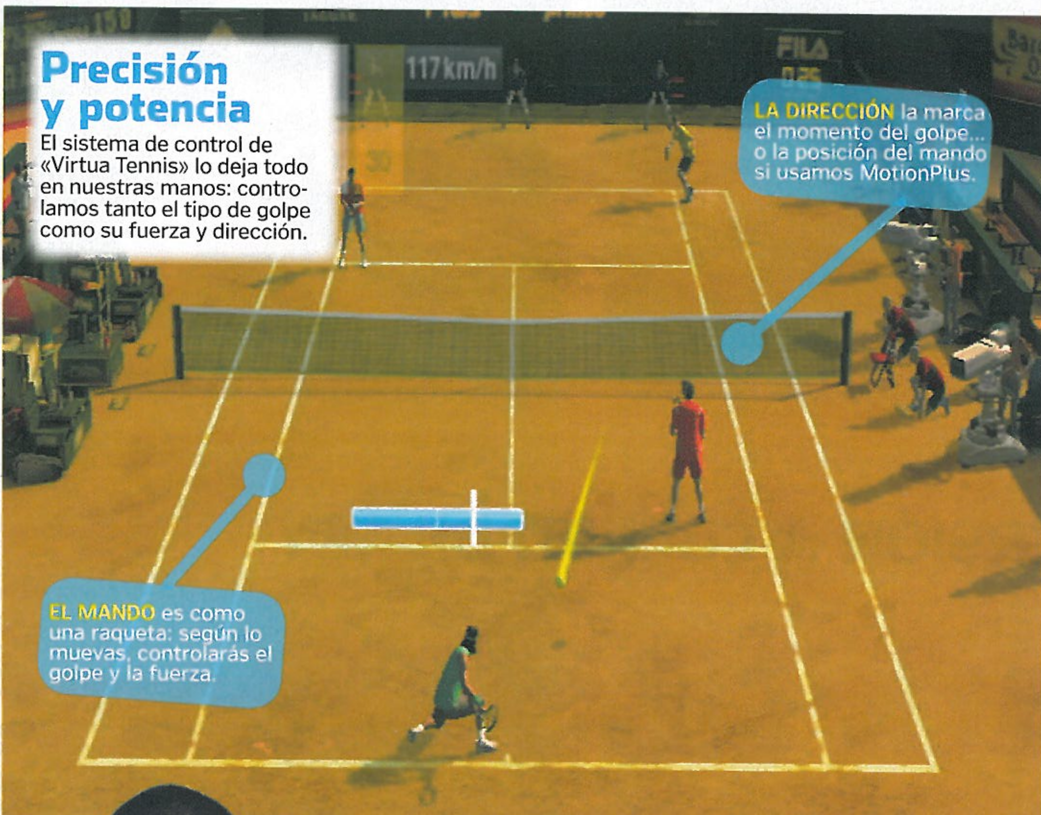
Desde un simple partido a seguir la carrera de un tenista... el juego puede ser tan largo como quieras.



Los modelos son muy parecidos a los jugadores reales... aunque un pelín inexpresivos, como verás.



Los minijuegos son geniales: hay 16, y superarlos mejora las características de juego de tu tenista.



Precisión y potencia

El sistema de control de «Virtua Tennis» lo deja todo en nuestras manos: controlamos tanto el tipo de golpe como su fuerza y dirección.

LA DIRECCIÓN la marca el momento del golpe... o la posición del mando si usamos MotionPlus.

EL MANDO es como una raqueta: según lo muevas, controlarás el golpe y la fuerza.

La experiencia «Virtua Tennis» sólo es completa con Wii Motion Plus

Objetivo: ser el Nº1 de la ATP o la WTA

El modo carrera es primoroso: creas tu tenista (chica o chico) con un completo editor, y planificas tu calendario: participar en torneos, entrenar en minijuegos, descansar, comprar equipamiento...





¡Con una raqueta en la mano!

¿Nunchako y mando, o sólo mando? Si eliges la primera opción, tú desplazas al tenista con el stick; si no, se mueve solo (como en «Wii Sports»). Y el mando es la raqueta... sobre todo si disfrutas del realismo que proporciona Wii MotionPlus.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★



Apuestan por el realismo pero, aunque los tenistas sean reconocibles, falta detalle gráfico.

Diversión ★★★

Sin Wii MotionPlus es difícil, pero si practicas te divertirás. Con el Wii Motion... te apasionará.

Multijugador ★★★

Aunque no tiene partidos online, sí es posible jugar a cuatro con una sola consola... y mola mucho.

Duración ★★★★

Siempre puedes recurrir a él para jugar en compañía; y en solitario el modo Carrera es muy profundo.

Lo mejor y lo peor

Es completísimo en opciones y tenistas, y jugar con el Wii MotionPlus es un placer.

Pues que no tengas Wii MotionPlus: el control es más exigente y menos divertido.

Nuestra Opinión

El tenis salta a un nuevo nivel en Wii

«Virtua Tennis» es un juego diferente sin Wii MotionPlus y con él. Sin el periférico requiere paciencia y aprendizaje, aunque termina gustando. Con él, se convierte en una gran experiencia capaz de satisfacer a cualquiera.

Te gustará...

Más que...



Top Spin 3

Menos que...

Wii Sports

Puntuación Final





7+

- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Rising Star
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

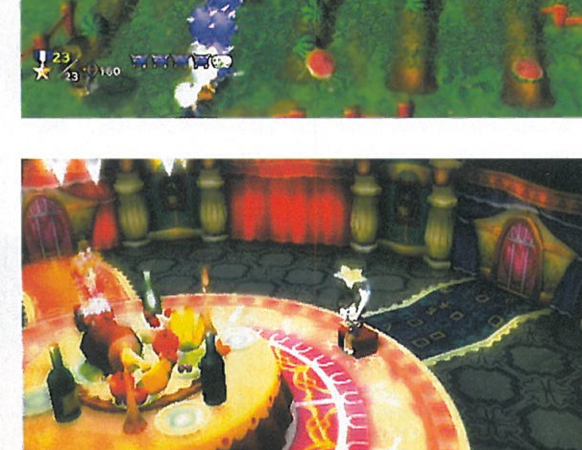
FUNCIONES DEL MANDO





NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Wii

Hasta 50 vasallos irán contigo, aunque el primer día sólo puedes llevar a cinco.

Las princesas de cada reino que conquistes pasarán a tu colección personal, ¡y muchos habitantes te criticarán por ello!

DIVERSIÓN A CUERPO DE REY

Little King's Story

Levanta un majestuoso reino desde la primera piedra, y vive una de las aventuras más profundas del año.

Corobo es un chavalín tímido y sin amigos, que un buen día se convierte en Rey de Alpoko, al encontrar una corona en medio del bosque. Tras una introducción rebosante de color y encanto, te espera una retahíla de posibilidades, **detalles artísticos y momentos de auténtica risa**: ¡menuda traducción a lo Chiquito de la Calzada!

Una soberana sorpresa

Partes con doce aldeanos, tres ministros, tres vacas y una tasa de empleo del cero por ciento. La misión de Su Majestad es trabajar por los plebeyos... haciendo que trabajen ellos. Son muchachos sin pizca de conocimiento, así que debes proporcionarles formación específica en las academias que mandas construir, con el dinero que vas sumando cada día a las arcas del reino. Poco a poco, amplías tus tropas de agricultores, soldados, mineros, cocineros...

Al igual que en «Pikmin», pulsas 'A' para enviar a tus súbditos, te mueves con el stick y decides en qué orden atacan con la cruceta. Es sencillo, pero la cantidad de profesiones, obstáculos, combates y misiones secundarias, lo convierten en todo un desafío para mentes bien amuebladas.

Disfrutarlo a tope exige echarle muchas horas, pero la impagable sensación de autoridad y la sublime banda sonora, lo coronan como nuevo rey de la estrategia en Wii.



¡EL DATO! Conquista los territorios de siete reyes enemigos y rescata a sus respectivas princesas

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★



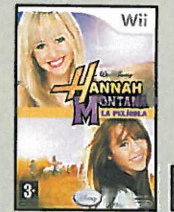
Valoración

Los creadores de «Harvest Moon» retoman la estética infantil, y la llevan a un inteligente mundo de estrategia al estilo Pikmin. Con paciencia, descubrirás una aventura novedosa, tronchante, bellísima e interminable.



Total 90

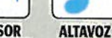


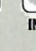


Tipo de juego: Aventura musical
Compañía: Disney Interactive
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
Precio: 59,95€
Lanzamiento: Ya disponible

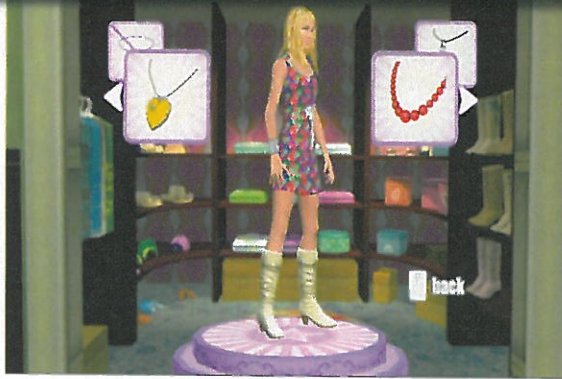
FUNCIONES DEL MANDO

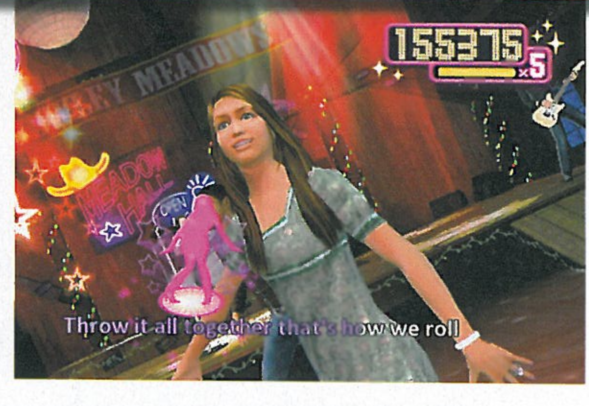


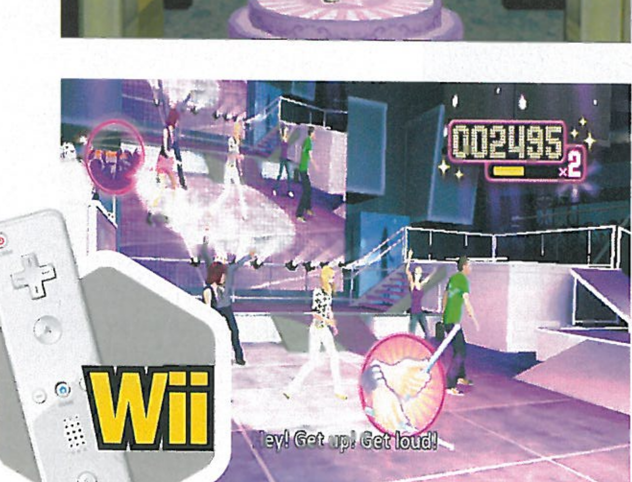





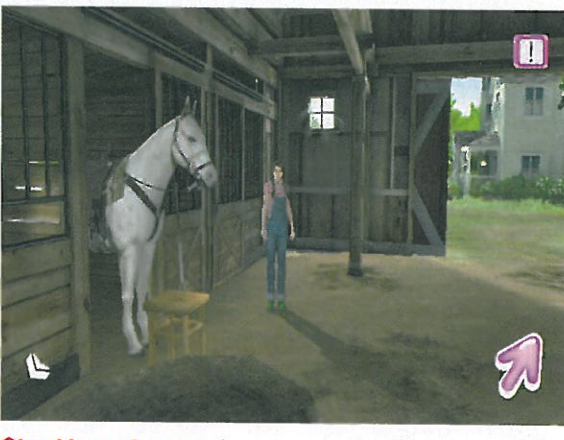
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







En el escenario no sólo deberás controlar a Miley sino también al resto de su banda.



La vida en el campo tiene su parte divertida. Pero también habrá que hacer tareas, como dar de comer a los animales.

LA SUPERSTAR VUELVE AL CAMPO

Hannah Montana La Película

La gran estrella de Disney protagoniza una aventura con música y minijuegos, que no defraudará a sus fans.

Ha sido todo un bombazo en la taquilla y ahora quiere repetir éxito en la Wii. Hannah Montana llega a la consola en un juego que sigue **paso a paso el argumento de la peli**. Una aventura con toques de simulación musical y minijuegos es la receta para enganchar a las seguidoras de la 'rockstar'.

Regreso a la granja

La aventura arranca a todo trapo, con un concierto de Hannah en el que tendremos que manejar el mando y el nunchako para que nuestra protagonista baile y siga la letra de la canción. Sin embargo, pronto abandonamos el glamour para seguir la aventura en el pueblo natal de Miley, Crawley Corners. Allí habrá que **echar una mano a la familia en las labores del campo** y arrimar el hombro (la abuela Ruby tiene problemillas económicos). A medida que avanzamos, iremos **desbloqueando vestidos** para Hannah y decoración molona para el autobús de la gira.

El juego, en el que alternamos la parte de aventura de Miley con las actuaciones musicales de Hannah, resulta **entretenido y vistoso** aunque demasido facilón. Se echa en falta un mayor peso de las escenas musicales, un poco repetitivas, y no hay modo mutijugador con el que alargar la vida del título. Eso sí, el argumento enganchará a los fans de la estrella más dicharachera de Disney.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆



Valoración

Una aventura sencillita pero variada, que te traslada al universo de Hannah Montana. La parte de la simulación musical no es lo más brillante del juego, pero con lo que son sus fans, se rendirán a sus pies.

Total 79



¡EL DATO!
Métete en la piel de Hannah para interpretar las 15 canciones que salen en la peli



Acción · Abylight · 1 Jugador · +12 años
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

Elite Forces
Unit 77

Pocas desarrolladoras españolas trabajan en Nintendo DS, pero Abylight rompe esta tendencia con un **intenso juego de acción bélica** en el que debes destruir a una organización terrorista, rescatar rehenes y restablecer la paz mundial.

Al igual que el mítico 'Equipo A', cada miembro de la Unidad 77 está **especializado en una técnica**: hay un piloto, un "hacker" informático, una francotiradora y un "cachas" que maneja con soltura el bazooka y resiste temperaturas bajo cero. 12 misiones pueden parecer pocas en principio, pero van creciendo en extensión y dificultad. Y el control se hace con puntero: para correr en una dirección tocas ese punto en la pantalla, y **para disparar a los enemigos, pinchas sobre ellos**, aunque este método no siempre responde como debiera y además los tiroteos se hacen repetitivos. Pero como la clave para ganar está en combinar las habilidades del equipo con inteligencia y táctica, si te va la estrategia militar lo disfrutarás más.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración: Estrategia para un jugador, con un accesible control con puntero, aunque algo impreciso. **80**



Cambia de personaje a través de los iconos táctiles, o pinchando sobre ellos.



Supera objetivos como sabotear un misil, salvar rehenes o destruir radares.

Commander Europe at War

Estrategia · Slitherine · 1 Jugador · +12 años
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible



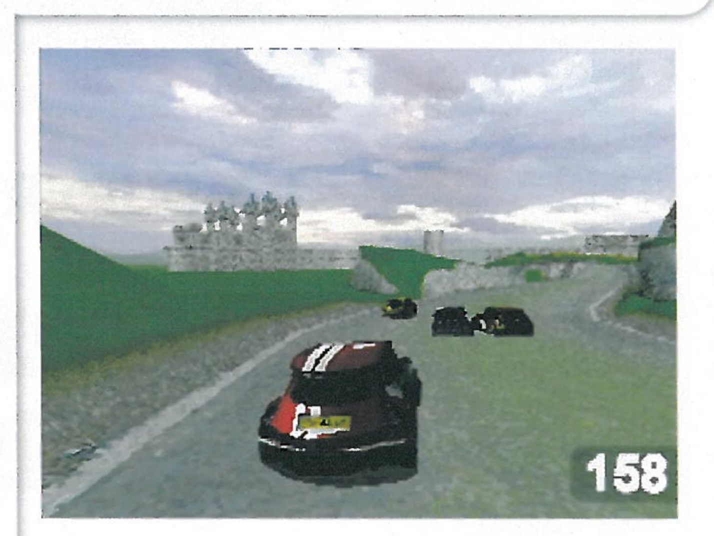
La IIª Guerra Mundial inspira un juego de **estrategia por turnos** en el que podemos elegir entre los Aliados y el Eje. En cada batalla movemos nuestras unidades por un tablero de casillas hexagonales, teniendo en cuenta muchas variables: poder de las unidades, cobertura, recursos... **Es bastante profundo**, pero los turnos se hacen largos, gráficamente se limita a plasmar el tablero y unidades sin animaciones y **carece de cualquier opción multijugador**. Sólo para fans de la estrategia militar.

Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración: Estrategia de tablero. Es profundo, pero no aprovecha las posibilidades de DS **65**





Trackmania DS

Velocidad · Focus · 1-4 Jugadores · +3 años
Textos en castellano · 29,99 € · Ya disponible



En este arcade de velocidad pilotamos tres tipos de coches por **más de 100 trazados** y en tres modos de juego: carreras; un modo plataformas en el que corremos en circuitos repletos de saltos que superar; y un modo puzle en el que, antes de competir, hay que construir el circuito. **El control es muy sensible** y los coches tienen poco agarre, así que es fácil salirse, pero cuando te adaptas resulta preciso y asegura la diversión. ¡Y hay partidas Wi-Fi para **4 jugadores con un sólo cartucho**!



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración: Velocidad arcade con muchas opciones y carreras para 4 jugadores. **82**





Wii
Habilidad · Konami · 1-4 Jugadores · +3 años
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

Marbles! Balance Challenge

Algo tan sencillo como **deslizar una canica por una superficie llena de obstáculos** se convierte en toda una experiencia cuando está de por medio el mando de Wii... o **la tabla de equilibrio Wii Balance Board**. Igual que en juegos como «Super Monkey Ball», en «Marble!» usamos el sensor de movimiento del mando para inclinar el escenario y dejar que la gravedad deslice la bola hasta alcanzar la salida (y recogemos de paso los cristales desperdigados por el camino).

La gran novedad es que, además, «Marble!» incluye niveles diseñados para jugarse con la Wii Board en los que **inclinamos el escenario con los pies**... ¡y la verdad es que el control funciona muy bien! Tanto si jugamos con el mando como con la tabla, la esfera se desliza con muy poca inercia, con lo que hay tiempo para corregir los movimientos. Son los obstáculos y trampas de cada nivel, cada vez más abundantes, los que van aumentando la dificultad. Y todo con unos gráficos muy cuidados, más de **100 niveles para el mando y otros 100 para la tabla**, muchos secretos para desbloquear, modos para hasta 4 jugadores a pantalla partida... Un reto de habilidad que, al tener un control muy accesible, es apto para todos los públicos.



Puntuaciones

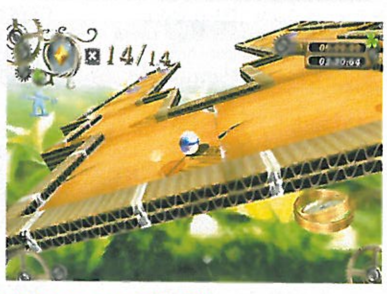
Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★
Duración	★★★

Valoración

Un entretenido desafío a nuestra habilidad... ¡y jugarlo con la Wii Board es muy divertido! **81**



Inclinando el escenario dirigimos una bola por zonas llenas de obstáculos.



¿Pulso o equilibrio? Hay niveles para el mando y otros para la Wii Board.

Runaway: The Dream of the Turtle

Aventura gráfica · Focus · 1 Jugador · +12 años
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible
DS

La DS se está convirtiendo en la indiscutible **reina de las aventuras gráficas**, como prueba este estreno. En «Runaway», la acción transcurre en una isla en la que Brian busca a su novia Gina, desaparecida tras un accidente de avión. Los gráficos, en 2D, son calcados a los de la versión en PC pero la gran novedad es un **zoom sobre los escenarios** que se agradece en la portátil. El **sentido del humor** es otra de las bazas de esta aventura que, con seis episodios, promete horas y horas de diversión.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Una aventura gráfica con 'lupa' incorporada y mucho sentido del humor. **79**



Monstruos contra Alienígenas

Acción · Activision · 1-2 Jugadores · +3 años
Textos y voces en castellano · 59,95 € · Ya disponible
Wii

La peli de Dreamworks inspira en Wii una aventura de acción en la que se alternan fases protagonizadas por Genórmica, B.O.B. y el Eslabón Perdido. Las fases de Genórmica son dinámicas **carreras sobre patines**, mientras que con los otros dos personajes exploramos escenarios **eliminando enemigos y resolviendo puzles**. Todo con un desarrollo sencillito y fácil, pero unos gráficos vistosos. Ah, y un segundo jugador puede manejar un puntero para disparar los a malos... Si te gustó la peli, te reirás.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★
Multijugador	★
Duración	★★

Valoración

Sencilla aventura para pasar un rato entretenido reviviendo escenas de la peli. **75**

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Sin duda este mes está marcado por la llegada de Pokémon Platino; pero si no eres fan, apunta también lanzamientos tan chulos como Punch Out, Virtua Tennis...



LAS APUESTAS DE ESTE MES

NINTENDO DS:

POKéMON PLATINO
¿Qué más podemos decir? La mayor aventura jamás jugada acaba de aterrizar en nuestro país.

Wii:

VIRTUA TENNIS 2009
El tenis está de moda en Wii. Y el saque lo tiene un juego que gana mucho con Wii MotionPlus.

NINTENDO DS:

RHYTHM PARADISE
Uno de esos juegos que sacan partido a DS: sigue el ritmo en minijuegos surrealistas y divertidos.



NINTENDO DS

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006
DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Opciones de compra:
- DSi, dos colores
- DS Lite, varios packs

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que te vas a divertir de lo lindo.

Plataformas

DRAWN TO LIFE
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

BOMBERMAN 2 (P)
Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
Puntuación 85

GTA CHINATOWN WARS

Rockstar · 39,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para adultos.
Puntuación 97

NINJA GAIDEN

Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles, y un control adaptado a DS, hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FIFA09 (P)

EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el mejor fútbol. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'. Y a un precio excepcional.
Puntuación 92

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS

Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Acción

BLEACH DARK SOULS

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del 'anime' y alucinantes batallas para 4 jugadores.
Puntuación 94

Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Nos ha conquistado.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

CIVILIZATION REVOLUTION (P)

2K Games · 19,99 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.
Puntuación 89

DRAGON BALL ORIGINS

Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», llega al fin a España muy mejorado gracias a la calidad de la DS.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



HAZTE CON TODOS

ACABA DE SALIR LA EDICIÓN PLATINO y se nos ha ocurrido enfrentarla a la última entrega de Ranger. Sí, ya sabemos que no se parecen en nada, pero como experimento nos parecía algo divertido. Además, nos las apañamos para sacar puntos en común...

Pokémon Platino VS Sombras de Almia





Pokémon Platino	Sombras de Almia
▲ Amplias funciones Wi-Fi.	▼ El modo Wi-Fi es muy limitado.
▲ Más estrategia: hay que pensar.	▼ Basta con ser rápido para ganar.
▼ La pantalla táctil apenas se usa.	▲ Buen uso de la pantalla táctil.
▲ Muchas tareas y secretos.	▼ Poco más aparte de la trama.

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 online
Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO N



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-20 online
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SONIC CHRONICLES P



Sega · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
Puntuación 86

SUIKODEN TIERKREIS



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Otro grande del rol en el que puedes formar tu equipo entre más de 100 personajes. Profundo como pocos.
Puntuación 90

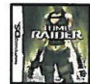
PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO P



Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1 Jugador
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.
Puntuación 89



TOMB RAIDER UNDERWORLD P



Eidos · 19,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
Puntuación 90

VALKYRIE PROFILE



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego de rol diferente que apuesta por la estrategia. Si te gustan los retos a tu inteligencia, te encantará.
Puntuación 87

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2 P



Square-Enix · 14,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR DECADES



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
Puntuación 93

RHYTHM PARADISE N



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi.
Puntuación 84

SOUL BUBBLES P

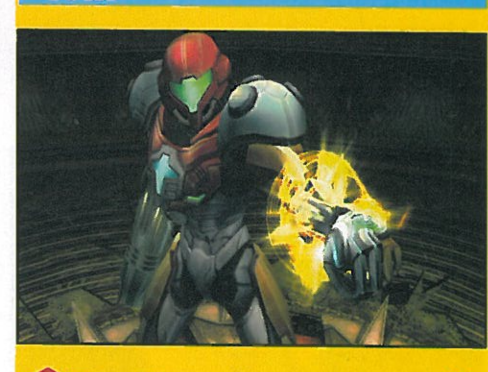


Eidos · 14,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

TOP 10 LECTORES

Mucho movimiento en las listas este mes, y juegos que se cuelan entre los clásicos, como «Driver» en Wii y «Asphalt 2» en DS.

Wii:



1. Metroid Prime 3 Corruption .... Sube
2. Driver Parallel Lines .... Sube
3. Disaster Day of Crisis .... Sube
4. Mario Kart Wii .... Baja
5. Super Mario Galaxy .... Baja
6. Guitar Hero World Tour .... N
7. Super Smash Bros. Brawl .... N
8. Wii Sports .... Sube
9. FIFA 09 All Play .... Igual
10. Resident Evil 4 Wii Edition .... N

NINTENDO DS:



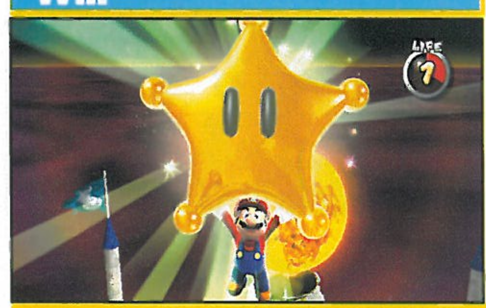
1. Mario Kart DS .... Sube
2. Ace Attorney Apollo Justice .... Sube
3. Metroid Primer Hunters .... Sube
4. Asphalt Urban GT 2 .... Sube
5. Animal Crossing Wild World .... Baja
6. Zelda Phantom Hourglass .... Sube
7. Pokémon Perla y Diamante .... Baja
8. Assassin's Creed .... Sube
9. Pokémon Mundo Misterioso 2 .... Baja
10. Arthur y los Monimoys .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

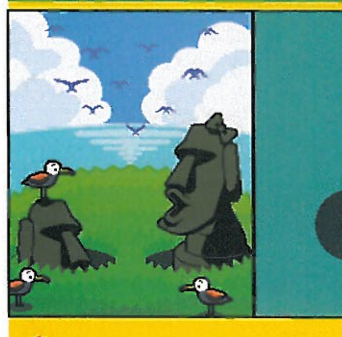
¡Mario sigue siendo el rey! No pueden con él ni los bestias de «MadWorld». Y en DS, «GTA» y «Zelda» ceden ante el nuevo rey del ritmo.

Wii:



1. Super Mario Galaxy .... Igual
2. MadWorld .... Sube
3. NPC! Pikmin 2 .... Sube
4. Mario Kart Wii .... Baja
5. Metroid Prime 3 Corruption .... Sube
6. Zelda Twilight Princess .... Baja
7. PES 2009 .... Sube
8. Guitar Hero World Tour .... N
9. Little King's Adventure .... N
10. The House of Dead Overkill .... Igual

NINTENDO DS:





1. Rhythm Paradise .... N
2. GTA Chinatown Wars .... Baja
3. Zelda Phantom Hourglass .... Baja
4. Mario Kart DS .... Sube
5. Castlevania Order of Ecclesia .... Sube
6. Metroid Prime Hunters .... Sube
7. New Super Mario Bros. .... Baja
8. Prof. Layton y la Villa Misteriosa .... Baja
9. Dementium The Ward .... Baja
10. Apollo Justice Ace Attorney .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



de BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines.
Puntuación 88

MUSHROOM MEN
Southpeak · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Una mezcla de acción y saltos que sorprende por su humor vegetal. Lástima que la cámara no sea un pelín mejor.
Puntuación 84



SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Super Sonic y debuta el Sonic Bestia.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

DON KING EL BOXEO (P)
2K Games · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una realista aproximación al mundo de boxeo que además usa con inteligencia el nunchako y el mando.
Puntuación 85

FIFA09 ALL PLAY (P)
EA Sports · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

PES 2009
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
Esta edición viene cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado, mando clásico... un imprescindible.
Puntuación 95

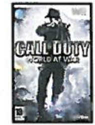
PUNCH-OUT!! (N)
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.
Puntuación 83





VIRTUA TENNIS (N)
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores (4 Online)
Tenis realista, con los grandes jugadores del momento y muchas opciones. El control gana con Wii MotionPlus.
Puntuación 86

Acción



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94



DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



DISASTER DAY OF CRISIS
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86



MADWORLD
Sega · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos, explosiones y todas las burradas que se te ocurran, están aquí, en blanco, negro y rojo.
Puntuación 90





METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99

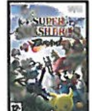


RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION (P)
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94





SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
Sega · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
Puntuación 90



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL
Sega · 59,95 € + Pistola · +18 años · 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
Puntuación 82





WWE SMACKDOWN VS RAW 09
THQ · 59,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88

N Nueva entrada · P Precio económico

AVENTURAS PARA Wii

QUIEN DIGA QUE LA ESTRATEGIA en consola no triunfa es que no tiene una Wii. Si el mes pasado jugamos a «Pikmin 2», un clasico renacido, este nos llega toda una sorpresa, «Little King's Story». El parecido entre ellos es evidente, así que había que enfrentarlos...

Pikmin 2 VS Little King's Story



Pikmin 2
- ▼ Paisajes realistas y detallados.
- ▲ Genial control con el puntero.
- ▼ Estrategia centrada en batallas.
- ▼ Unas 20 horas de aventura.

Little King's Story

COMPRA RECOMENDADA

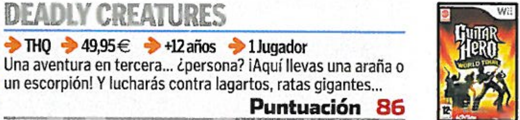
- ▲ Bellos gráficos llenos de color.
- ▼ No usa el puntero.
- ▲ Construcción, combate...
- ▲ Puede llegar a durar 80 horas.

Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 años · 1 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

BROKEN SWORD
Ubisoft · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.
Puntuación 84



DEADLY CREATURES
THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura en tercera... ¿persona? ¡Aquí llevas una araña o un escorpión! Y lucharás contra lagartos, ratas gigantes...
Puntuación 86

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME
Square Enix · 49,99 € · +12 años · 1 (4 online)
Esta aventura de DS entra calcada en el catálogo de Wii, y permite multijugador entre ambas consolas por primera vez.
Puntuación 84



NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI (P)
Capcom · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando.
Puntuación 99



Varios



BOOM BLOX (P)
EA Games · 24,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



GUITAR HERO WORLD TOUR
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93

LITTLE KING'S STORY (N)
Rising Star · 39,95 € · +7 años · 1 Jugadores
Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilidades, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.
Puntuación 90



PIKMIN 2 (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Con nuevos tipos de Pikmin y partidas para 2 jugadores, este juego de estrategia supera a su ya excelente primera parte.
Puntuación 92



ROCK BAND 2
EA Games · 49,95 € · +2 años · 1-4 Jugadores
Si amas el buen rock, amarás el juego que mejor emula la experiencia de formar una banda y llevarla a lo más alto.
Puntuación 90



WORLD OF GOO (P)
2D Boy · 1.500 puntos Wii · +7 años · 1-2 Jugadores
El juego más revolucionario del año es un puzle 2D que saca brillo al puntero del mando de Wii: sencillez y diversión.
Puntuación 92

¿QUÉ JUEGOS DE DS TRIUNFAN EN

El poder de las franquicias de Nintendo es incuestionable: los Pokémon son los reyes de DS en cualquier lugar del mundo.

...ESTADOS UNIDOS?



Pokémon Platino

¿Sorpresa? Vale, no: estaba claro que el lanzamiento de Platino iba a ser un exitazo.

1. Pokémon Platino
2. Rythm Paradise
3. Mario Kart DS
4. New Super Mario Bros.
5. GTA Chinatown Wars

... JAPÓN?



Mario & Luigi RPG 3

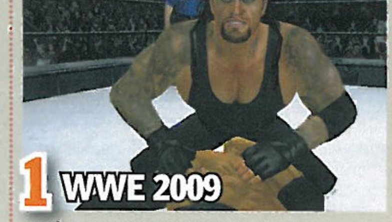
De nuevo los Pokémon mandan, pero no te pierdas «Mario & Luigi RPG 3», que aguanta lo suyo en la lista.

1. Pokémon MD: Explorers of the Sky
2. Mario & Luigi RPG 3
3. Katekyoo Hitman Reborn! DS
4. Pro Baseball Famista DS 2009
5. Rattai Picross

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Quedarse K.O.

HAY VIDEOJUEGOS que tienen ese algo más, ese "gancho" que te impacta y te deja sin respiración. Estos tres juegos harán que tus amigos caigan redondos de asombro.



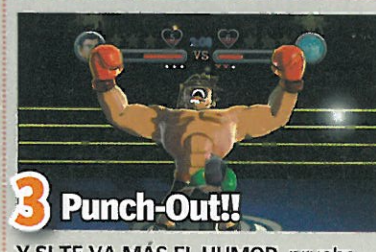
1 WWE 2009

MÁS 50 SUPERESTRELLAS quieren hacerte la cuenta de tres... ¡a no ser que te zafes con el genial control!



2 Don King El Boxeo

PELEAS CON PÚGILES de verdad... ¡entrena antes en su gimnasio virtual!



3 Punch-Out!!

Y SI TE VA MÁS EL HUMOR, prueba con este título... pero cuidado: ¡es gracioso, pero también difícil!

Wii

ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY



- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener una dorada.
- Caña plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada: pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Red dorada: caza todas las especies de insectos.
- Pala plateada: obtenla en el centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro días para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y, a partir de entonces, tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: cúrrate tu ciudad para que se mantenga valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al Ayuntamiento a reclamar una preciosa regadera de oro.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR



PARA DESBLOQUEAR LAS CARTAS DE LA MUERTE: encuéntralas en la misión correspondiente:

- Berserker (volverse loco): breaking point.
- Body Armor (disparar a la cabeza): ring of steel.
- Cold Dead Hands (armas enemigas desaparecen): Vendetta.
- Fuego antiaéreo (enemigos resistentes a explosivos): Relentless.
- Cabezas duras (enemigos resistentes a las balas): Little Resistance.
- Analgésico (Revivir compañeros caídos): Blowtorch & Corkscrew.
- Paintball (pistolas de pintura): Heart of the Reich.
- Palos y piedras (sólo eso como arma): Their Land, Their Blood.
- Rey suicida (ruletas de pistolas explosivas): Hard Landing.
- Trueno (Disparos explosivos): Semper Fi.
- Soldado no-muerto (Enemigos reviven): Eviction.
- Vampiro (Recarga tu vida al matar): Burn 'Em Out.
- Victoria (fuego amigo): Downfall.

MODO VETERANO:

- Para desbloquear el modo veterano, llega hasta el nivel 32 en modo cooperativo.

CASTLEVANIA JUDGMENT

HISTORIAS DESBLOQUEABLES:

- Aeon: completa la historia de Dracula.
- Carmilla: completa la historia de Eric.
- Cornell: completa la historia de Carmilla.
- La Parca y Shanoa: termina la historia de Trevor.
- Drácula: termina el modo historia con Simon, Alucar, María, Eric, Carmilla, Grant, Golem, Sypha, Cornell, Trevor, La Parca y Shanoa.
- Eric: completa la historia de María.
- Golem: Completa la historia de Grant.
- Grant: completa la historia de Sypha.
- María: completa la historia de Alucard.
- Shanoa: conecta la DS con el juego Castlevania Order of Ecclesia.
- Sypha: completa la historia de Simon.
- Trevor: completa el modo historia con Simon, Alucard, María, Eric, Carmilla, Grant, Golem, Sypha y Cornell.

DESBLOQUEAR EL TRUE STORY MODE

Termina el modo historia con Dracula y tendrás un escenario nuevo, dos luchas contra Aeon y un jefe final: Time Reaper.

DESBLOQUEAR LOS SIGUIENTES PERSONAJES.

- Aeon: conecta la Wii a la DS con el juego Order Of Ecclesia. O bien termina 2 veces la historia de Aeon.
- Golem: termina la historia de Grant.
- Grant: termina la historia de Sypha.
- María: termina la historia de Alucard.
- Shanoa: conecta la Wii a la DS con el juego Order of Ecclesia.
- Sypha: termina la historia de Simon.
- Drácula: termina el True Story Mode con Drácula.
- La parca: termina el True Story Mode con La Parca.

RECOMPENSAS EN LOS BONUS:

- Taxi antibalas: completa 15 misiones de taxi seguidas.
- Aumentar armadura: completa 5 misiones de vigilante con un 100% de muertes.
- Espíritu infinito : completa 5 misiones de paramédico.
- Inmune al fuego: completa 5 misiones de bombero.
- Salud regenerable: termina las misiones de tallarines (con ranking de oro).

DEADLY CREATURES



DESBLOQUEAR TODOS LOS CAPÍTULOS:

En la pantalla de selección de capítulos (que ya has terminado), presiona en el nunchako derechax2, arriba, abajo, y en el mando 2, 1, 1, 2.

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador..

MADWORLD



- Doble sierra y katana: Para desbloquearlo, completa el modo historia.
- Invulnerabilidad: Cuando Jack sujeta a un enemigo, se vuelve invencible el tiempo que los lanza. Aprovecha esta habilidad cuando esté rodeado de enemigos, y te será más fácil acabar con ellos.

MARIO POWER TENIS

DESBLOQUEABLES

- Planta Carnívora: Gana los dos torneos especiales, Fuego y Trueno, en dobles.
- Paratroopa: Gana los 3 torneos de cada copa.
- Dificultad extra: Gana los 3 torneos de la copa estrella.
- Yoshi multicolor: finaliza la primera copa en dobles.

ROCKBAND 2

En el menú principal, dirígete a "extras", "modificar juego" e inserta los códigos siguientes:

- Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja: notas más fácilmente detectadas.
- Azulx2, rojox2, amarillox2, azulx2. sin notas.
- Azul, amarillo, rojo, azul, amarillo, rojo azul, amarillo, rojo: modo "stage".

DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO



DESBLOQUEAR EL TRAJE DE MEGA MAN

Sí sí, aunque parezca mentira, puedes conseguir el traje del biohumanoide más famoso de capcom. Las partes que lo componen se encuentran en los siguientes lugares:

- Casco: en la tienda de juguetes del cine.
- Botas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con cualquier puntuación.
- Mallas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "A".
- Cañón: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "S".

OTROS DESBLOQUEABLES

- Bikini: termina el juego con puntuación "A".
- Ametralladora de Resident Evil 4: termina el juego con puntuación "A".
- Minijuego de trabajos varios: completa el juego.
- Segundo amendamiento: termina las primeras cuatro misiones de trabajos.



Nintendo DS

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME



MAZMORRA SECRETA: Aparece al sureste del mapa una vez consigues terminar el juego.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Asesina: cerca de las ruinas del desierto, en difícil y en multijugador.
- Gerald: cerca del bosque, en difícil y con 1000 muertes.
- Monja: en la librería 1 en difícil. Habla con ella, termina la búsqueda "cazamonstruos 2" y regresa.
- Pingüino: en frente de la librería.
- Mago rojo: en frente de la librería, y cuesta 5000 guiles.

GTA CHINATOWN WARS



INTRODUCE ESTAS COMBINACIONES DE BOTONES MIENTRAS ESTÉS JUGANDO:

- Salud máxima: L, L, R, A, A, B, B, R
- Armadura max: L, L, R, B, B, A, A, R
- Aumentar el nivel deseado: L, L, R, Y, Y, X, X, R
- Disminuir el nivel deseado: R, X, X, Y, Y, R, L, L
- Balas explosivas águila del desierto: L, R, X, Y, A, B, arriba, abajo.
- Nublado: arriba, abajo, izquierda, derecha, X, Y, L, R.
- Huracán: arriba, abajo, izquierda, derecha, B, Y, R, L.
- Fuerte lluvia: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, X, R, L.
- Lluvia: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, Y, A, L, R.
- Soleado: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, B, L, R.
- Pack de armas 1: R, arriba, B, abajo, izquierda, R, B, derecha.
- Pack de armas 2: R, arriba, A, abajo, izquierda, R, A, derecha.
- Pack de armas 3: R, arriba, Y, abajo, izquierda, R, Y, derecha.
- Pack de armas 4: R, arriba, X, abajo, izquierda, R, X, derecha.

HENRY HATSWORTH

NIVEL 5-? DESBLOQUEABLE

En Tealand, ve al mundo 5-2 y sube a la torre del reloj, hasta llegar a una zona que te fuerza a ir a la derecha, y una flecha que te indica ir arriba. Pasa la señal y caerás a un pequeño agujero. Camina hacia la derecha y pasarás por una pared falsa. Continua reptando y encontrarás un cofre blanco, que desbloqueará el nivel 5-?, en las nubes.

POKéMON PLATINO



VILLA DE LOS MUEBLES:

- Chandelier: desplázate 300.000 pasos
- Set de invitados: en la cafetería de entrenadores, derrota a 50.
- Bustos de Pokémon: obtén cinco estampados de plata en la frontera de batalla.

DESBLOQUEAR A PICHU, PIKACHU O RAICHU CON ATAQUE ELÉCTRICO.

1.- Captura dos Pikachu, uno macho y otro hembra.
2.- Pilla una Bolaluminosa. la tienen los Pikachu salvajes (5% de los casos).
3.- Equipa la Bolaluminosa al Pikachu hembra.
4.- Mete a los dos Pikachu en la Guardería de Pueblo Sosiego.
5.- Pasea mientras esperas a que pongan un Huevo.
6.- Recógelo del señor de la Guardería, y anda más para eclosionarlo.
7.- Mira sus ataques; verás que cuenta con el exclusivo Placaje Eléc. Pulsa X, Y, Y, X, X en el menú de inicio para desbloquear todos los cubos y niveles.

TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

La agenda de Animal Crossing

No te pierdas eventos tan chulos como el solsticio de verano, junio es un mes delicioso para disfrutar del solecito...

EN JUNIO TENEMOS...

Eventos del mes

JUNIO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

- 20 de junio **Caza de bichos**
- 21 de junio **Solsticio de verano**
- 28 de junio **Mercadillo**



Caza de bichos Saca la red y caza bichos indiscriminadamente. Llévaselos a Papilo, que está frente al ayuntamiento, para que les puntúe. Si hay alguno más puntuando por ahora, recibirás un regalo. Si dan las 6 de la tarde, y aún vas en cabeza, al día siguiente recibirás por correo el trofeo de ganador.



Solsticio de verano Por fin es verano, y se nota en el agradable clima que hay en tu pueblo. Este día, Tórtimer, el Alcalde de tu pueblo, saldrá a la puerta del ayuntamiento a recibir la mejor época del año. Estará de tan buen humor, que te hará un regalo si vas a hablar con él. ¡Genial! Una cafetera Moka.



Mercadillo Saca a la vista todo lo que no te guste, y ten en cuenta que los objetos a los que el visitante no pueda llegar, no los podrá comprar. Regatea sin piedad, ya que no hay un límite de veces para cambiar el precio. El comprador seguirá insistiendo hasta que le parezca buen negocio.



Temporada de ferias Con motivo de las ferias en España irás recibiendo, durante estos meses, regalos relacionados con estos festejos. Te los dará Morsi con un diseño de "traje flamenca", o Nintendo mediante el correo, como un "sombrero cordobés", etc. Podrás ir vistiendo a tu personaje para la ocasión.

BICHOS DEL MES DE JUNIO

Como en cada mes, aquí tienes la lista de las posibles capturas de bichos. Y encima con sorpresa: viene acompañada de algunos consejos extra, que te ayudarán en tu lucha diaria por hacerte con todos los valiosos ejemplares.



Pulgas Para cazar las pulgas que tus vecinos puedan tener, no vayas sacudiéndoles a todos con la red, o se enfadarán contigo. El día que uno de tus vecinos las tenga, las oirás y verás saltando sobre su cabeza. Sólo entonces podrás atraparlas con la red.



Abejas Al agitar algunos árboles saldrá una colmena de enfurecidas abejas que irán directas a picarte. Si eres lo suficientemente rápido, podrás sacar la red y agitar rápidamente el mando para atrapar alguna de ellas. Además, evitarás que te piquen.

LISTA DE BICHOS

Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio
○ Mariposa Común	Flores	De 4:00 a 19:00	90 Bayas	○ Caracol	Flores	24 horas	250 Bayas
○ Colias común	Flores	De 4:00 a 19:00	90 Bayas	○ Mariquita	Flores	De 08:00 a 17:00	200 Bayas
○ Mariposa Tigre	Flores Rojas y Rosas	24 horas	160 Bayas	○ Goliat	Palmeras	De 19:00 a 08:00	6000 Bayas
○ Bianor	Flores Azules, Moradas y Negras	De 08:00 a 16:00	220 Bayas	○ Luciérnaga	Cerca de ríos y charcas	De 19:00 a 04:00	300 Bayas
○ Celeste Común	Flores	De 08:00 a 17:00	2500 Bayas	○ Longicornio	Árboles	De 08:00 a 17:00	260 Bayas
○ Narciso	Flores	De 08:00 a 17:00	3000 Bayas	○ Ciervo Volante	Árboles	De 19:00 a 08:00	2000 Bayas
○ Alas de Pájaro	Flores	De 08:00 a 17:00	3000 Bayas	○ Ciervo Arco Iris	Árboles	De: 19:00 a 08:00	10000 Bayas
○ Polilla	Volando cerca de las Luces	De 19:00 a 04:00	60 Bayas	○ Pulga	Sobre los vecinos (se ven y se oyen)	24 horas	70 Bayas
○ Mariposa Atlas	Árboles	De 19:00 a 04:00	1200 Bayas	○ Cochinilla	Golpeando Rocas con la Pala	24 horas	250 Bayas
○ Abeja Melífera	Flores	De 08:00 a 17:00	100 Bayas	○ Mosquito	Volando (Pican)	De 17:00 a 04:00	130 Bayas
○ Abeja	Sacudiendo Árboles (Pican)	24 horas	4500 Bayas	○ Mosca	Basura o Rábanos Podridos	24 horas	60 Bayas
○ Machaca	Árboles	De 16:00 a 19:00 y de 23:00 a 08:00	1800 Bayas	○ Cucaracha	Árboles o Rábanos Podridos	24 horas	5 Bayas
○ Caballito Diablo	Volando	De 08:00 a 17:00	200 Bayas	○ Araña	Sacudiendo Árboles	24 horas	300 Bayas
○ Hormiga	Chuches en el suelo o Nabos Podridos	24 horas	80 Bayas	○ Tarántula	Suelo (Pican)	De 19:00 a 04:00	8000 Bayas
○ Zapatero	Estanque	De 08:00 a 19:00	130 Bayas				

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



¡Hola Nintendo Acción! Soy la madre de dos grandes aficionados a Wii de 8 y 11 años. Y he decidido aprovechar yo la consola: ¿qué me recomendáis para mantenerme en forma? ¡Gracias!

Tras el éxito de «Wii Fit», los entrenadores personales están de moda: el 20 de mayo sale «EA Sports Active», que te permite crear tu propio plan personalizado eligiendo ejercicios para tren superior, tren inferior y cardio, añade 10 minijuegos deportivos y permite entrenar a dos personas a la vez. Pero hay más opciones: ya está en la calle «Mi experto en Fitness», con 500 ejercicios (aunque en ellos no se usa el mando, sino que simplemente el DVD te enseña cómo hacerlos), y a finales de mes sale «Ponte en forma 2009», con entrenamientos para perder peso o ganar fuerza... ¡Van a tener que poner una Wii en el gimnasio!

Adela Salmerón (e-mail)

Un nuevo «Final Fantasy»

Hola, quería preguntaros sobre el nuevo «Final Fantasy Crystal Chronicles: The Crystal Bearers». ¿Se sabe cuándo saldrá este juego en España? Gracias

Una de las preguntas del millón... Square Enix ha destapado este juego y nos ha dejado a todos alucinados, porque tiene una pinta increíble: el estilo gráfico ha pasado a ser mucho más realista de lo habitual en la saga, la perspectiva será en tercera persona con la cámara siguiendo de cerca al personaje... En general recuerda mucho a «Final Fantasy XII», y ofrecerá acción y rol a partes iguales por enormes entornos abiertos. Vamos, que seguro que será un "crack", y lo mejor es que según la compañía japonesa saldrá este año, aunque la fecha definitiva aún está por concretar. ¡Ojalá podamos confirmároslo pronto!

Adrián (e-mail)



«Final Fantasy CC: The Crystal Bearers» ha sido un sorpresón: apunta a ser uno de los mejores juegos de Wii.

Las cámaras de Nintendo DSi

Hola NA. ¿La cámara de la DSi tiene modo noche? ¿Las dos cámaras son de 0,3 megapixeles? ¿La DSi tiene el Pictochat? Gracias.

Pues sí, las dos cámaras de DSi son de 0,3 megapíxeles y sacan las fotos con la misma resolución: 640 x 480. Ten en cuenta que todo está pensado para que las imágenes se carguen al instante y la consola pueda manejarlas con rapidez, además de aplicar efectos a la imagen en tiempo real (incluso antes de tirar la foto...). Eso sí, las cámaras no tienen modo noche. Y sí, la DSi incluye el Pictochat... como ves, se trata de una máquina completísima.

David Pérez (Málaga)

"Crack" de Wii

Hola NA. Quiero haceros unas preguntas. He oído que saldrá un «Monster Hunter» para Wii. ¿Me podríais dar detalles? ¿Se sabe cuándo saldrá en España? Por cierto ¿se espera algún «Monster Hunter» para Nintendo DS?

Esta saga levanta pasiones en Japón, y por lo tan-



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Crash» de Wii para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Francisco García Plaza (Murcia, 14 años) sigue la fiebre Pokémon.



Álvaro Martín Muñiz (Madrid, 14 años) es forofo de Lobezno.



Albert Sarlé Solé (Tarragona, 13 años) ya flipa con el nuevo Zelda.



Oriol Ruiz (Barcelona, 11 años) se ha marcado un pedazo de portada.



to allí el lanzamiento de la primera entrega para Wii, «Monster Hunter Tri», se espera con muchísimas ganas. Si todo va bien los nipones lo jugarán durante el tercer trimestre del año... Capcom ha asegurado que piensa apoyar mucho más que hasta ahora la saga en Europa, con lo que sí esperamos que llegue aquí. Para ponerte los dientes un poco largos, te diremos que será uno de los juegos más vistosos de Wii, que tendremos que cazar monstruos terrestres, acuáticos y voladores, y que habrá partidas y ranking online... Y no, de momento no hay previsto un «MH» para DS.

Mikel Barbero (e-mail)



Link vuelve a DS

Hola amigos. ¿Qué me podríais adelantar sobre el nuevo Zelda para la DS, «The Legend of Zelda Spirit Tracks»?

Nintendo sólo ha enseñado un pequeño tráiler, ¡pero es increíble la expectación que ya ha generado este juego! Del argumento nada se ha desvelado, aunque ya hemos podido ver que gráficamente será tan bonito como «Phantom Hourglass» y que, diferencia importante, Link recorrerá el mundo en un tren, y podrá elegir el camino en los cruces de vías y disparar un cañón desde la locomotora. En las mazmorras dispondrá de una planta en forma de hélice para lanzar torbellinos con los que aturdir a los enemigos o atrapar objetos... y también controlará a algunos enemigos y, con el stylus, marcaremos su recorrido o les ordenaremos atacar. Ah, y en el tráiler también vemos a Zelda vestida de princesa y a Link con un traje de maquinista de tren. Todavía no hay fecha confirmada... ¿primavera de 2010, quizá?

Samuel García (e-mail)



Este es Link vestido de maquinista. ¿A qué mola?

EL ARTISTA MÁS CHULO



Jorge Peiró

Y SUS COLEGAS, CLARO. Jorge tiene 9 años y es de Valencia. En el cole le encargaron una falla y pensó dedicarla a los videojuegos. Se llama: "Mamá, te prometo que estoy estudiando". Todo un derroche de ingenio.

¡¡Un «Hotel Dusk» para el artista!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

¿Un nuevo «Golden Sun»?

¡Hola revista! los dos «Golden Sun» de GBA me encantaron. ¿Se sabe algo de una posible nueva entrega? ¡Gracias!

Casi todos los meses nos hacéis esta pregunta, ya que para muchos son los mejores RPG de Game Boy Advance. Por desgracia, hace mucho que no hay datos de un posible «Golden Sun 3». Hace un par de años, Camelot Software (sus creadores) dejaron claro que tanto ellos como Nintendo querían que la saga continuase. Desde entonces no se ha vuelto a saber, pero nadie ha negado tampoco nada... El mes que viene es la feria E3, ¿puede que sea el momento de revelar algo de este juego?

Kevin Gálvez (e-mail)



«Golden Sun» todo un "crack" de GBA... ¿olvidado?



MI COLUMNA

Todos los meses, el director hace una lista con los mejores momentos vividos al hacer la revista.

Mi 'Top 10' del mes...



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Aquí llego de nuevo con la lista de momentos más chulos de este mes en la revista...

1. La sesión de baile y taconeo con el bailaor José Maya en la presentación de Rythm Paradise. **2.** Lo que estamos preparando para el número 200. **3.** Jugar con Borg y McEnroe en Grand Slam Tennis, dos de mis ídolos. **4.** Descargarme Wario en DSi, fácil y muy divertido: puntos bien invertidos. **5.** Jugar a Let's Tap, menudo flipe. **6.** Ya falta un mes menos para ver la nueva peli de Potter. **8.** Los nuevos Resident para Wii, ¡¡estoy emocionado!! **9.** Este Red Steel 2 tiene una pinta de lujo, y con Wii MotionPlus **10.** Lo dicho, que el número 200 está al caer y os hemos preparado una cosa que va a dejaros sin aliento...



LA NUEVA PELI DE POTTER se estrena en julio... no me la pierdo.

¡Esta es tu sección!

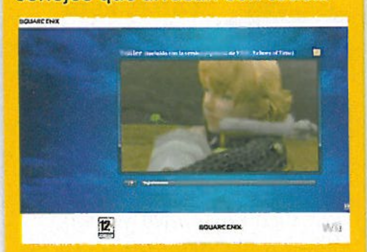
Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos un poco de todo: un juegazo nuevo, una de las pelis del verano y a ciertos conejos que arrasan con todo...



DESCUBRE LA FANTASÍA
www.crystalbearersgame.es/es/
Flípalo con esta página oficial y en castellano de «Final Fantasy Crystal Chronicles: the Crystal Bearers»: encontrarás 12 vídeos del juego en los que se muestran escenarios, personajes, sistema de combate... Además, de propina hay un fondo de escritorio y puedes inscribirte para recibir todas las noticias de este próximo bombazo.



LOS RABBIDS, EXPERTOS EN "FAMILIARES"
http://www.renault.fr/scenic-lapins-cretins/
Los Rabbids nacieron como malos en un juego de Rayman y han acabado como estrellas. En Francia protagonizan una campaña publicitaria del Renault Grand Scénic. Son 7 vídeos en los que los geniales conejos "testean" el vehículo a su manera. La página está en francés, ellos son universales.



MUCHO MÁS DE LO QUE TUS OJOS VEN...
http://www.transformersmovie.com/intl/es
¿Eres fan de los Transformers? Nosotros sí, y por eso te recomendamos que te des una vuelta por la página oficial de su nueva película. Verás los trailers más espectaculares y descubrirás de qué va la nueva historia. Y ya falta menos para que se estrene: el día 26 de junio.

El futuro de «de Blob»

Un saludo, amigos de Nintendo Acción. Me llamo Gonzalo y tengo una pregunta. He oído que van a sacar un «de Blob» para Nintendo DS. ¿Es eso cierto? Si es así, ¿cuándo saldrá a la venta? ¡Es que me encantó el juego de Wii!

Ya desde antes del lanzamiento de «DeBlob» para Wii, THQ había anunciado una versión para DS que no llegó a salir. A día de hoy, nadie ha confirmado que el juego se haya cancelado, es más, en teoría debería salir este 2009. De nuevo, puede que en el E3 se nos den nuevas pistas de este juego.

Gonzalo (e-mail)

«Resident Evil» para la Wii

¡Hola nintenderos! Me llamo Marcos y quería preguntaros acerca de un rumor que pulula por la red: ¿es cierto que van a lanzar en junio un nuevo «Resident Evil», un remake del primer juego? ¿Qué se sabe del nuevo «Darkside Chronicles»? Un saludo muy fuerte a los que hacéis posible esta revista.



«de Blob» gustó en Wii, la duda es si llegará a DS.



«Resident Evil Archives» es una versión del «RE» de GameCube con los controles adaptados a Wii. Sale en junio.

Capcom va a echar el resto en Wii con su saga más terrorífica, porque además de «Resident Evil The Darkside Cronicles» prepara dos adaptaciones de juegos de GameCube: «Resident Evil Archives» y «Resident Evil Zero». El primero será una versión de «Resident Evil» (que a su vez era un "remake" del primer episodio de la saga) y su lanzamiento está previsto para junio. Gráficamente será igual que en GameCube. pero el control se adaptará al mando de Wii. Elegiremos entre dos personajes, los agentes especiales Chris Redfield y Jill Valantine, para explorar una mansión donde lo menos peligroso serán las hordas de zombis. «Resident Evil Zero» es la precuela de este juego y aún no tiene fecha confirmada. Ah, y para saber más de «RE The Darkside Chronicles», una aventura completamente nueva, échale un vistazo a la sección de noticias.

Marcos (e-mail)

El peso de la ley

Hola, quiero haceros una pregunta: ¿saldrá algún juego de «Phoenix Wright» para Wii? Sé que Capcom está trabajando en el nuevo «Perfect Prosecutor» para Nintendo DS, pero creo qué han hecho mal al dejar que en este juego haya libertad de movimiento. La saga tiene su encanto como está ahora..... (por favor, no os toméis mal mi crítica). Bueno, en fin, que muchas gracias.

Tomárnoslo a mal jamás, nos encanta que deis vuestras opiniones, y la tuya nos parece muy interesante. De momento, no hay capítulos previstos de para Wii. Pero te recomendamos que le des una oportunidad a «Ace Attorney Investigations» (así se llamará «Perfect Prosecutor» en Europa), porque Capcom se ha esforzado de verdad en hacer algo realmente



El «RE» original renacerá en Wii en junio

PLAN DE LANZAMIENTOS

Llega el verano, así que aprovecha para darte una vuelta con la DSi y echarte unas buenas partidas en cualquier banco del parque. Siempre hay amigos.

- **4 de junio** Los Lunnis (Digital Bros/DS)
- **12 de junio** Indiana Jones (Activision/Wii)
- **19 de junio** Ghostbusters (Atari/Wii-DS)
- **19 de junio** Lego Battles (Warner Int/DS)
- **26 de junio** Camina Conmigo (Nintendo/DS)

JUNIO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					



bueno. Como tú dices, tomaremos el control directo del personaje (el fiscal Edgerword) para investigar en tres pasos: buscaremos pistas (examinando la escena del crimen y tomado declaraciones), utilizaremos la deducción en fases lógicas en la que reconstruiremos la escena del crimen y, finalmente, tendremos careos con el acusado para intentar que confiese. Los nipones disfrutarán del juego este mes de mayo, y Capcom ha anunciado que lo lanzará en Europa a finales de este año.

Julián Menguiano (e-mail)



5 cosas sobre...

HANNAH MONTANA

1. Hannah y su alter-ego Miley Stewart han protagonizado 6 juegos, dos de ellos en Wii y tres en DS.
2. El padre de Miley en la serie también lo es en realidad: Billy Ray Cyrus, cantante muy famoso en USA.
4. Los episodios de la serie se graban a velocidad exprés: los rodajes a veces sólo duran un par de días
4. Su peli, un éxito, ha recaudado 67 millones de dólares en USA... aunque 'High School Musical 3' recaudó 90.
5. En su reciente visita a España, lo que más le gusto a Miley fueron... los huevos estrellados.



¿Adiós a los juegos de GBA?

Hola amigos. En abril me compré la DSi y vi que no tenía ranura para los cartuchos de GBA. ¿Existe algún cable para comunicar la DSi con una Game Boy o con otra Nintendo DS?

Puedes conectar una DSi con una DS Lite o normal usando la conexión Wi-Fi, para disfrutar así de partidas multijugador u otras opciones en los juegos que así lo permitan, pero en ningún caso es posible "pasar" juegos de GBA que estés usando en una DS o DS Lite a DSi. Y tampoco existe un adaptador. Pero atención: se rumorea la posibilidad de que Nintendo esté preparando un servicio para que podamos descargar juegos de Game Boy y Game Boy Advance a DSi a través de la tienda DSiWare. Se trata de una información por confirmar, eso sí.

Carlos Gutiérrez (e-mail)

«Kingdom Hearts» a DS

¡Un saludo! Creo que «Kingdom Hearts 358/2 Days» sale a la venta el 20 de mayo en Japón... ¿cuándo vamos a poder verlo aquí? ¡Muchas gracias!

Otro juego por que el que nos dejáis (no dejamos) de suspirar. Por desgracia seguimos sin novedades respecto a la fecha europea, pero teniendo en cuenta que en Estados Unidos está previsto para el tercer trimestre del año, tenemos la esperanza de verlo en Europa poco después. De momento, os mostramos



la carátula japonesa para que nos entren aún más ganas de jugarlo...

Patricia García (e-mail)

Supertarjetas SD para Wii

¡Hola! Tengo una duda: ¿si actualizo el firmware, mi Wii sería compatible con tarjetas SD-HC? Me he comprado recientemente una de estas tarjetas... Muchas gracias por todo y seguid así.

Pues sí, la última actualización disponible, la 4.0, hace compatible Wii con las tarjetas SD-HD de hasta 32GB. De hecho, ya confirmó Mr. Iwata, el presidente de Nintendo, que estas tarjetas de supercapacidad hacen completamente innecesario el lanzamiento de un disco duro para la consola. En ellas podrás guardar los juegos que te bajes de la tienda online y acceder a ellos directamente desde los nuevos canales del menú SD de la consola.

José Antonio Moreno (e-mail)



LA IMAGEN DEL MES



GUITAR HERO ESTÁ DE GIRA

SI VES UN CAMIÓN DE «GUITAR HERO» por Barcelona o Madrid, aprovecha: toca y demuestra que eres un maestro del juego. ¡Te verán todos, porque el camión es transparente! Puedes llevarte un premio Guitar Hero. Infórmate en www.guitarhero.es.

HABLAMOS CON...

Jason Vanderberghe, director creativo de «Red Steel» y «Red Stell 2» en Ubisoft



JASON VANDERBERGHE
Director Creativo de Red Steel 2

¿Cuáles son las claves de «Red Steel 2»?

J.V. «Red Steel 2» es un juego de acción en primera persona en el que por vez primera puedes luchar con una espada y un arma de fuego al mismo tiempo. Las posibilidades de este tipo de combate son muy amplias. Tendrás que aprender a distinguir qué tipos de ataques funcionan mejor contra ciertos enemigos, qué tipo de movimientos de defensa puedes hacer, y quién debe atacar primero. Según vas avanzando desbloqueas combos más potentes y habilidades para acabar con tus enemigos. Tus defensas también mejoran al jugar, y aumentan tus opciones (incluyendo la posibilidad de detener balas con tu espada).

¿Cómo se ha implementado Wii MotionPlus?

J.V. Primero, el WMP nos da un 100% de reconocimiento de movimientos. Eso significa que los movimientos con el mando de Wii se reproducen con gran fidelidad en el juego. El ángulo y la dirección del golpe se reflejan directamente. Es genial. Segundo, el WMP mide la potencia de tu golpe. Y eso se ha convertido en uno de nuestros puntos fuertes contra el enemigo y uno de los grandes retos, porque la fuerza del golpe es crucial en el juego. Tercero, el WMP nos permite medir los movimientos incluso cuando no estás apuntando a la pantalla. Como ejemplo, estamos trabajando en una característica que permite al jugador apuntar fuera de la pantalla y así moverse y girar a mayor velocidad, de modo que los jugadores avanzados tienen un control más "afinado".

¿Quiénes estáis trabajando en el juego?

J.V. Somos un equipo de unas 100 personas. La mitad somos veteranos de «RS1» y la otra mitad son gente nueva, con ideas frescas, que vienen de Ubisoft y de otros sitios. Es una mezcla genial. Desde el lanzamiento de «Red Steel» hemos dedicado gran parte del tiempo a trabajar con prototipos y experimentar. Cuando recibimos el Wii Motion Plus y descubrimos lo que hacía, decidimos que había llegado el momento de usarlo.



Busca este sello en los juegos de Wii que cuenten con modo Online

Juegos online

Tras algún tiempo a la venta es cuando el modo online de los juegos se pone de verdad a prueba. ¿Cumplirán las promesas?

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

- Nº Jugadores: 8
- Modos: 7
- Códigos Amigo: Sí
- Nº Jugadores por Consola: 1
- Opción de Rankings: No
- Opción Mundial: Sí



Está comprobado que la conexión online de Wii puede ir a las mil maravillas. Sin embargo, aún no habíamos tenido el placer de saborearla en juegos en los que debe dar muchísimo de sí: los 'shooters'. Hasta la llegada de «CoD World at War»...

La Wii en guerra

Si ya de por sí su modo campaña (o historia) te mete de lleno en la acción, **el online es aún más espectacular**. No juegas contra la CPU, sino contra personas reales, jugadores "soldado" que piensan y analizan cada movimiento que haces. Tienes para elegir **dos tipos de juego básico para hasta 8 jugadores**: Duelo a Muerte por equipos y Todos contra Todos, que con alguna variación en la mecánica dan un total de siete modos diferentes. Duelo a Muerte enfrenta a **dos equipos de hasta 4 jugadores** para que te montes tus tácticas con tus amigos, mientras que Todos contra Todos es más sencillo y caótico: debes empuñar tu fusil y llevarte por delante a tantos rivales como puedas.

Con un online que tira como la seda, el juego nunca llega aburrir. No sólo porque irás jugando mejor con la experiencia, sino además por los **extras que se desbloquean** con los puntos que consigues: nuevos modos, poderosas armas como lanzamisiles, perros de caza... En su contra, tiene la ausencia de un cooperativo online. Sin embargo, estas partidas en red siguen siendo lo mejor del juego, que te hará pasar horas sin soltar tu arma.

Claves para ser soldado de primera

Puede que no tengas problemas pasándote el juego pero... ¿qué tal te irá jugando con humanos?



1 **Elige tu clase:** Artillero pesado, francotirador, etc. A base de práctica, comprueba a cuál te adaptas mejor, pues dependiendo del arma que tengas optarás por una estrategia u otra.



2 **Una buena táctica,** ya sea solo o acompañado, puede asegurarte un mayor número de victorias. Has de tener claro si es mejor esconderse, ir en grupo, etc.



3 **Jugar y no parar.** No te desmoralices si empiezas perdiendo, pues en el online hay mucho fiera suelto. Intenta memorizar las áreas, y aprender de los demás. ¡Buena caza!

@Valoración





Lo mejor y lo peor

- Fluido y sin ralentizaciones. Muy adictivo y realista. Te parecerá estar viviéndolo.
- Se echa en falta poder jugar el modo Historia en cooperativo online.



¡Ayúdanos a mejorar tu revista preferida!
Nintendo Acción
Danos tu opinión y entra en el sorteo de
3 DVD PORTÁTILES
Participa completando la encuesta que encontrarás en: www.ntdaccion.es/encuesta

¡EL DATO! «Mario y Sonic en los JJ.OO» ha vendido más de cinco millones... ¡y éste aspira a superarlo!

¡¡¡VUELVEN A VERSE LAS CARAS!!!

Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno



Mario y Sonic están concentrados y entrenando a tope... muy pronto tendrán que medirse a fondo en las mejores pistas.

Ni Federer contra Nadal ni gaitas: el gran duelo deportivo del siglo XXI es Mario contra Sonic. Tras el éxito de «Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos», estos dos saldarán sus cuentas a finales de año... ¡en un juego que ya hemos probado!

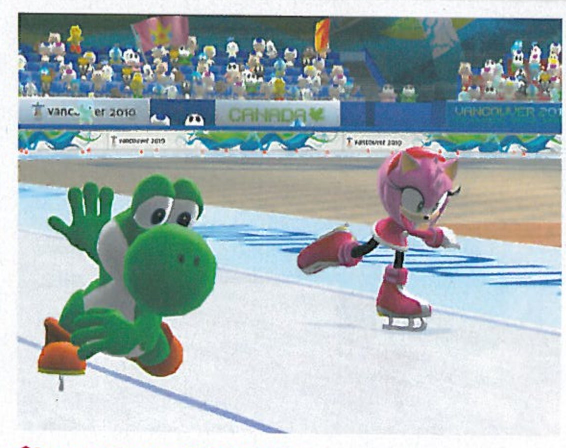
¡Que gane el mejor!

Primero elegimos uno de los **ocho personajes disponibles** (de momento, porque habrá más que por ahora son secretos). Y después pudimos disfrutar tres pruebas: **esquí, patinaje de velocidad y bobsleigh**.

Cada una se juega de forma distinta: en el esquí lo más importante son los reflejos; en el patinaje de velocidad la clave es mantener el ritmo adecuado; y el bobsleigh... ¡el bobsleigh es la caña! Podemos jugar hasta 4 a la vez (en todas las pruebas podrán jugar como mínimo dos jugadores), arrancamos el trineo, nos ponemos en fila y a inclinarnos todos a la vez.

Nos ha dejado con ganas de más... y con algunas preguntas: ¿cuántos personajes y pruebas tendrá finalmente? ¿habrá modos Online? ¿Será compatible con Wii MotionPlus? ¡Pero seguro que será uno de los más divertidos de Wii!





Las pruebas serán invernales, pero nos harán sudar la gota gorda con el movimiento de mando y nunchako.





En el bobsleigh todos los jugadores deberán inclinarse a la vez para girar el trineo. ¡Menuda experiencia!



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Control y gráficos de talla olímpica serán sus grandes bazas.



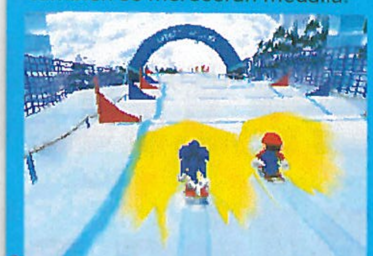
1 Polideportivo

¡CADA DEPORTE, UNA GRAN EXPERIENCIA! Algunas pruebas se jugarán con el mando, otras añadirán el nunchako... ¡y habrá varias compatibles para la tabla Wii Balance Board!



2 ¡Qué bonito!

¡LOS GRÁFICO SERÁN UN SHOW! Será un juego realmente bonito, con personajes muy bien diseñados y animados, y efectos chulos con la nieve y el hielo... ¡Vamos, que los gráficos también se merecerán medalla!



3 Y también en DS

¡JUEGOS OLÍMPICOS TÁCTILES! En la versión de DS probamos 'Snowboard Cross' y 'Skeleton' (parecido al bobsleigh, pero individual). La primera era una carrera que disputamos con cruceta y botones, y en la segunda dirigimos el trineo con el stylus, tan campantes.

8 clásicos y alguno más

Mario, Sonic, Peach, Tails, Yoshi, Amy, Knuckles y Luigi son los ocho personajes que probamos en la versión previa del juego. Pero habrá más, y SEGA asegura que algunos nos sorprenderán.

Primera Impresión

Garantía de calidad. Por gráficos, variedad de pruebas y diversión, el juego estará a la altura del prestigio de sus protagonistas.

¡Aún falta lo suyo! Hasta finales de año no lo jugaremos, y aún hay muchas incógnitas: ¿cuántos personajes, juegos, modos tendrá?

LO QUE LA VERDAD ESCONDE...

Another Code: R Más allá de la memoria



Los creadores de «Hotel Dusk» volverán a desafiarnos con una absorbente aventura llena de misterio y emoción.

Una auténtica novela de misterio. Así definen sus creadores esta **aventura gráfica de look 'anime'** que promete horas y horas de devanarse los sesos frente a la consola.

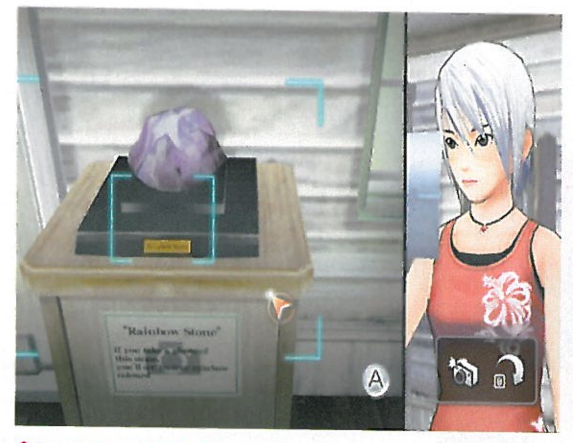
Haz memoria...

El juego es la secuela para Wii del exitoso «Another code: Two memories», una aventura gráfica que arrasó en DS. De modo que volveremos a encontrarnos con **Ashley**, que a sus 16 años intentará desentrañar las claves del proyecto 'Another'. Quizá la clave de la extraña desaparición de su madre.

El desarrollo "hereda" la presentación estilo DS, de modo que la pantalla se partirá en dos para mostrarnos las posibilidades de avanzar en la trama. El mando de Wii será indispensable gracias a sus innumerables usos: como escobilla para quitar el polvo, para tirar de palancas... Aunque la base será coger y usar objetos mientras interactuamos con otros personajes.

Uno de los puntos fuertes será la **absorbente atmósfera**. Lo que unido a unos gráficos muy atractivos y el montón de retos mentales que nos esperan, harán de «Another Code» una de las aventuras del año.





Cuando queramos investigar, la vista cambiará a este formato, y el mando nos servirá para coger y usar objetos.



Controlamos a Ashley en tercera persona mientras recorremos el lago Juliet buscando pistas y conversando.

"R" de realismo

Eso nos cuenta el equipo de CING, y se refieren a que el control de Wii se adaptará específicamente a cada minijuego o puzle, permitiéndonos una cantidad innumerable de usos.

¡EL DATO! Ashley cuenta con un dispositivo para hacer fotos, algo útil para resolver algunos de los juegos

HABLAMOS CON LOS CREADORES



"Sin duda es la ocasión perfecta para tratar de conquistar a jugadoras de entre 15 y 50 años de edad"

RIKA SUZUKI es la responsable del diseño del juego y del guión en la compañía CING. El primer Another Code y Hotel Dusk llevan también la firma de CING.

■ El primer Another Code sacaba el máximo partido a la DS. ¿Cómo se ha conseguido el mismo nivel de creatividad en Wii?
Rika Suzuki: La DS es portátil y cabe en tu mano, era más fácil de explorar que una consola doméstica, en la que tienes menos posibilidades de acción. Por eso invertimos mucho tiempo en ver lo que se podía hacer con el nuevo mando. Y cuando entendimos que Wii era una consola más familiar, decidimos no llegar tan lejos y encontrar el equilibrio entre innovación y accesibilidad.

■ Parece que Another Code R va orientado más a chicas...
RS: El primer Another Code fue un éxito entre el público masculino. Pero fue una sorpresa descubrir que eran jugadores más mayores de lo que esperábamos. Con esto en mente hicimos Hotel Dusk para un jugador entre 20 y 40 años, pero no anticipamos que íbamos a lograr un 40% de jugadoras. No lo diseñamos para ellas, pero estaba claro que con la DS llegaba un nuevo público. Ahora es la ocasión perfecta para tratar de conquistar a estas jugadoras, de entre 15 y 50 años.

■ ¿Es este el final de la aventura de Ashley?
RS: ¿Y por qué no el principio de la historia de Ashley? Porque a tenor de lo visto, Ashley está de sobra preparada para enfrentarse al mundo como protagonista...

■ ¿Qué habéis aprendido al trabajar con Nintendo?
RS: Sin duda el respeto por los usuarios, la responsabilidad que tienes al trabajar en este lado. Otra lección importante es el amor que tienen a los juegos. Amaron y entendieron a nuestra Ashley mejor que nosotros.

Primera Impresión

Intriga sólo para Wii. Y ya habéis leído en la entrevista el tiempo que dedicaron a investigar qué se podía llegar a hacer con el mando.

¿Demasiado sencillo? Los creadores confiesan que han hecho esta versión para Wii un poco "más accesible", pero aún así te picará...

EMPIEZA A PRACTICAR EL "PALMEO"

Let's Tap



Mira la imagen de arriba. Dos chavales dan golpecitos sobre una caja junto al mando de Wii. Adivina cómo se jugará a esto.



La idea es tan sencilla como innovadora: **dar toquecitos sobre la caja** donde has colocado el mando de Wii. Sin más misterio. La clave está en los toques: según lo fuerte que palmees, o el ritmo que imprimas, cada personaje u objeto responderá de forma distinta. ¡Esto huele a diversión!

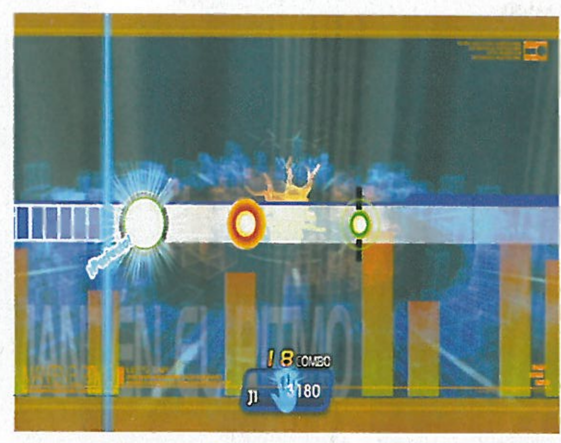
A base de toquecitos

Podrás probar la precisión de tan novedoso (y curioso) sistema de control a lo largo de **5 ingeniosos minijuegos** divididos en misiones y objetivos. Por ejemplo hay carreras de obstáculos que se evitan con golpecitos; puedes seguir el ritmo de varias melodías dando la intensidad adecuada a cada nota; o ponerte a prueba en un 'Jenga' retirando las piezas a base de "toques".

Todo ello tú sólo o junto a 3 colegas, o sea que las risas estarán más que aseguradas. Y además no tendrás que preocuparte de si tus amigos no disponen de este "periférico". Te vale cualquier caja: la del juego, la de la Wii... O una de zapatos mismamente.

¿A qué clase de personaje se le puede haber ocurrido algo así de diferente? Pues alucina porque la culpa de todo la tiene **Yuji Naka, el creador de Sonic**. Por eso esto no va a ser un simple experimento, sino un juego superdivertido en el que vas a encontrar desafíos muy ingeniosos y currados.

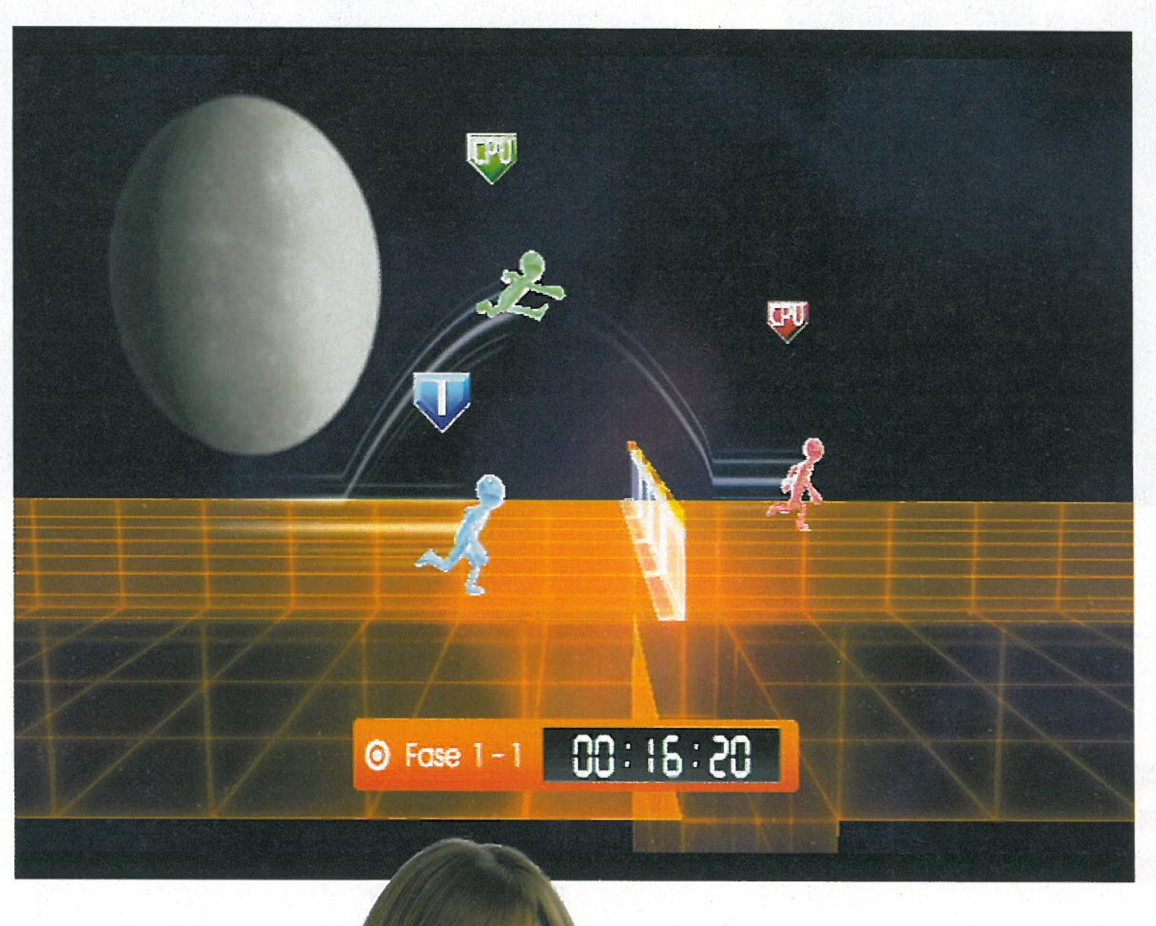




➲**En 'Rhythm Tap'** hay que seguir el ritmo golpeando en el momento adecuado y con la fuerza indicada.



➲**Debes ser mañoso.** Por ejemplo, en este 'Jenga' hay que quitar las piezas del bloque dando toques en la mesa.





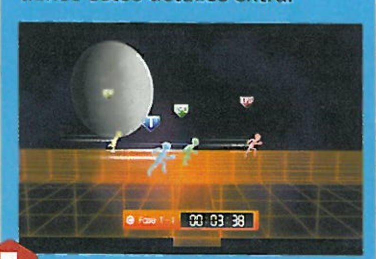
¡Jugando sin mando!

Lo único que tienes que hacer es golpear la caja que sujeta el mando. ¿Lo ves? Debes llevar ritmos diferentes, rápido o más lento, y con distinta intensidad, pues el juego detecta 3 niveles de fuerza al palmear.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Por si no te ha quedado claro de qué va la cosa del palmeo, aquí tienes estos detalles extra.



1 Dale un toque

¿CÓMO SE MANEJA UN PERSONAJE A BASE DE TOQUES? Fácil, por ejemplo, en el minijuego 'Tap Runner' la velocidad del palmeo marca la del corredor. Para saltar, golpeas más fuerte.



2 Palmeo para rato

LOS MINIJUEGOS TENDRÁN VARIAS FASES (12 canciones en el caso de 'Rhythm Tap') y diferentes modos de dificultad. Si a esto unes el multijugador, el juego dará bastante de sí.



3 Para artistas

LA ESTÉTICA DEL JUEGO ESTARÁ CUIDADÍSIMA. Hay minijuegos sencillos pero muy estilizados, otros con efectos sorprendentes, e incluso en un modo, Visualizer, en el que creamos espectáculos visuales (como hacer estallar fuegos artificiales) con nuestro palmeo.

Primera Impresión

Innovador y divertido. Son desafíos muy amenos y con un control muy preciso. Palmear se convertirá en un vicio incansable.

¿Se queda corto? Esperemos que haya más minijuegos ocultos para desbloquear. O incluso algunos descargables, porque 5 son pocos.

¡LA ACCIÓN VA A DISPARARSE EN Wii!

The Conduit

La invasión alienígena más esperada del año va a sacarnos de caza y de dudas. ¿Estaremos ante el mejor 'shooter' de Wii?



Tipo de juego: ACCIÓN
Compañía: SEGA
Lanzamiento: 22 DE JUNIO

Por fin le hemos echado el guante, y tras jugar unas cuantas partidas tanto en solitario como en multijugador –con varias consolas conectadas por Wi-Fi–, podemos confirmar que «The Conduit» tiene todas las papeletas para llegar tan alto como apunta.

Y hablando de apuntar, la mira responde de maravilla al puntero, mientras usas el stick para mover a Jack, **un agente secreto** contratado por una oscura organización para **aniquilar hordas de alienígenas** y a sus aliados humanos. Nada más empezar, lanzas granadas mediante un simple balanceo del nunchako, pero a medida que avanzas, vas obteniendo armas tan potentes como una pistola de rayos que recuerda mucho a Metroid.

Opciones por un tubo

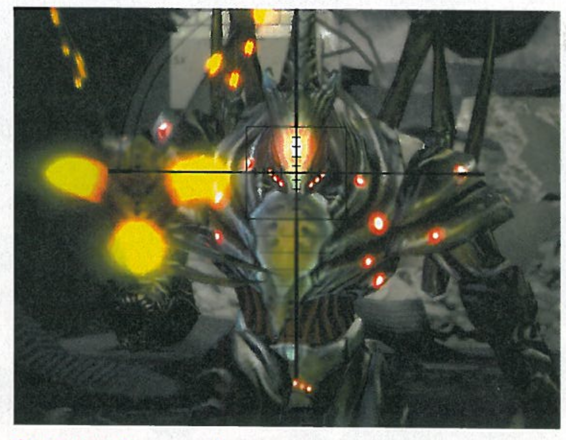
Bueno, más bien por un conducto... El caso es que no van a faltar posibilidades, desde la total personalización del visor en pantalla, hasta el **descomunal multijugador online**, con doce jugones de todo el mundo compitiendo en explosivos duelos a tiro limpio. Ah, y con **Wii Speak**... ¡vamos a decirnos de todo!

La calidad técnica ya está fuera de duda: sus **asombrosos efectos de luz** y los enormes escenarios, como la impresionante biblioteca, están a punto de demostrar que en Wii se puede hacer un 'shooter' moderno a la altura de los clásicos.





Visualmente, de lo mejor que ha pasado por Wii: la ambientación de calles e interiores de edificios es total.



Los enemigos acechan en cada esquina; por suerte, contamos con minas, bazukas, escopetas, lanzamisiles...

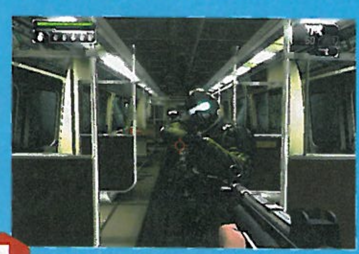
¡EL DATO!
Ofrecerá nueve niveles plagados de enemigos y puzles por resolver, más siete modos de juego online

Él conoce la Verdad

Michael Ford es un ex-agente del gobierno de los EEUU... Ahora, es el único que sabe qué hay detrás de la invasión alienígena y los portales (los "Conduits") que utilizan para venir aquí.



«The Conduit» está en el punto de mira por detalles como éstos...



1 Todo bajo control

APUNTA A LA PANTALLA y pulsa el gatillo, extiende el brazo para golpear, pulsa la cruceta para cambiar de arma o activar el zoom de francotirador, gira la muñeca para dirigir misiles...



2 Puzles "a ojo"

ESTE DISPOSITIVO esférico es "el ojo que todo lo ve", y sirve para localizar enemigos invisibles, leer mensajes ocultos, resolver acertijos y puzles...





DOCE JUGADORES se enfrentarán a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo, en partidas mundiales, regionales o amistosas, en las que hablaremos vía Wii Speak -y códigos de amigo-. Habrá hasta 7 modos, entre ellos, combates a muerte, por equipos o capturar la bandera.

Primera Impresión

Grande en todos los sentidos. Va a demostrar al mundo que el intuitivo control de Wii es compatible con gráficos y online de gran calidad.

¿Poco innovador? Sin duda, es el juego de acción que Wii necesita, pero aún tenemos que jugarlo más a fondo para comprobar si realmente va a romper moldes.





Nos esperan carreras de vértigo por pistas llenas de saltos, obstáculos y flechas aceleradoras.



Fastidiar a los rivales será un placer usando bombas calabaza, lanzadores de burbujas y otros potenciadores.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Mezcla las posibilidades de los juegos de «MySims» con la diversión de «Mario Kart», y te puede salir un título explosivo.



1 Será TU juego

SERÁ UN JUEGO ULTRAVELOZ, y con algo muy especial: definirás hasta el último detalle de tu personaje y de tu coche, incluidas sus prestaciones.



2 Corre que te pillo

EL MULTIJUGADOR SERÁ LA CAÑA: cuatro a la vez haciéndose jugarretas... ¡y la sensación de velocidad no se resentirá compartiendo la pantalla!

¡LOS MYSIMS A GOLPE DE KART!

MySims Racing

¡EL DATO! Además de Wii, también se dejarán caer en la DS, con partidas Wi-Fi para hasta 4 jugadores



- Tipo de juego: **CARRERAS**
- Compañía: **EA GAMES**
- Lanzamiento: **18 DE JUNIO**

Vuelven los MySims, pero pasarán tan deprisa que si no te fijas ni te enterarás... ¿Serán las mejores carreras de coches?

Mira que es bueno «Mario Kart», y mira que es difícil que un juego de carreras le supere... Pero atención, porque se acerca un aspirante: «MySims Racing». Los MySims se subirán a sus propios coches en un juego ráaaaaapido.

Velocidad a la carta

Como en todos los «MySims», te harás un personaje a tu gusto... y también un coche: lo personalizarás con montones de piezas para que quede chulo, y también para **mejorar sus prestaciones** (velocidad, aceleración, agarre...). Pero lo mejor llegará en carrera: **la sensación de velocidad** estará a la altura de «Mario Kart», y los gráficos serán igual de coloridos y vistosos. Ah, y también permitirá carreras para 4 jugadores (pantalla dividida). ¿Su arma secreta?: los potenciadores que usaremos contra los rivales, tan originales como el que pone bocabajo la pantalla.



Primera Impresión

Rápido y divertido. Está pensado para ser un ganador, con la emoción y la diversión como metas.

No habrá online... Salvo sorpresa de última hora, el multijugador será sólo a pantalla partida.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En «Overlord», los auténticos protas serán los 'minions', a los que dirigiremos fácilmente con el puntero del mando de Wii.



1 El mando oscuro

MOVIENDO EL PUNTERO indicaremos a los 'minions' dónde ir, qué enemigos atacar... Y además, podremos dividirlos en grupos o reagruparlos.



2 DSmonios

LOS 'MINIONS' TENDRÁN también aventura en DS: se titulará «Los Esbirros del Overlord» y en ella dirigiremos a cuatro 'minions', uno de cada raza.



En «Overlord» seremos un señor oscuro, y a nuestras órdenes tendremos un ejército de pequeños demonios.



En el juego serás el malo. Querrás conquistar el mundo, pero todo se contará con mucho sentido del humor.

EL SEÑOR DE LAS MINIBESTIAS

Overlord
La Leyenda Sangrienta





¿Cansado de luchar en tantos y tantos juegos? Tómate un respiro y manda a tu ejército de criaturas a pelear por ti.

Aventuras de acción en 3ª persona hay muchas, pero sólo en una tu misión será dominar el mundo con la ayuda de **un ejército de pequeños demonios.**

Señor, sí señor...

En «Overlord» tomaremos el papel de un chaval de 16 años que descubre que su destino es controlar el mundo. Y para ello recibe una armadura mágica y a los 'minions', una estirpe de demonios burlones que le siguen a todas partes. Nuestro personaje dará hachazos y lanzará hechizos, pero la mejor forma de acabar con los enemigos será **mandar contra ellos a nuestros 'minions'**. Serán de 4 razas distintas (cada una con sus poderes) y no sólo nos servirán en combate, sino también para resolver puzles. Todo **en un mundo de fantasía... y humor**, ya que el juego parodiará la ambientación de libros como 'El Señor de los Anillos'.



En el próximo número...

Vas a alucinar con el Número 200

¡¡Reserva tu ejemplar o te lo quitarán de las manos!!

Porque estamos preparando tantas sorpresas, que nunca te perdonarías habértelas perdido. Toma nota: habrá regalos, concursos y un montón de juegos que te dejarán sin habla.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Rubén Guzmán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Vanessa González, Javier Miranda, Juan Francisco Martínez

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.





¡UN EXTRAORDINARIO NUEVO MUNDO LLENO DE AVENTURAS Y POKéMON LEGENDARIOS!



Entra en un misterioso mundo nuevo donde las reglas del tiempo y el espacio han cambiado. ¡Prepárate para conocer a varios Pokémon Legendarios!



Tendré un cara a cara con los míticos Pokémon Legendarios. ¡Incluso con el increíble Giratina!



Demostraré mis habilidades en un test definitivo contra los mejores entrenadores en el Frente de Batalla.



Puedo acceder a minijuegos en la Plaza Pokémon y jugar con mis amigos y otros usuarios desde cualquier lugar del mundo, a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo.

¡MANTENTE FIRME Y TRIUNFA EN EL FRENTE DE BATALLA!



POKéMON™ EDICIÓN PLATINO

NINTENDO DS™

The Pokémon Company



www.pokemon-platino.es


3+
www.pegi.info


Entra en un misterioso mundo nuevo donde las reglas del tiempo y el espacio han cambiado. ¡Prepárate para conocer a varios Pokémon Legendarios!
The Distortion World's GIRATINA appeared!
Tendré un cara a cara con los míticos Pokémon Legendarios. ¡Incluso con el increíble Giratina!


Demostraré mis habilidades en un test definitivo contra los mejores entrenadores en el Frente de Batalla.
Puedo acceder a minijuegos en la Plaza Pokémon y jugar con mis amigos y otros usuarios desde cualquier lugar del mundo, a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo.


¡MANTENTE FIRME Y TRIUNFA EN EL FRENTE DE BATALLA!
POKéMON EDICIÓN PLATINO
NINTENDO DS
3+


POKéMON EDICIÓN PLATINO TM
NINTENDO DS
The Pokémon Company
www.pokemon-platino.es





EDITORIAL

Nintendo le da un impulso a la tienda virtual de Wii y DS



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Desde 2 Euros puedes optar a juegos originales y únicos en tu Wii. Si eres perezoso, no te preocupes: no te voy a obligar a patearte los centros comerciales en busca de la mejor oferta. Mejor aún: vas a conseguirlos sin moverte de casa. El secreto está en las descargas que ofrecen Wii y DSi a través de sus tiendas WARE (online). Sí, eso ya existía hace tiempo (más en el caso de Wii; de estreno en DSi), pero ha saltado a la actualidad porque Nintendo les ha dado un empujoncito. Bueno, para ser más concretos han sido los desarrolladores, cada vez más y cada vez con proyectos más innovadores, los que nos han metido el gusanillo de desacargarnos sus productos. Nintendo lo que ha hecho ha sido presentárnoslos. Ellos han puesto su ingenio y calidad. Que en muchos casos desde luego están a la altura de cualquier juego que se venda en las tiendas. Busca, compara y elige.

Contenidos!



IDEAS!
No te pierdas los mejores contenidos del Canal Nintendo.
•Canal Nintendo

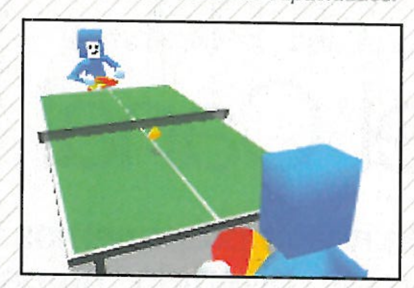


EN! PORTADA
DSiWARE Y WiiWARE
Son juegos diferentes, únicos, originales, sólo accesibles a través de tu tienda virtual.

5 JUEGOS PARA GOZAR DEL RITMO EN TU CONSOLA

1. Rhythm Paradise

El sentido del ritmo tiene mucho que ver con la precisión y la coordinación del cerebro. Y la última sorpresa de DS, «Rhythm Paradise», no es sólo un título divertido, sino también una nueva forma de afinar nuestras capacidades.



2. Wii Music

En casi todos los juegos tú sigues el ritmo que te marcan. Pero en «WiiMusic» tú marcas el ritmo de la música (desde piezas clásicas a temas de juegos) y eliges entre más de 60 instrumentos. Eso se llama libertad, y es lo que hace especial a «Wii Music».



3. ElectroPlankton

Sólo puede existir en DS. Toquetea microorganismos que producen sonidos electrónicos y, sin darte cuenta, estarás creando música a tu antojo.

4. Elite Beat Agents

El mundo está en peligro, ¿a quién vas a llamar? ¡A los agentes del ritmo! Un juego que combina el humor manga más divertido con un reto: sigue el ritmo de canciones de Deep Purple, David Bowie, Queen, Rolling Stones...

5. DSi Sound

Vale, no es un juego. O sí, según te lo plantees: con Nintendo DSi puedes grabar tu voz, distorsionarla o ponerla del revés... Para que suenes diferente.



CANALES · Wii

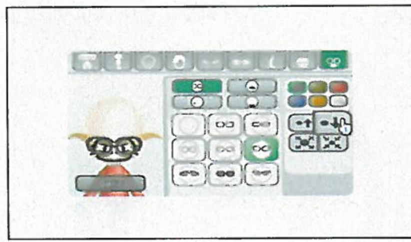
Beyoncé, Manolo Lama... y juegos, en el Canal Nintendo

De nuevo proponemos los mejores temas para pasar un rato divertido "hurgando" en el Canal Nintendo.

Segundo mes de visita al Canal Nintendo, y las sorpresas se han multiplicado por 10. Cada día llegan nuevos vídeos que abarcan todo lo que tiene que ver con el universo Nintendo: desde trailers a demos y análisis de los últimos lanzamientos, pasando por entrevistas a personajes populares de todo tipo que nos detallan su relación con el mundo de los videojuegos, reportajes sobre juegos históricos e interesantísimos vídeos tutoriales para sacarle todo el partido a Wii y Nintendo DS... ¡incluso pistas para diseñar Mii!

Entre los contenidos del mes, no te pierdas el vídeo en el que Beyoncé nos cuenta su experiencia con el juego con más ritmo del momento: el superéxito para DS «Rhythm Paradise».

MIRA LOS VIDEOS DEL CANAL



Escuela de Miis

•**La imaginación de los chicos** del canal Nintendo es impresionante. Este mes nos enseñan cómo recrear a Fernando Alonso y cómo hacer Miis de cosas (una tele y una hamburguesa, concretamente). Pero el que más nos ha gustado ha sido el Mii de un Gremlin, clavadito a los de la película.



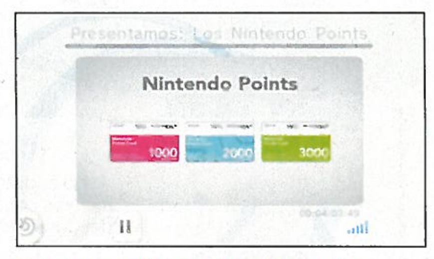
Hoy Juega

•**En el apartado de famosos,** tenemos al comentarista deportivo Manolo Lama. Además de hablarnos de su profesión y de su programa "Carrusel Deportivo", nos cuenta su experiencia como narrador en «FIFA»... ¡y narra para nosotros un partido de Miis!



Historia de los videojuegos

•**Estos vídeos nos encantan**, y este mes destaca el que narra la evolución de las portátiles de Nintendo. Tampoco te pierdas los que hablan de la historia de Mario y del mítico juego «Golden Axe» de Sega.



Saca partido a tu consola

•**Como usar Nintendo Points** o las posibilidades de la DSi son algunos de los nuevos vídeos informativos.



EL CATÁLOGO DE JUEGOS

La librería de información y contenidos (vídeos, demos...) se actualiza todas las semanas con las novedades más destacadas. Al poco tiempo podrás ver las estadísticas de esos juegos, sacadas de las opiniones de otros usuarios que ya los tienen, y opinar tú mismo cuando acumules algunas horas de juego.

Este mes... los más chulos son:

- **PROFESOR LAYTON** de Level 5, con ficha técnica, enlace a web y colección de vídeos.



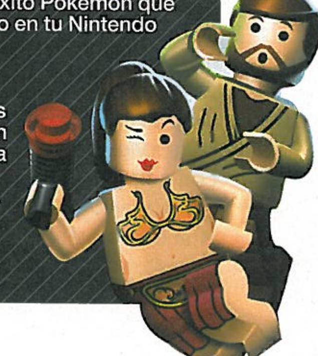
- **ANOTHE CODE R** Se inaugura el apartado de uno de los juegos más esperados de Wii (la continuación del clásico de DS), con un tráiler realmente precioso.



- **NPC! PIKMIN** Lo que debes saber sobre el gran clásico de GameCube renacido en Wii: vídeo, ficha técnica, enlace a página web y opinión de los jugadores.



- **POKéMON PLATINO,** tráiler del último gran éxito Pokémon que aterriza ya mismo en tu Nintendo DS.
- **LEGO STAR WARS,** análisis y vídeos sobre un juego que abarca toda la saga cinematográfica.





BÁJATE LAS DEMOS PARA DS

Si tienes una DS y ganas de probar juegos, pásate por la sección 'Servicio de descarga DS', en el menú 'Búsqueda de títulos'. Podrás descargarte demos de los juegos más actuales para probarlos antes. ¡Mira lo que hay disponible!





Gardening Mama (3+)
Digital Bros.
Los creadores del clásico «Cooking Mama» nos traen la visión más divertida de la jardinería.

Big Brain Academy (3+)
Nintendo
Los ejercicios mentales más ingeniosos y divertidos... sobre todo si al final "pesan" tu cerebro.

Brain Training del Dr. Kawashima (3+)
Nintendo
Prueba gratis el superéxito que tiene a medio mundo mejorando en mates, memoria, lectura...

Mario Kart DS (3+)
Nintendo
Nada menos que dos circuitos con multijugador completamente gratis del mejor juego de carreras.

Big Bang Mini (7+)
Southpeak Games
Acción a tope en un título tan vistoso como sencillo, que te enchará por su particular control.

42 Juegos de Siempre (Damas) (12+)
Nintendo
Si te gusta el estilo de este juego, piensa que en la tarjeta completa hay 41 más (póquer, barquitos...).

MySims Party DS (3+)
EA Games
Los simpáticos MySims se van de fiesta con una recopilación de minijuegos divertidísima.

Picross DS (3+)
Nintendo
Prueba el curioso puzle de los nanogramas y verás cómo engancha. Tan sencillo como eficaz.

CÓMO DESCARGAR

Para descargarlos, pulsa 'A' sobre cualquiera, abre tu DS y presiona sobre el botón 'Descarga DS' del menú principal de tu portátil. Al instante verás el contenido en pantalla.



WiiWare y DSiWare, tus juegos bajo pedido

EL 'BOOM' DE LA TIENDA VIRTUAL

Por muy poco dinero (desde 2 Euros), las tiendas virtuales de Wii y DSi te dan la opción de hacerte con juegos originales, de gran calidad y no disponibles en tu tienda habitual. Es el 'boom' de las descargas, de los juegos diferentes y genuinos.

Imagina que te sientas en el salón de tu casa, conectas tu Wii o tu DSi y, de repente, la pantalla se convierte en tu propia tienda de juegos, listos para descargar y disfrutar. Es la maravillosa sensación que te ofrecen WiiWare y DSiWare, los servicios de Wii y Nintendo DSi disponibles con sólo conectarte a internet.

A diferencia de la Consola Virtual de Wii, que ofrece videojuegos clásicos, en WiiWare y DSiWare encontrarás títulos nuevos. Desde gigantes como la japonesa Square Enix (responsable de la saga «Final Fantasy») hasta pequeños estudios independientes, han decidido que WiiWare y DSiWare son canales magníficos para crear nuevos títulos: permiten vender los juegos a un precio inmejorable (entre 2 y 15 Euros) y, sobre todo, hacen volar la imaginación. Los juegos que encontrarás aquí son valientes, innovadores, diferentes y aprovechan todo el potencial del mando de Wii y la pantalla táctil de DSi.

La moneda para comprarlos son los puntos Nintendo (100 puntos equivalen a un Euro, y puedes cargarlos en tu consola vía tarjeta de crédito o con los códigos de las tarjetas prepago de Puntos Nintendo). En este reportaje te contamos cómo comprar y descargar, te recomendamos los mejores títulos disponibles en ambas tiendas, y echamos un vistazo a lo que nos ofrece el futuro.

EN RESUMEN Juegos innovadores y divertidos a buen precio y descargables a través de internet. Fácil, rápido y asequible.

WiiWare

WiiWare ya lleva un año en funcionamiento, 12 meses en los que no han dejado de aparecer juegos (ya hay más de 60), algunos auténticos indispensables de Wii. Hay de todo, desde aventuras de acción a experiencias relajantes, pasando por clásicos renovados.

Nuestra selección WiiWare



LOST WINDS

Un juego de acción y saltos de los de toda la vida... pero completamente nuevo. «Lost Winds» destaca por su bella puesta en escena, pero lo mejor es cómo se juega: con el nunchako manejamos al protagonista y con el puntero dirigimos... el viento. Así cabalgaremos por el aire o usaremos torbellinos para mover objetos o aturdir a enemigos. Necesitarás habilidad, así que ve practicando.

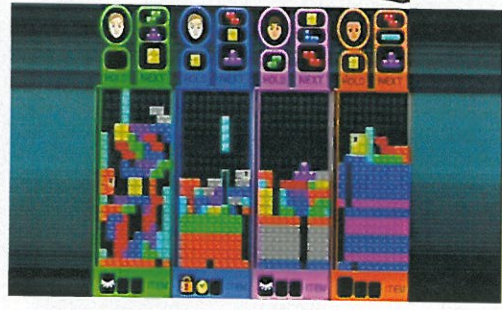
FRONTIER 1.000 PUNTOS



WORLD OF GOO

Agrupa bolitas y forma estructuras cada vez más altas. Una gran sorpresa, un juego simplemente genial y único.

GAMELOFT 1.500 PUNTOS



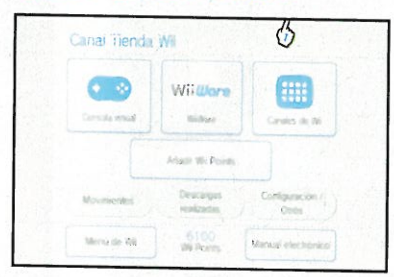
TETRIS PARTY

La mejor versión del clásico, con modos online increíbles. Y hasta se puede jugar con la tabla Wii Balance Board.

TETRIS ONLINE 1.200 PUNTOS



ASÍ DESCARGAS TUS WiiWARE



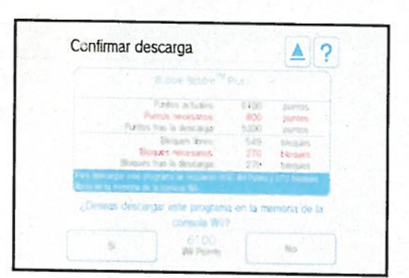
1. Cómo entrar

Desde el menú principal de Wii, entra en el Canal Tienda y te aparece rápidamente. Wii Ware está en el centro. Pulsa y pasam que ahora viene lo realmente bueno.



2. Busca como quieras

Por título, por distribuidor, por novedad o en la lista de los más populares... Tú eliges la categoría de búsqueda, y encontrar tu juego es fácil.



3. Pon orden en tu consola

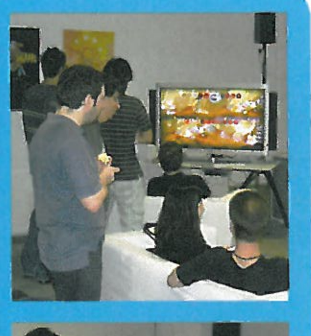
Antes de comenzar, elige si quieres guardarlo en la memoria de Wii o en la tarjeta SD (si has actualizado el sistema, podrás optar a tarjetas de hasta 32 Gb). Verás los bloques disponibles y los que quedarán libres.



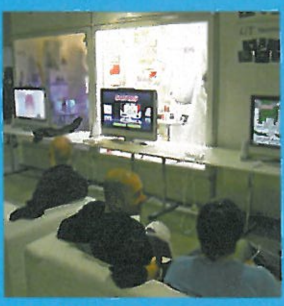
4. Es hora de jugar

Puedes jugar directamente o leer el manual virtual... El juego ya tiene su propia ventana en el menú principal de Wii (o en el de la tarjeta SD), para que accedas a él fácilmente.

Los próximos éxitos de WiiWare

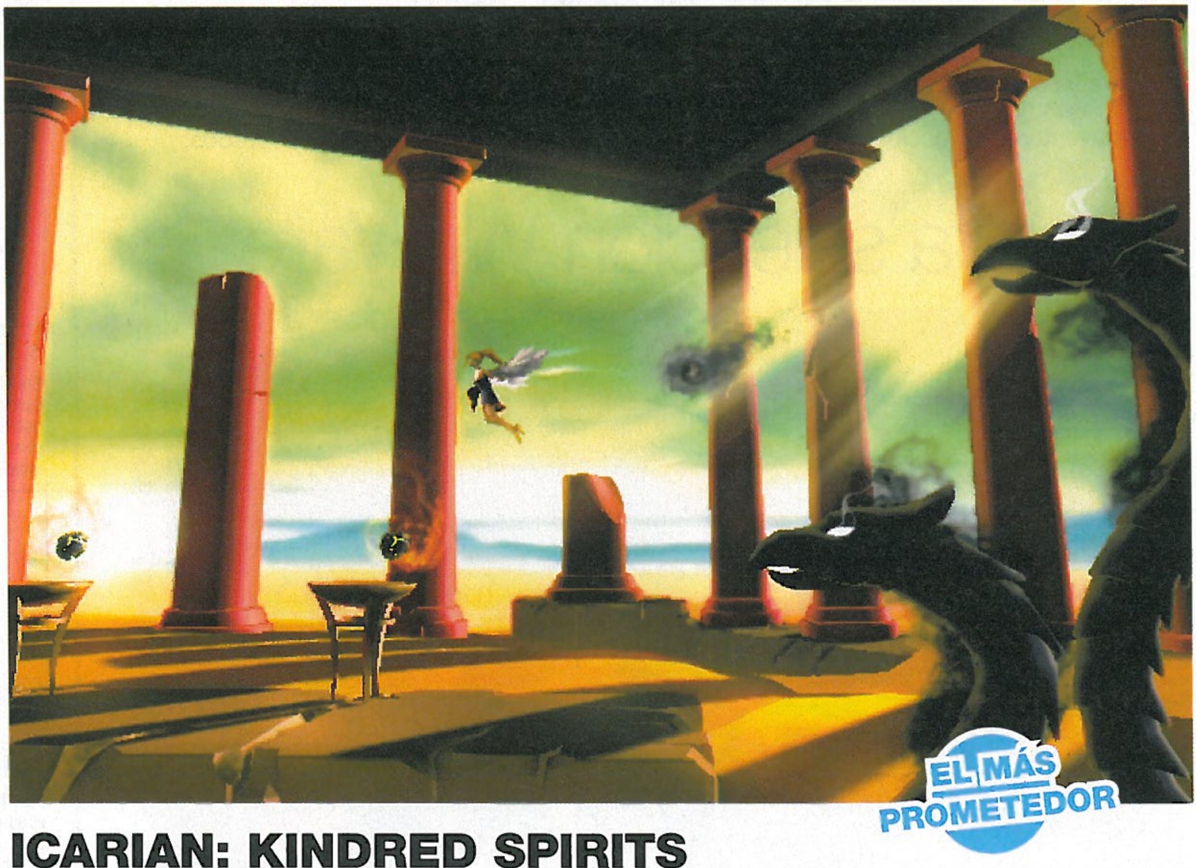






NINTENDO NOS ENSEÑA EL FUTURO

El pasado abril viajamos a la oficinas centrales de Nintendo Europa (en Frankfurt), donde la compañía nos mostró los lanzamientos inminentes para WiiWare y DSiWare. Jugamos a todos ellos de la mano de sus propios creadores, que nos explicaron cada detalle. Y todos tenían la misma opinión: creían que este tipo de juegos son el futuro. Sentarte, descargar y jugar: no hay nada más cómodo.

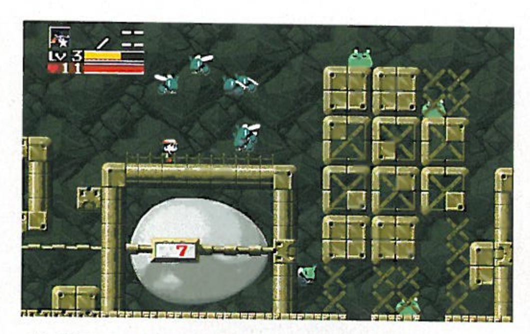


EL MÁS PROMETEDOR

ICARIAN: KINDRED SPIRITS

Una gran fantasía en la que manejaremos a Nyx, una joven alada que se atreve a desafiar a los dioses para salvar al caído Ícaro. Saltaremos, volaremos y usaremos los poderes de los que nos dotará el puntero del mando: mover objetos, controlar el viento... Un juego creado en España y digno del Olimpo.

TIPO: ARCADE **COMPAÑÍA: OVER THE TOP**



CAVE STORY

Si eres fanático de los plataformas clásicos en 2D, prepárate para un juegazo, un título profundo, bonito y exigente.

PLATAFORMAS **ICALIS**



COLORZ

Pilotando un pequeño OVNI, limpiamos la galaxia de un peligroso virus en una divertidísima mezcla de acción y puzle.

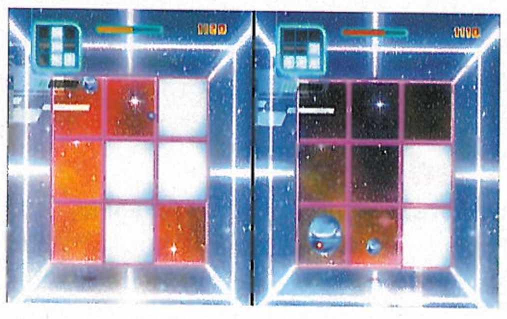
ACCIÓN **EXKEE**



BONSAI BARBER

¡Haz de peluquero de bonsáis y vegetales varios en un título que convierte el mando de Wii en un sinfín de herramientas!

MINIJUEGOS **NINTENDO**



SPACEBALL REVOLUTION

Parece un puzle, pero en realidad es un juego de precisión y puntería que exige pensar y disparar deprisa.

ARCADE **VIRTUAL TOYS**



TAMBIÉN LLEGARÁN...

ROBOCALYPSE
Ciencia-ficción y estrategia en un juego en el que repelemos oleadas de enemigos.
VOGSTER ENTERTAINMENT

WATER WARFARE
El juego de disparos subjetivo para toda la familia: las armas son pistolas de agua.
HUDSON SOFT

SQUIBS ARCADE
Un homenaje a las antiguas "maquinitas" que parodian videojuegos famosos.
ALTEN8 MEDIA

OVERTURN: MECHA WARS
Acción sin tregua en combates entre robots gigantes para hasta 4 jugadores.
GAMEBRIDGE

LIT
Un adolescente usa su linterna para evitar a los seres que habitan en las sombras.
WAYFORWARD

SWORDS & SOLDIERS
Con estilo de dibujo animado, tres ejércitos luchan en combates estratégicos.
ROMINO GAMES



LOS JUEGOS DISPONIBLES EN WiiWARE

ADVENTURE ISLAND: THE BEGINNING Hudson Soft 1000 pt.
FAMILY & FRIENDS PARTY Gammick Ent. 1000 pt.
BUBBLE BOBBLE PLUS Square Enix 800 pt.
EQUILIBRIO DK-Games 500 pt.
CRYSTAL DEFENDERS Square Enix 800 pt.
TEXAS HOLD'EM TOURNAMENT Digital Leisure 500 pt.
JUNGLE SPEED Playful Ent. 500 pt.
FAMILY TABLE TENNIS 505 Games 800 pt.
SNOWBOARD RIOT HUDSON SOFT 1000 pt.
BEER PONG: FPG JV Games, Inc. 800 pt.
POP-UP PIRATE! Tomy UK Ltd. 500 pt.
ONSLAUGH HUDSON SOFT 1000 pt.
POP THEM HUDSON SOFT 500 pt.
FAMILY GLIDE HOCKEY Arc System Works 500 pt
LONPOS Nintendo 800 pt.
FUN! FUN! MINIGOLF Shin'en Multimedia 900 pt.
STRONG BAD EPISODE 5 8-Bit Is Enough Telltale Games 1000 pt.
NIKI-ROCK 'N' BALL Bplus 500 pt
SUDOKU CHALLENGE! Digital Leisure 500 pt
ORBIENT Nintendo 600 pt.
WORLD OF GOO 2D Boy 1500 pt.
STRONG BAD EPISODE 4 Telltale Games 1000 pt.
ROTOHEX Nintendo 600 pt.
BANG! Engine Software 600 pt.
PIT CREW PANIC! HUDSON SOFT 500 pt.
CUBELLO Nintendo 600 pt.
CUESPORTS Snooker vs Billiards Hudson Soft 800 pt.
STRONG BAD EPISODE 3 Telltale Games 1000 pt.
YUMMY YUMMY COOKING JAM Virtual Toys 1000 pt.
ALIEN CRUSH RETURN HUDSON SOFT 1000 pt.
RETO MENTAL Gameloft 1000 Puntos
SPACE INVADERS GE Square Enix 500 pt.
TETRIS PARTY Tetris Online, Inc. 1200 pt.
HOME SWEET HOME Big Blue Bubble 1000 pt.
THE INCREDIBLE MAZE Digital Leisure 500 pt.
MIDNIGHT BOWLING Gameloft 800 pt.
POTPOURRII Abstraction Games 800 pt.
HELIX Ghostfire Games 1000 pt.
STRONG BAD EPISODE 2 Telltale Games 1000 pt.
MEGA MAN 9 Capcom 1000 pt.
BOMBERMAN BLAST Hudson Soft 1000 pt.
PLÄTTCHEN Twist 'n' paint Bplus 1500 pt.
MIDNIGHT POOL Gameloft 800 Puntos
CRITTER ROUND-UP Konami 1000 pt.
MABOSHI: El arcade de las tres formas Nintendo 800 pt.
MY AQUARIUM Hudson Soft 500 pt.
STRONG BAD EPISODE 1 Homestar Ruiner Telltale Games 1000 pt.
WILD WEST GUNS Gameloft 1000 Puntos
DEFEND YOUR CASTLE XGen Studios 500 pt.
SPOGS RACING D2C Games, Inc. 1000 pt.
PIRATES: The Key of Dreams Oxygen Interactive 1000 pt.
MY POKéMON RANCH Nintendo 1000 pt.
POP Nnooo 700 pt.
COCOTO FISHING MASTER Neko Entertainment 700 pt.
BLOCK BREAKER DELUXE Gameloft 800 pt.
ACTIONLOOP TWIST Nintendo 1000 pt.
TV SHOW KING Gameloft 1000 pt.
DR. MARIO & BACTERICIDA Nintendo 1000 pt.
TOKI TORI Two Tribes 900 pt.
STAR SOLDIER R Hudson Soft 800 pt.
LOSTWINDS Frontier 1000 pt.
FINAL FANTASY CC: My Life as a King Square-Enix 1500 pt.

DSiWARE

La nueva Nintendo DSi incorpora el nuevo servicio de descarga DSiWare. Cuando te conectes, recibirás 1.000 puntos Nintendo gratis para que los uses en su tienda. Ya hay varios juegos disponibles, y el futuro es brillante.

Los juegos disponibles



WARIO WARE SNAPPED

La típica locura de microjuegos veloces propia de «Wario Ware»... pero ahora usas la cámara de DSi para meterte en el juego.

NINTENDO — 500 PUNTOS



Y ademas...

REAL FOOTBAL 2009 — GAMELOFT — 800 PUNTOS

AVIÓN DE PAPEL — NINTENDO — 200 PUNTOS

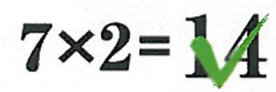
MIXED MESSAGES — ACTIVISION — 500 PUNTOS

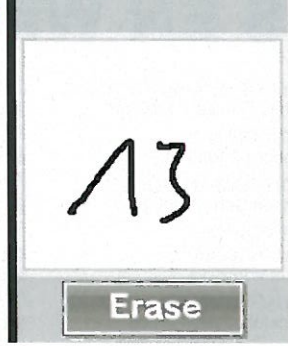
ART STYLE: AQUITE — NINTENDO — 200 PUNTOS

PYORO — NINTENDO — 200 PUNTOS

ART STYLE: CODE — NINTENDO — 200 PUNTOS

Los éxitos que vienen

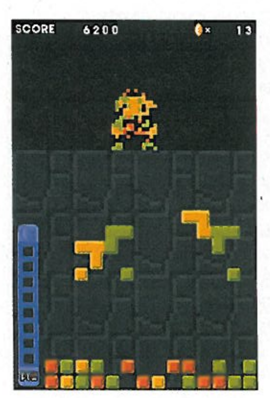




BRAIN TRAINING CIENCIAS

Una versión "mini" del juego con varias pruebas centradas en ejercicios matemáticos. Por supuesto también medirá tus progresos, y tendrá una sorpresa: te pedirá que finjas emociones y usará la cámara para hacerte fotos y que las compares con otros jugadores.

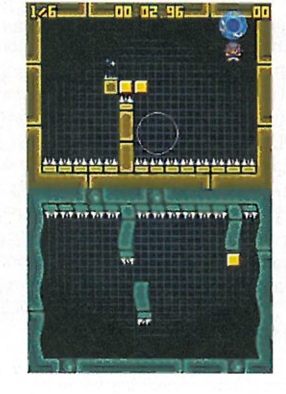
NINTENDO



PICTOPIC

Será una estrella de DSiWare: con el stylus movemos piezas de la parte inferior de la pantalla y las encajamos con las que van cayendo. Así formamos figuras en la pantalla superior.

NINTENDO



MIGHTY FLIP CHAMPS

Una aventura en la que nos movemos en las dos pantallas a la vez y, con sólo pulsar un botón, intercambiamos los escenarios de ambas para sortear obstáculos.

WAY FORWARD

ASÍ DESCARGAS EN DSiWARE



1. A un sólo click

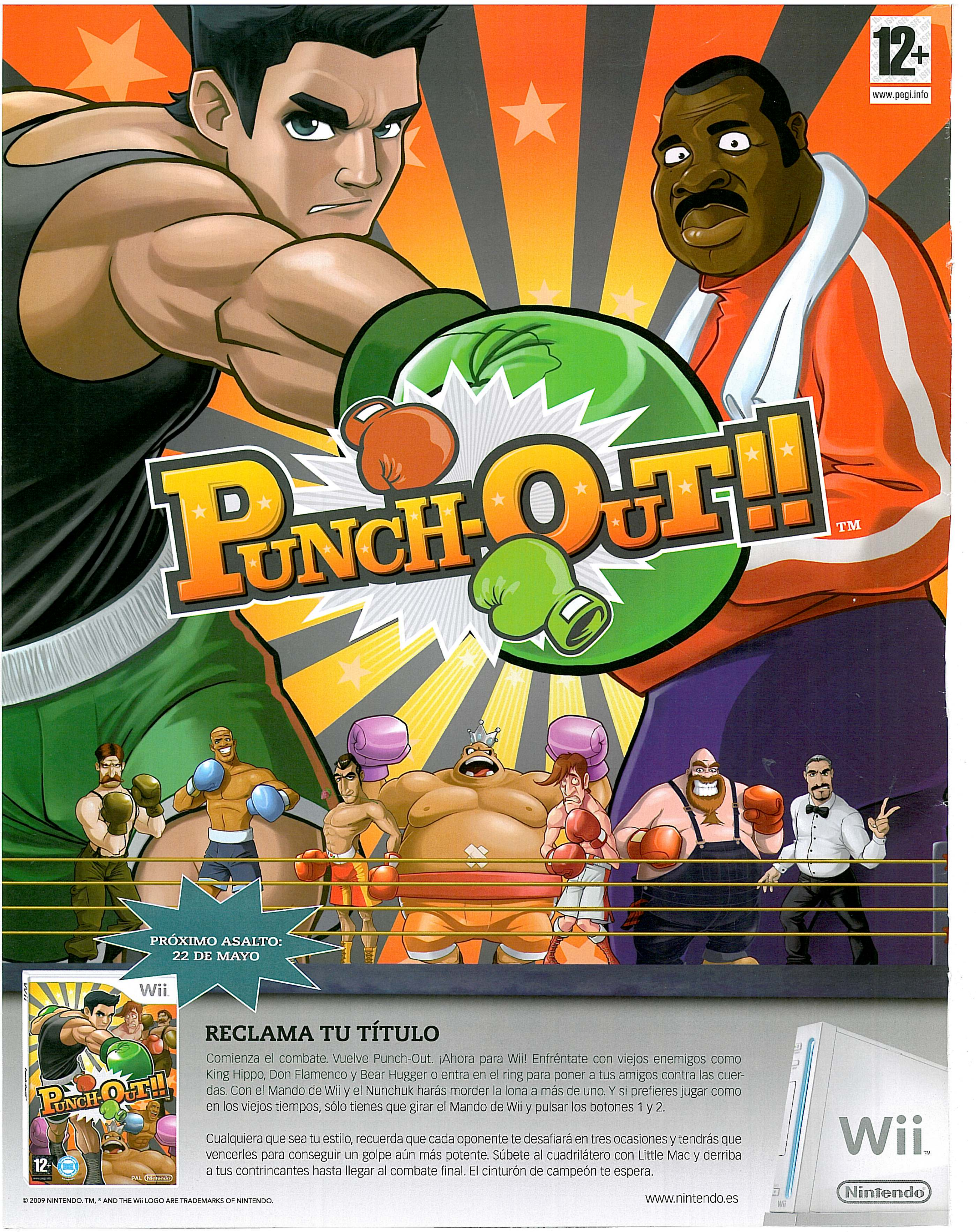
Para empezar, sólo tienes que buscar en el menú de inicio de tu consola la ventana de la Tienda Nintendo DSi.

2. Recarga tus puntos

Antes de acceder a la lista de juegos, tienes la opción de añadir Puntos Nintendo (ya sabes, con tarjeta de crédito o código de tarjeta prepago).

3. ¡Los juegos!

Aparecerá el listado de juegos: pulsa para descargártelos en la memoria de la consola o en la tarjeta SD.


12+
www.pegi.info
PUNCH-OUT!!
TM
PRÓXIMO ASALTO:
22 DE MAYO
Wii
RECLAMA TU TÍTULO
Comienza el combate. Vuelve Punch-Out. ¡Ahora para Wii! Enfréntate con viejos enemigos como King Hippo, Don Flamenco y Bear Hugger o entra en el ring para poner a tus amigos contra las cuerdas. Con el Mando de Wii y el Nunchuk harás morder la lona a más de uno. Y si prefieres jugar como en los viejos tiempos, sólo tienes que girar el Mando de Wii y pulsar los botones 1 y 2.
Cualquiera que sea tu estilo, recuerda que cada oponente te desafiará en tres ocasiones y tendrás que vencerles para conseguir un golpe aún más potente. Súbete al cuadrilátero con Little Mac y derriba a tus contrincantes hasta llegar al combate final. El cinturón de campeón te espera.
© 2009 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
www.nintendo.es
Wii
Nintendo

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!



Canal Nintendo

Los mejores temas en la red

EL BOOM DE LA TIENDA VIRTUAL

Explora las posibilidades de WiiWare y DSiWare